2'99€ 200 JUEGOS COMENTADOS | TODO POKéMON | 500 TRUCOS
REVISTA OFICIAL: GAMECUBE | GB ADVANCE | NINTENDO DS

HOBBY PRESS

Nintendo® Acción

¡Wii LLEGA A ESPAÑA!

ENTÉRATE DE LOS DETALLES:
- CUÁNDO LLEGARÁ
- CUÁNTO COSTARÁ
- PRIMEROS JUEGOS

...y muchas cosas más

¡TODO SOBRE Wii!

Nº 168 NOVIEMBRE 2006
8 424094 810024 00168

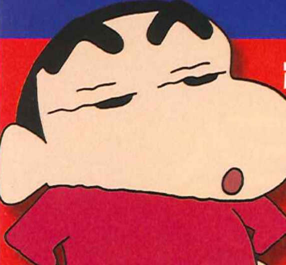
¡DESCÚBRELO A FONDO!

POKéMON MUNDO MISTERIOSO

¡La gran aventura que esperabas!

GRATIS
¡PÓSTER GIGANTE DE POKéMON!

¡FESTIVAL DE NOVEDADES PARA DS Y GAME BOY!



SHINCHAN 2


ENGLISH TRAINING


SPYRO 2


CRASH BOOM BANG!




Y TÚ, ¿CÓMO JUEGAS?

Los SIMS™ 2

Mascotas

YA A LA VENTA



PlayStation 2

PSP

GAME BOY ADVANCE







© 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, el logotipo EA, Los Sims, Maxis y el logotipo de Maxis son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y/u otros países. Reservados todos los derechos. Toda otra marca es propiedad de sus respectivos dueños. EA™ y Maxis™ son marcas de Electronic Arts™.

SUMARIO

º 168 NOVIEMBRE 2006



¡¡PÓSTER GIGANTE!!

¡ALUCINANTE IMAGEN DE LOS NUEVOS POKéMON!

PORTADA



Descubrimos el Mundo Misterioso de POKéMON

Reportaje a fondo de los nuevos juegos Pokémon.

PÁGINA 40

GUÍA DE TRUCOS

Claves para entrenar a tope TU CEREBRO

Pronto conseguirás los mejores resultados con la guía Brain Training.

PÁGINA 72



PREVIEW

Aceptamos el desafío de MARIO SLAM BASKETBALL

¡Así será el basket más divertido!

PÁGINA 10

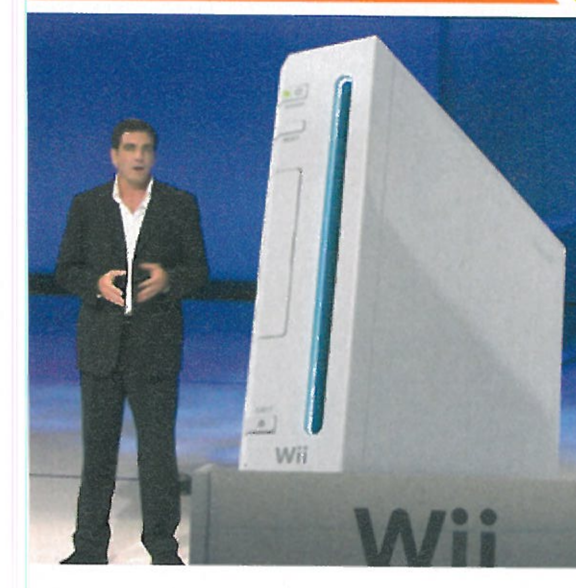
NOVEDAD

El mejor fútbol vuelve a DS de la mano de FIFA 07

Te contamos cuáles son las novedades de la nueva entrega de EA Sports.



PÁGINA 60



REPORTAJE

NINTENDO anuncia la fecha de salida y el precio de Wii

El 9 de diciembre por 249 Euros y... ¡sabemos los primeros juegos!

PÁGINA 20

¡Combate con Fox, Falco, Slippy y Peppy usando solo el puntero!

¡¡FOX Y SU EQUIPO VAN A ARRASAR EN TU DS!!

A los fans de la saga Starfox les va a dar un patatús. Pronto tendremos, en DS, uno de los títulos más completos y prometedores del zorro y compañía.

Todos recordamos la primera incursión del equipo Starfox en el mundo de las consolas. Entró... ¡arrasando!, con un título que demostraba, gracias al chip FX, que la 16 bits de Nintendo era capaz de todo. Por primera vez teníamos el control de una nave en **verdaderas 3D, con sus polígonos, sus texturas...** Y la cosa se convirtió en algo yaaa... ¡sublime!, con la llegada de la saga a N64. Y en DS, ¿qué veremos? Pues el mismo planteamiento que en aquellas joyas: **rápidas batallas aéreas** entre las naves del equipo Starfox y los malos que vayan invadiendo cada planeta. Eso sí, si eres de los que manejaba el stick o la cruceta con destreza máxima... je, que sepas que **controlarás la nave con el puntero.** ¿Difícil? Bueno, bueno, con práctica seguro que llegas a tener el mismo nivelazo y pronto superas las **6 misiones del primer planeta, Corneria.** Desde ahí, irás accediendo al resto de planetas. Eso sí, siempre con un interesante **argumento desarrollado a base de diálogos en los que, además de ver a Fox, Slippy, Falcon y Peppy,** nos encontraremos con agradables invitados, como Kristal, de «Starfox Adventures» para GC.

Pero lo más interesante, a pesar de que las batallas aéreas vayan a ser las protagonistas del juego, será **el toque estratégico que, gracias a la pantalla táctil, ofrecerá el juego.** Antes de cada una de estas batallas tendremos que ir desplegando las naves de Fox y quien tengamos disponible, por el mapa general, único en cada misión. El objetivo será interceptar a las naves enemigas antes de que lleguen a nuestra nave nodriza. **La manera de trazar la ruta será... pues eso, trazándola.** Y por el camino podrán aparecer armas o bonificaciones de tiempo. Mola, ¿eh? Pues el **24 de noviembre** llega a nuestro país, así que... ¡no te pierdas la review del próximo mes!



Precisión máxima. *A los más expertos "starfoxeros" quizá les cueste acostumbrarse, pero el control con puntero será un prodigio de precisión y versatilidad.*

SE ACERCA LA FECHA... ¡DS LITE ROSA LLEGA EL 27 DE OCTUBRE!

Entérate ya, la DS Rosa se convertirá en el regalo preferido de este otoño. ¿A que sí, tía?

¡Ya queda poco! Así que apunta la fecha: el próximo **27 de octubre** llega a nuestro país DS Lite rosa, el nuevo modelo de la consola más exitosa del momento. Al mismo precio (alrededor de 150 euros) que DS Lite Blanca y Negra, aterrizará en España y seguro que va a ser todo un éxito, al nivel de sus "hermanas". Después de arrasar en Japón, todo apunta que **DS Lite Rosa** no va ser menos aquí. La nueva consola se ha convertido en el regalo perfecto para tu chica, hermana... ¡ni tu madre podrá resistirse al estilo y glamour de la nueva DS! Sin duda, ¡el otoño se pinta de rosa!



Fox McCloud vuelve para estrenarse en DS, y haciendo uso de la función táctil y el Wi-Fi. En plan casero, y online. ¡Sí, vas a poder batallar contra gente de todo el planeta!

¡Todas las naves para ti! Sí, tendrás a tu disposición, siempre que el personaje esté presente, las 4 naves del equipo. Cada una con su tipo de disparo, velocidad, etc...

¡Prepara tu estrategia! Antes de liarte a tiros tendrás que definir, puntero en mano, las rutas que seguirán tus naves. ¡Ya verás qué comida de tarro!

¿Un jefe final? ¡Pues no! Este bicho será uno más de los enemigos del planeta Aqua. Para superar cada misión, tendrás que cargarte unos pocos antes del límite de tiempo.

¡LOS VECINOS INVASORES VUELVEN A JUGÁRSELA EN DS Y GAMEBOY!

«Vecinos Invasores: Hammy Enloquece» estará disponible para tu portátil en muy pocos días.

¿Has visto la peli? Pues que sepas que vas a poder continuar las aventuras de la ardilla Hammy, el mapache DJ, la tortuga Verne y otros amigos desde el 20 de octubre. La aventura de DS será **totalmente táctil, y contará con un argumento centrado en recuperar el canal por cable** para que Hammy... no enloquezca (más aún).

Con el puntero, **guiarás a cualquiera de los 4 protagonistas** para ir consiguiendo pequeños objetivos por los jardines y las casas que, al final, harán posible unos **grandes bromazos retransmitidos por TV.** Bromazos en 3D que gastarán al exterminador, Dwayne (que merecido se lo tiene, hombre), y que podrás ver cuantas veces quieras. En cuanto a la versión GBA, irá de **ayudar a Boris, el castor,** y contará con 9 personajes con los que recorrer 30 variados niveles.



¡Hammy, tranquilo! La ardilla volverá a protagonizar, junto a sus colegas, un juego repleto de buen humor.

SE ACERCA EL JUEGO QUE HARÁ TEMBLAR TU DS

«Dead ´n´ Furious» llegará en breve a Nintendo DS, ¡y todos temblaréis!

Es uno de los juegos más esperados de la temporada. Es **salvaje, potente, agresivo,** va de disparar, liquidar zombis a base de puntero, y llegará a DS en **noviembre.** Nosotros lo esperamos con las pilas puestas porque nuestro contacto con él ha sido impactante. Vista frontal, acción a tope, suspense, y mucho "puntear" para limpiar de zombis la prisión. Todo está listo para «Dead ´n´ Furious», el juego que va a romper moldes en la doble pantalla.



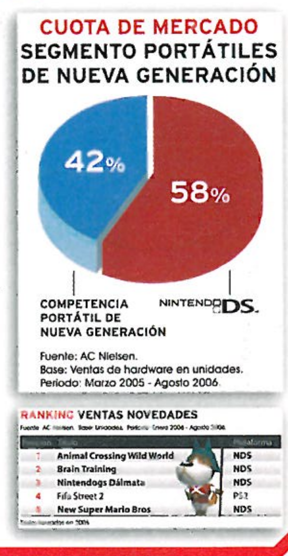
A por él. *¿Ves esas marcas en pantalla? Ahí tendréis que darle con el puntero para liquidarlo.*

Diferentes zombis *y todo tipo de criaturas irán saliendo al paso según exploremos los niveles del juego. Empezaremos en la cárcel, porque estamos presos (...es una larga historia) y de ahí hasta el bosque tendremos que cargarnos a infinidad de cuerpos como éste.*

NINTENDATA

800.000 DS

se han vendido hasta agosto en España. Además, de los títulos lanzados en 2006, 4 de los 5 más vendidos para todas las plataformas son de DS. Según AC Nielsen, desde que salió a la venta en junio, DS Lite ha sido la consola más vendida todas las semanas (excepto una). Y lo mismo eactamente ha ocurrido con «Brain Training».



RANKING VENTAS NOVEDADES

		Plataforma
1	Animal Crossing Wild World	NDS
2	Brain Training	NDS
3	Nintendogs Dálmata	NDS
4	Fifa Street 2	PS2
5	New Super Mario Bros	NDS

ESTE OTOÑO, LAS BRATZ TRIUNFARÁN EN TU CONSOLA

¡Ojo a todas sus fans! Las muñecas más rockeras del momento llegan a GBA y DS.

¿Quieres vivir una emocionante aventura de la mano de unas súper estrellas? Pues adelante, porque **«Bratz: Forever Diamondz»** aterrizará en tus portátiles para llevarte de viaje con **Cloe, Jade, Sasha y Jasmin** por toda América. Elige una de las cuatro chicas, ponte en su piel y prepárala para llevarla de gira y ser la triunfadora del mayor show de la televisión americana: Rocks Fashion. Además, las chicas irán acompañadas durante su recorrido de una mascota a la que tendrás que cuidar como si fuera tuya. A todo esto súmale un **montón de minijuegos** con las Bratz como protagonistas y ¡qué diver! Si eres fan de Bratz y te gustan los videojuegos, la "bratzmanía" llega en octubre a DS y GBA.



A los fans de estas muñecas les molará recorrer con ellas tres ciudades de EEUU y lograr que triunfen en el mundo de la moda. Y si además hay mogollón de minijuegos, mejor.

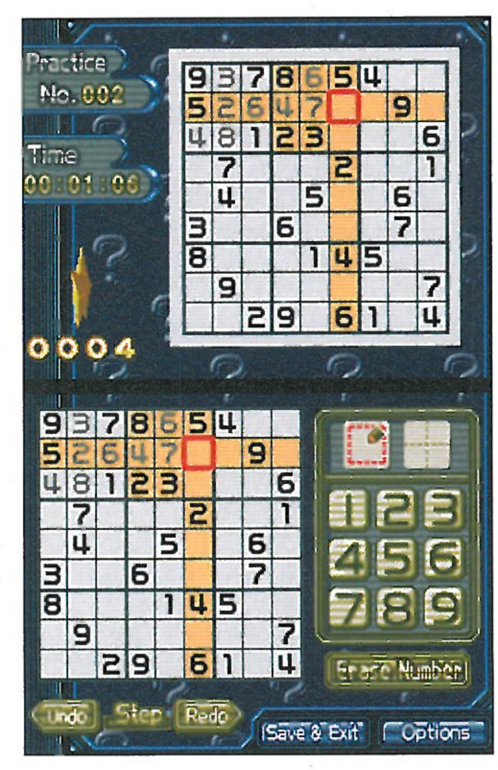
PREPÁRATE PARA HACER MÁS SUDOKUS EN... ¡TU DS!

«Sudoku Master» alegrará nuestro cerebro a partir del 27 de octubre en DS.

A la lista de juegos que nos hacen darle al coco, tenemos que sumar desde ya mismo uno más: «Sudoku Master». Nintendo DS se ha unido a la fiebre de la sudokumanía con este juego apto para cualquier jugador. Tanto si eres de los que se pasan el día con los numeritos como si no has visto un sudoku en tu vida, el juego te gustará porque tiene **cuatro niveles de dificultad**: principiante, fácil, intermedio y difícil... ¡para que progreses!

El mecanismo es el mismo que en el sudoku tradicional: poner todos los números en los cuadrantes sin que se repita ninguno en la misma fila o columna. Lo único que en lugar de un bolígrafo utilizarás el puntero de tu DS...

Además, cada vez que resuelvas un sudoku recibirás una brillante estrella amarilla. El número de estrellas dependerá del tiempo que hayas empleado y del nivel de dificultad. Cuando empieces a ganar estrellitas, ya verás como no podrás parar...



Con «Sudoku Master», tus neuronas tienen una nueva cita con los sudokus en la doble pantalla.

NINTENDO DS

12+
www.pegi.info

© 2005 All rights reserved. © 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Age of Empires, and Ensemble Studios are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Nintendo DS is a trademark of Nintendo. Age of Empires: The Age of Kings. Published by Majesco Entertainment Company © 2005.

AGE of EMPIRES
THE AGE OF KINGS




DS A LA CONQUISTA DE NUEVOS TERRITORIOS



UNA NUEVA CIVILIZACIÓN TE ESPERA EN TU DS.

El famoso juego de estrategia de PC debuta ahora en Nintendo DS. Un juego en el que podrán participar hasta cuatro jugadores gracias al modo multi-jugador.

Controla cinco civilizaciones diferentes desde la pantalla táctil, y entra en combate utilizando el stylus, que será tu arma en el camino hacia la conquista.

3D

MAJESCO ENTERTAINMENT

THQ

¡A TOCAR!

BACKBONE ENTERTAINMENT

Microsoft

ENSEMBLE STUDIOS

¡Desde el 6 de octubre, tu portátil "navega"!

¡INTERNET EN DS!



En la pantalla superior podrás aumentar lo que selecciones con el puntero en la táctil.

Inserta el navegador en tu DS y la red será tuya. Por sólo 40 Euros, podrás disfrutar a tope de las maravillas de Internet.

Desde el 6 de octubre puedes hacerte con el **navegador de Internet que ha diseñado la compañía Opera** para Nintendo DS. El pack incluye dos cartuchos: uno, el navegador en sí mismo, que se inserta en la ranura de DS; y el otro es una expansión de memoria que se introduce en la ranura de GBA (y es diferente según tengas una DS normal o LITE).

Para conectarte a Internet hay que tener una conexión Wi-Fi en casa o, si estás fuera, buscar un punto ADSL de Telefónica. Una vez en marcha, el navegador te permitirá **leer tu correo, escribir a tus amiguetes, visitar las páginas que más te molan,** mirar las noticias... Además, la doble pantalla te facilitará acceder a lo que busques. Podrás aumentar cualquier zona de la web tanto en la pantalla superior como en la táctil. Y para escribir, un **teclado digital** con el que poner lo que quieras a toque de puntero.

ANIMACIÓN DE LUJO PARA DS

«Arthur & the Minimoys» llega en noviembre para DS; Game Boy tendrá que esperar.

Los fieles seguidores de Nintendo Acción ya sabrán que «Arthur & the Minimoys» es una película que nos tiene a todos encandilados; **mezcla imagen real y animación,** tiene un presupuesto increíble, y está basada en unas novelas (de Luc Besson) que arrasan en Francia. También saben que Atari está llevando a cabo la versión para las portátiles de Nintendo, y que nosotros llevamos tiempo siguiendo todo el proceso. Lo que no saben aún es que la versión para GBA saldrá más tarde de lo previsto, a principios de 2007. Pero tranquis, la de DS se mantiene para el **24 de noviembre.**



Los 100 minijuegos táctiles que ofrecerá la versión DS llegarán en noviembre a tu consola.

EL MEJOR FÚTBOL, TAMBIÉN EN GAME BOY

Ya puedes hacerte con la nueva entrega de EA Sports: «FIFA 07».

Dicen que es el mejor fútbol del planeta, pero además en el caso de Game Boy es el único. Así que tener la nueva edición de «FIFA» preparada para saltar al campo, nos llena de satisfacción. Esta entrega viene **cargadita de fichajes, con más de 20 equipos, 26 selecciones y 5 modos de juego** con un "carrera" y un "desafío" dignos de ser probados. Si a esto le unís los potentes gráficos 3D, lo dicho, planeta fútbol en GBA.



El aspecto visual del nuevo FIFA impacta. Y con los 5 modos de juego no os aburriréis.

GANADORES DE LOS CONCURSOS

CONCURSO BIG BRAIN ACADEMY: **Juego Big Brain Academy (Nintendo DS)** Carlos Del Prado Martínez (Albacete), Juanma Fernández Aznar (Alicante), Edgard Villanova Trullenque (Barcelona), David Merino (Burgos), Rafael Otero Gaviño (Cádiz), María García Otero (Cádiz), José María Garrido Gutiérrez (Cádiz), Marco Veiga López (La Coruña), Carolina Rodríguez Martín (Madrid), Ignacio D'Olhaberriague (Madrid), Hans Knudsen (Madrid), Francisco Javier Fuentes Arce (Murcia), Anastasia Martínez Solano (Murcia), Juan Manuel Couñago (Pontevedra), Inmaculada Pichardo Suárez (Sevilla). **Juego Big Brain Academy + Nintendo DS Lite** Pablo Cacho (Álava), Natalio Calero Álvarez (Barcelona), Milagros Sandoval (Cantabria), Daniel Trillo Palomo (Málaga), Gotzon Calleja (Vizcaya).

www.redsteelgame.com

RED STEEL™

8 de Diciembre



Only on Wii™



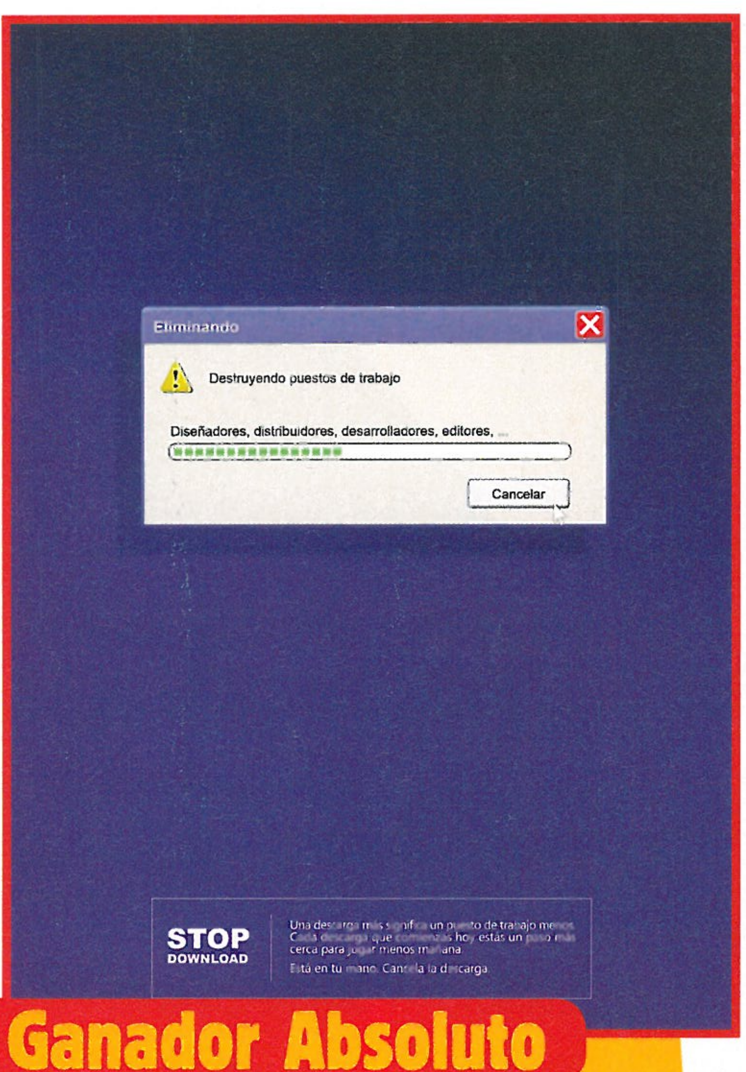
Red Steel™ © 2006 Ubisoft Entertainment. All Right Reserved. Red Steel, Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and /or other countries. Wii™ AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO"

NOTICIAS

2do CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

¡Ya sabemos los ganadores del 2do concurso de carteles antipiratería! Hemos recibido muchas de obras, por eso los "jueces" de las revistas de Hobby nos hemos vuelto locos para elegir uno, pero bueno aquí los tenéis.

Los ganadores son...



Ganador Absoluto

David Serrano González (27 años, Madrid)

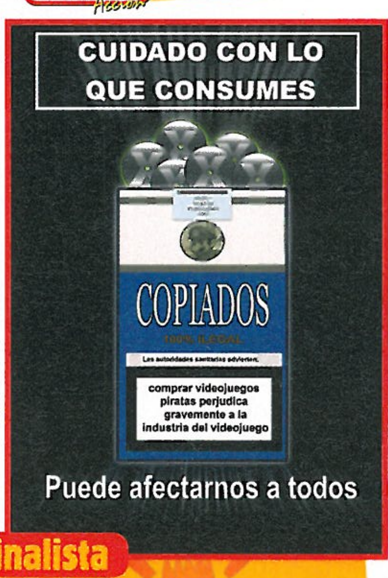
Gana 3000€ y una consola portátil



Finalista

Manuela Rodríguez (15 años, Ourense)

Revista Oficial Nintendo Acción



Finalista

Jesús Gª Ferrer (21 años, Alicante)

Revista Oficial Nintendo Acción



Finalista

David Sierra (19 años, Madrid)

Revista Oficial Nintendo Acción

...pero han llegado un montón más

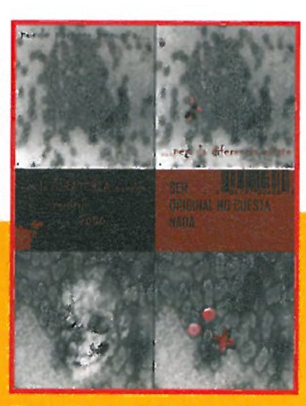
Pues sí, la verdad es que habéis vuelto a inundar de carteles nuestra redacción. Y nosotros encantados, porque ya vemos que estáis concienciados con este problema. Así lo habéis visto en estos cartelazos.



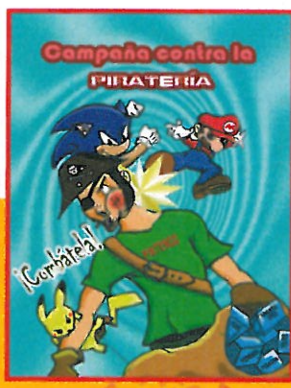
Javier Holgado Barrena
(11 años, Cádiz)



Alex Espinosa Grau
(14 años, Barcelona)



Francisco J. Clemente
(18 años, Tenerife)



José Martínez
(15 años, Tarragona)



Beatrice Cambilhou
(43 años, Barcelona)



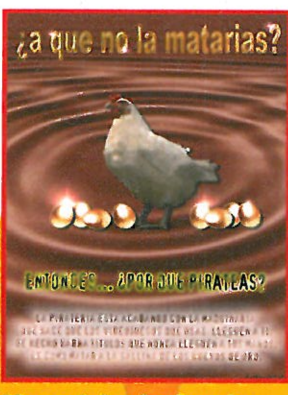
Luis Yasser Vila
(22 años, Madrid)



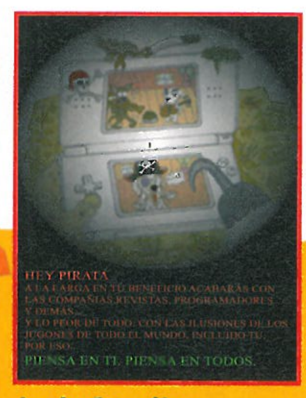
Miguel A. Fúnez
(15 años, Madrid)



Marc Revellés
(10 años, Barcelona)



Manuel Jesús Garzón
(42 años, Cádiz)



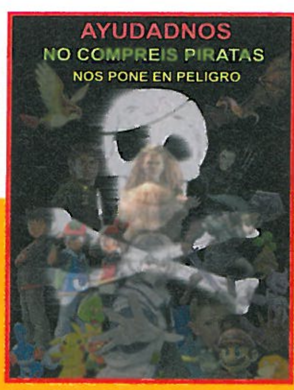
Jonás González
(28 años, Barcelona)



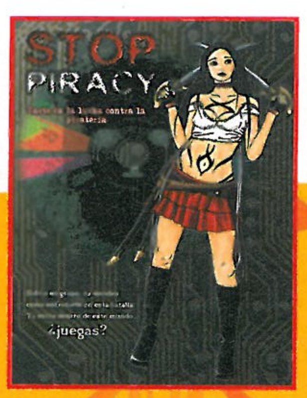
Gonzalo Barral Díaz
(23 años, A Coruña)



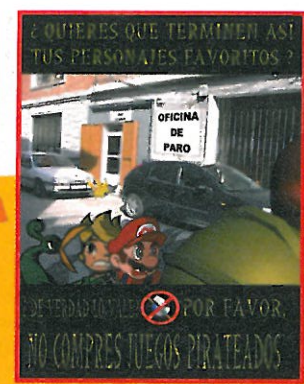
Ana Sarmiento
(23 años, Tarragona)



María Luisa Rojo
(43 años, Madrid)



Verónica Bautista
(19 años, Guadalajara)



William Copperwhite
(14 años, Murcia)



Alex López Noguera
(12 años, Barcelona)

¡Adivina quién va a marcarse un triple en DS!

MARIO SLAM BASKETBALL

Tiros especiales, ítems, control táctil, todos los héroes Nintendo... ¡el basket no volverá a ser igual!



DATOS DEL JUEGO

- NINTENDO DS
- BALONCESTO
- 10 DE NOVIEMBRE
- Compañía: **NINTENDO**
- Equipo: **SQUARE ENIX**
- Origen del Juego: **JAPÓN**
- Jugadores: **1-4**

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- **Aparte de algunos personajes de «Final Fantasy»**, también habrá canchas y melodías inspiradas en la famosa saga de RPG.
- **El multijugador tendrá tres modalidades:** exhibición, un modo en el que deberemos coleccionar 100 monedas y otro en el que habrá que dejar a los rivales sin las suyas.

¡CAAAAANASTA!

- Mario ha revolucionado el tenis, el golf, el fútbol... **¡le toca el basket!**



Todos los personajes lucirán unos gráficos 3D que nos dejarán flipados en los momentos más espectaculares de cada partido.

En plena fiebre del baloncesto, **Mario se prepara para emular las hazañas de Pau Gasol** y demás colegas de la selección, pero con su propio estilo. Y para marcar la diferencia desde el principio, nada mejor que poner en práctica un revolucionario control táctil. En «Mario Slam Basketball», **botar la pelota, pasar, tirar a canasta, bloquear... todo se hará con el puntero,** la cruceta y el botón "L". Vamos, que será un juego de basket único en su especie. Y además, con el toque nintendero que tanto nos gusta a los fans del fontanero. Lo vemos y...

MARIO VA A SER GASOL. Vale, no es tan alto, pero domina el arte de los ítems y además sus rivales le temen. Sus triples ya son de fama mundial.

¡A flipar con Mario!

Sí, porque además de buen basket, aquí habrá ración extra de locura y diversión. De primeras, el plantel de jugadores estará compuesto por habituales del mundo "mariano" como Daisy, Wario o Yoshi y otros que se estrenan en actividades deportivas, como la monita Dixie Kong o **algunos personajes de Final Fantasy.** Así, los héroes de Nintendo y de Square-Enix se enfrentarán en emocionantes partidos de 3 contra 3 que se convertirán en **auténticas batallas campales.** Para la defensa, lo mejor serán las "armas". Estarán repartidas por las pistas de juego, dentro de bloques sorpresa, y le pararán los pies a los rivales más duros. Seguro que a los fans del fontanero les suenan de algo: **plátanos, bombas, champiñones o caparazones Koopa** son sólo algunos ejemplos. Además, todos los jugadores podrán dar manotazos para robar la bola, e incluso aplastar con el culo al rival para dejarlo fuera de combate. ¿Y en el ataque?



Los partidos serán de tres contra tres y se desarrollarán en escenarios bastante variaditos. Aquí, la planta piraña hará las veces de canasta, así que nada de mates...



Habrá nuevos personajes y escenarios que desbloquearemos ganando partidos en el modo Torneo, así conseguiremos jugadores tan molones como este Ninja del «Final».



A VER QUIÉN TAPONA ESTO...

Cada personaje contará con un lanzamiento imparable y súper espectacular que hará temblar el tablero. Para realizarlo, tendremos que marcar con el puntero en la táctil una figura determinada. Con Wario será una "W", con Luigi una "L", etcétera. Lo único es que deberás ser muy rápido, porque habrá que dibujar la figura dos veces y en ese momento te pueden birlar la pelota.



El torneo se dividirá en cuatro copas de creciente dificultad: Champiñón, Flor, Estrella y Arco Iris (la más complicada).



La canasta mínima será de 20 puntos, pero acumulando monedas lograremos encestar por 100 puntos o más.



El basket se desarrollará en la pantalla superior, aunque todo lo controlaremos desde la táctil, que también servirá de radar.

Pues aparte de los tiros y mates habituales que se lucen en estos juegos, **cada personaje tendrá un "superlanzamiento" con el que machacar el aro** a toda potencia.

Si te parece poco, espérate a ver las canchas, ambientadas en el universo Mario y con montones de obstáculos y trampas que influirán de forma decisiva (y superdivertida) en los partidos: bombas que caminan a sus anchas por la pista, zonas de hielo resbaladizas, barriles rodantes que entorpecen el juego... ¡Locura!

En cuanto a las reglas, también habrá sorpresas. La principal, que **la canasta mínima valdrá 20 puntos** y, a medida que recojamos monedas (que estarán por la cancha), su valor irá aumentando. Así, conseguiremos canastas ¡de más de 100 puntos!

Todas estas increíbles posibilidades las explotaremos en tres modos de juego: **práctica, torneo (que será el principal) y exhibición.** Eso sin olvidarnos del multijugador, que nos hará pasar horas de diversión con los colegas y sin cables de por medio. ¿Estáis listos para reventar la cesta y llevaros el oro? ¡El mes que viene!

LA CANCHA TAMBIÉN JUEGA

CADA ESCENARIO SERÁ UN MUNDO. Las canchas, aunque bonitas, no estarán sólo para adornar. Cada una de ellas tendrá elementos que nos darán una ventaja decisiva... o nos fastidiarán. En el escenario de «Luigi's Mansion», los fantasmas nos robarán la bola; en otro, habrá una tragaperras que multiplicará o dividirá la puntuación... Conocer el terreno será clave para ganar.



¡Te espera un universo de diversión al estilo RPG!

CONTACT

El universo depende de ti y, para salvarlo, tendrás que viajar, luchar, investigar... ¡e incluso cocinar!

DATOS DEL JUEGO

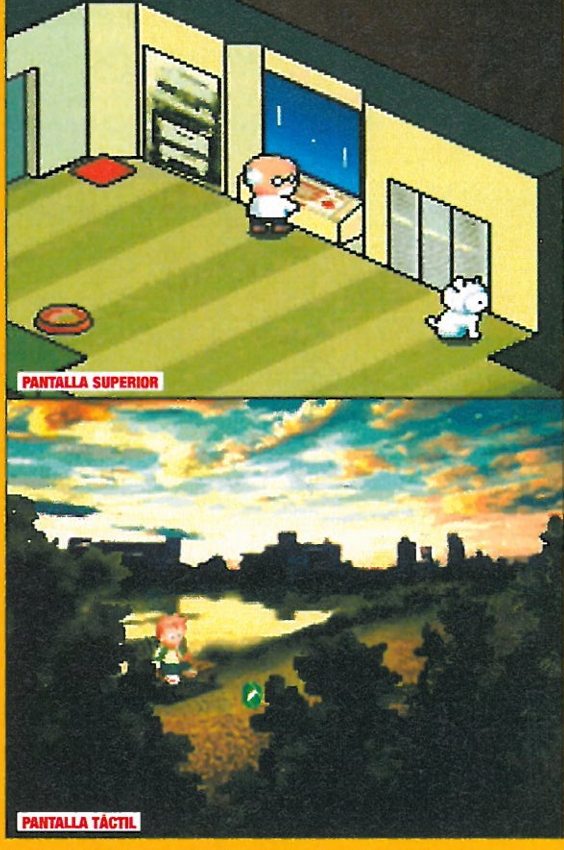
- NINTENDO DS
- RPG / AVENTURA
- 10 DE NOVIEMBRE
- Compañía: **RISING STAR**
- Equipo: **MARVEROUS/GRASSHOPPER**
- Origen del Juego: **JAPÓN**
- Jugadores: **1-2**

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- El argumento corre a cargo de **los cerebros de Grasshopper,** que imaginaron una **de las historias más aclamadas** del mundo de los videojuegos, la de **«Killer 7» para GC.**
- Mientras estés salvando la partida, el profesor se dirigirá a ti (no a Terry) y te preguntará cosas como "¿te está gustando el juego?". ¡Será un colegón!

SERÁ UN MITO DEL RPG

- Los fieles del RPG descubrirán uno **de los mas alucinantes** hechos en DS.



Arriba, el Profesor y Mochi, su perrillo, irán dándote consejos cuando sea necesario para que, abajo, avances en la aventura.



Las estadísticas de Terry dependerán de sus acciones. ¡Mira, atacando a este carnero acaba de aumentar su nivel de ataque!



Habrá enemigos normalitos, como serpientes, arañas o momias, y rarotes, como esta roca gigante con brazos "aplasta-Terrys".

¡LOS NUEVOS HÉROES DEL RPG! En breve, Terry, Nester y otros personajes de este nuevo universo serán toda una celebridad.

Tú imagínate que, de repente, cae del cielo una piedra verde; al minuto, aterriza una nave de la que sale **un vejete con bata blanca,** advirtiéndote de que esa piedra es **uno de los "Elementos" que están buscando unos alienígenas;** y, en nada, estás dentro de la nave con el "profesor mochales", su perrillo hiperactivo y **la misión de recuperar el resto de los poderosos "Elementos"** antes que los malvados alienígenas.

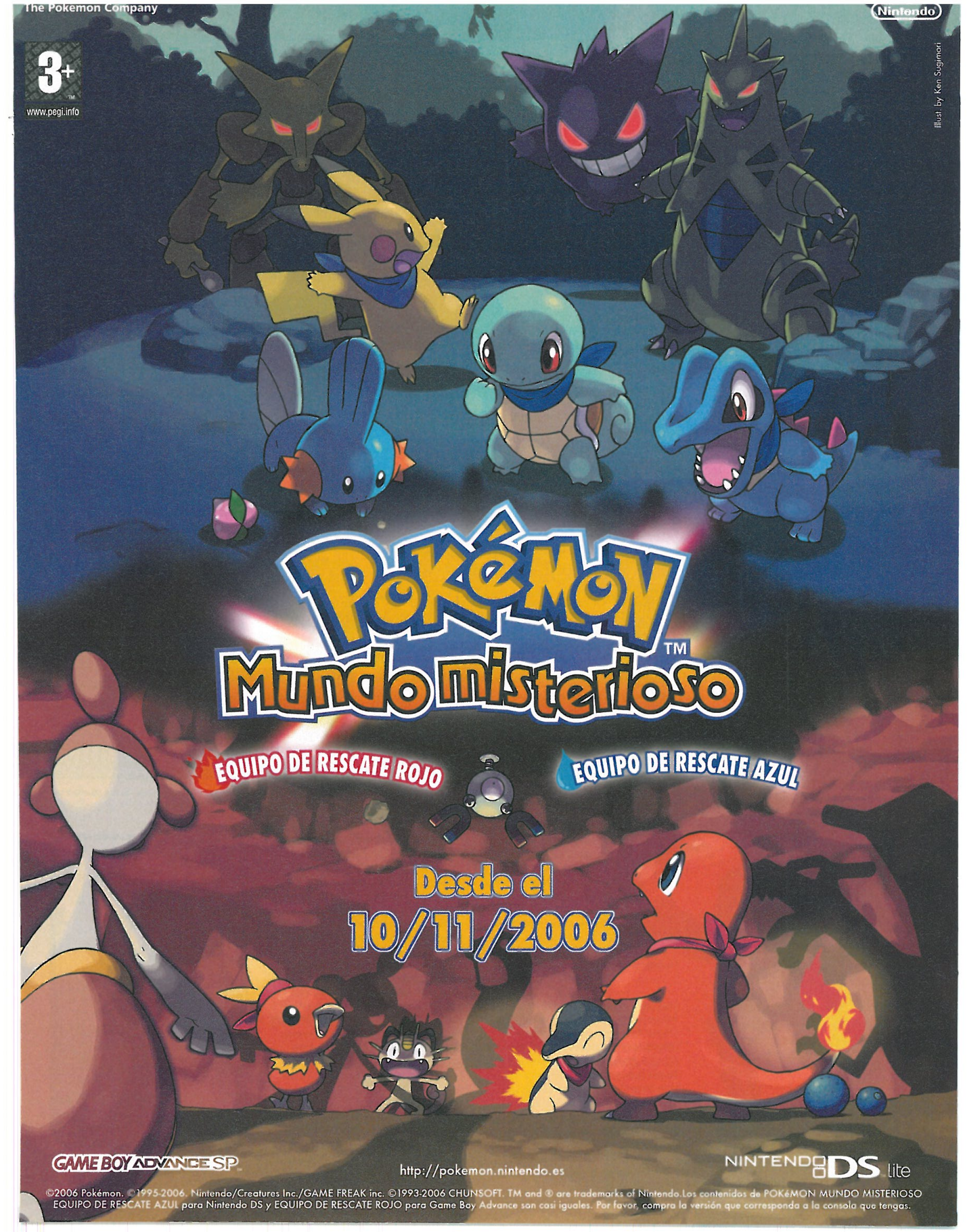
¿Por qué me pasa esto a mí?

Tranquilo, que no te pasará a ti, sino a **Terry, el prota de este RPG.** Lo controlarás con el puntero o la cruceta (a elegir), e irás explorando los escenarios, que serán un montón de islas en las que deberás superar cada... mazmorra. ¡Sí, mazmorra! Es que este va a ser **un RPG "de los de antes". Terry tendrá 30 estadísticas** y habilidades de las que preocuparse: desde las típicas "salud", "velocidad" o "ataque", hasta "golpeo con arma pesada", o "resistencia a los hechizos de agua". ¿Abrumado? Pues déjalo para luego porque, además, **podrás elegir entre cientos de armas, preparar comidas** con ingredientes que consigas por ahí, usar sellos mágicos... Ah, y las batallas serán en tiempo "semi-real": sólo tendrás que **activar el modo combate, acercar a Terry al enemigo y él se encargará de soltar mamporros** dependiendo de su velocidad, ataque... Ya sabes. Como guinda, podrás jugar **online con/contra el mundo.** ¿Te gusta el Rol? ¿No? Pues con «Contact», lo mismo empiezas a cogerle el gustillo.



UN PROTA CON MUCHO ESTILO

Y muchos estilos, también, porque Terry irá recogiendo distintos trajes que mejorarán las habilidades relacionadas con cada uno. Por ejemplo, el traje "Agua de Lluvia" será útil para abatir enemigos de naturaleza acuática; o el "Chef" (de cocinero), que te permitirá preparar sabrosas recetas para recuperar vida.


The Pokemon Company
Nintendo
3+
www.pegi.info
Illust. by Ken Sugimori
POKéMON™
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE ROJO
EQUIPO DE RESCATE AZUL
Desde el
10/11/2006
GAME BOY ADVANCE SP
http://pokemon.nintendo.es
NINTENDO DS lite
©2006 Pokémon. ©1995-2006. Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©1993-2006 CHUNSOFT. TM and ® are trademarks of Nintendo.Los contenidos de POKéMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO DE RESCATE AZUL para Nintendo DS y EQUIPO DE RESCATE ROJO para Game Boy Advance son casi iguales. Por favor, compra la versión que corresponda a la consola que tengas.

Los Lego mostrarán su cara "salvaje"

BIONICLE HEROES

Los "super-bicharracos" de Lego nos traerán una nueva dosis de acción en primera persona.

DATOS DEL JUEGO

- **NINTENDO DS**
- **ACCIÓN 3D**
- **NOVIEMBRE**
- Compañía: **EIDOS**
- Equipo: **AMAZE**
- Origen del Juego: **USA**
- Jugadores: **1-4**

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- El modo multijugador será de lo mejorcito del juego. Ofrecerá los **modos "clásicos" para hasta 4 jugadores,** aunque cada uno necesitará un juego.
- Todos **los niveles esconderán más de un secreto.** Estarán muy bien camuflados en los mapas y, recogiendo las runas que atesorarán, podrás abrir ciertos trucos, como la invulnerabilidad.

LEGO EN PLAN SERIO

- Tras el simpático «Lego Star Wars 2», llega un Lego **para "tíos duros".**



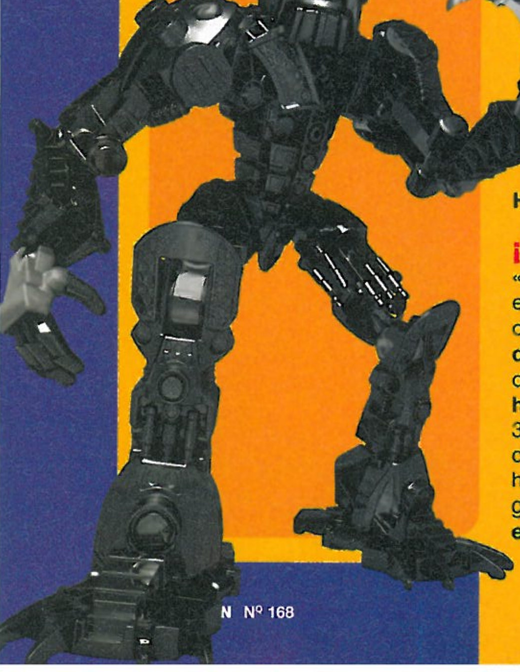
La pantalla inferior, además de ayudarnos apuntar, mostrará un útil radar que nos permitirá detectar a los enemigos cercanos.



La isla del juego está compuesta por varios escenarios: visitaremos templos, cuevas heladas... ¡e incluso un volcán!



El aspecto gráfico del juego será total y varios de los escenarios te sorprenderán. ¡Pero no te embobes, a ver si te van a atacar!



UNOS AUTÉNTICOS HÉROES. Los personajes que controlaremos (los "heroes" del título) tendrán esta pinta tan "seria". Lo mejor de todo serán sus habilidades, ¡aunque la puntería la tendrás que poner tú!

Los muñecos más impresionantes de Lego están a punto de llegar a DS con un nuevo título. En esta ocasión, viviremos una aventura en la que la **acción al más puro estilo «Metroid Prime Hunters»** será la protagonista.

¡Apunta, dispara y a correr!

«Bionicle Heroes» ofrecerá una enorme isla que recorreremos de punta a punta **manejando a diferentes Bionicles,** con el aliciente de que **cada uno tendrá sus propias habilidades y armas.** Durante los 30 y pico niveles en los que estará dividida la isla, tendremos que hacer... lo que espera uno de este género: **avanzar liquidando a todo el que se cruce** por nuestro camino mientras vamos resolviendo los impedimentos, planteados en forma de **pequeños puzzles** tipo "esta puerta no se abre, así que habrá que activar un interruptor o algo", que obstruyan nuestro avance. Además, tendrá especial importancia **recoger el máximo de piezas** (por algo es de Lego) que encontremos, ya que serán la moneda de cambio para conseguir **nuevos accesorios para nuestros chavales.** Pero no todo será un camino de rosas. En varios puntos del mapa nos esperarán **unos jefazos de los de gritar del susto,** con los que habrá que esforzarse para esquivar disparos, embestidas y "bocaos" varios. Así, poco a poco, iremos aumentando nuestra destreza, momento idóneo para... ¡echarse un multijugador a 4! Si te gusta la acción en primera persona, no pierdas de vista a estos "buenas piezas".



¡Y MÁS HÉROES PARA GAMEBOY!

«Bionicle» también tiene preparada otra aventura para los usuarios de GBA. En este caso el argumento es bastante similar, aunque cambia bastante el desarrollo del juego. El control, por ejemplo, se hará desde una perspectiva superior y habrá más puzzles. ¡Pero la acción seguirá al mismo y frenético nivel de DS!

¡DESCUBRE LA VIDA SECRETA DE LOS ANIMALES NUNCA ANTES VISTA POR LOS HUMANOS!

NICKELODEON

EL CORRAL

EL VIDEOJUEGO





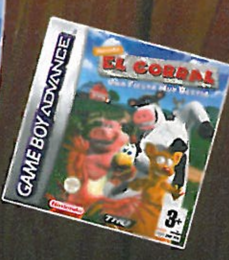
Todos tus personajes favoritos de la película.

Descubre la vida secreta de los animales.

Explora los alrededores con tu bicicleta.





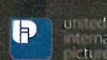






GAME BOY ADVANCE









www.thq-games.es

© 2006 Paramount Pictures and Viacom International Inc. All Rights Reserved. Nickelodeon, Barnyard and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International Inc. "PlayStation" and the " " Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. All rights reserved. NINTENDO, GAME BOY ADVANCE, ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Un hombre, una tabla, una cuesta y unas ganas...

TONY HAWK DOWNHILL JAM

El próximo Tony para DS irá de carreras. Cuesta abajo, con adversarios y... ¡haced sitio, que ya llegaaa!

DATOS DEL JUEGO

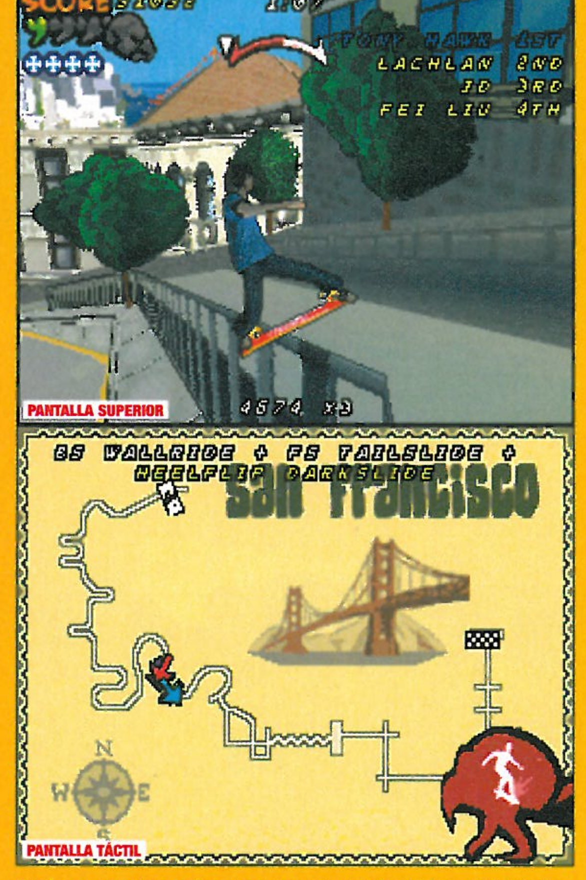
- **NINTENDO DS**
- **SKATEBOARD**
- **NOVIEMBRE**
- Compañía: **ACTIVISION**
- Equipo: **VICARIOUS VISIONS**
- Origen del Juego: **USA**
- Jugadores: **1-4**

ADEMÁS SABEMOS QUE...

- ¡Este es el **décimo título de la saga Tony Hawk!** El primer juego, ideado por Tony y creado por Activision, apareció en 1999 a modo de "recurso comercial para subir la popularidad del skateboard" y... ¡vaya si la subió, vaya!
- Podrás jugar con **Tony y otros 8 personajes** creados para la ocasión: 4 chicos y 4 chicas de lo más moderno.

¡ESTE NO TE LO SALTES!

- Aunque tengas otros "Tonys", este promete una **experiencia ¡vertiginosa!**



Arriba se mostrarán los progresos de tu chavalín y, en la táctil, podrás consultar el trazado, para poder anticiparte a cada giro.



Aunque se trate de una carrera, tendrás que verte en tesituras como ésta, cabeza abajo, para conseguir aún más velocidad.



La creación de tu skater será un proceso rápido, puntero en mano. Te bastará con tocar un complemento para ponértelo.

¡Está que lo tira, el gran Tony! La versión DS del próximo «Downhill Jam» (la otra versión será la de Wii) está a puntito de caramelo, y... ¿que qué hay de nuevo? Bueno, de momento, que disputarás carreras y que **el trazado será cuesta abajo. ¡Siempre!** Todos los escenarios, basados en lugares reales como Edimburgo, San Francisco o el Machu Picchu, te ayudarán a ir lo más rápido que puedas para **llegar a la meta antes que tus adversarios.** Claro que, los demás skaters también irán a toda caña. Así que, para sacarles ventaja **tendrás que hacer trucos en plena bajada** y llenar la barra de turbo. Cuando esté lista, podrás ir...

¡A velocidad terminal, vamos!

Sí, y cuidado porque aunque tú no veas ni por dónde ruedas (o vuelas), en medio seguirá habiendo coches, gente y otros **obstáculos con los que astillarte la osamenta.** Pero, si andas listo, también sabrás **dar con múltiples atajos y... empujones a los skaters** que se te crucen. Que, por cierto, podrán ser tus colegas o un "ciudadano del mundo" en el modo online. ¡Aquí llega el mejor Tony!

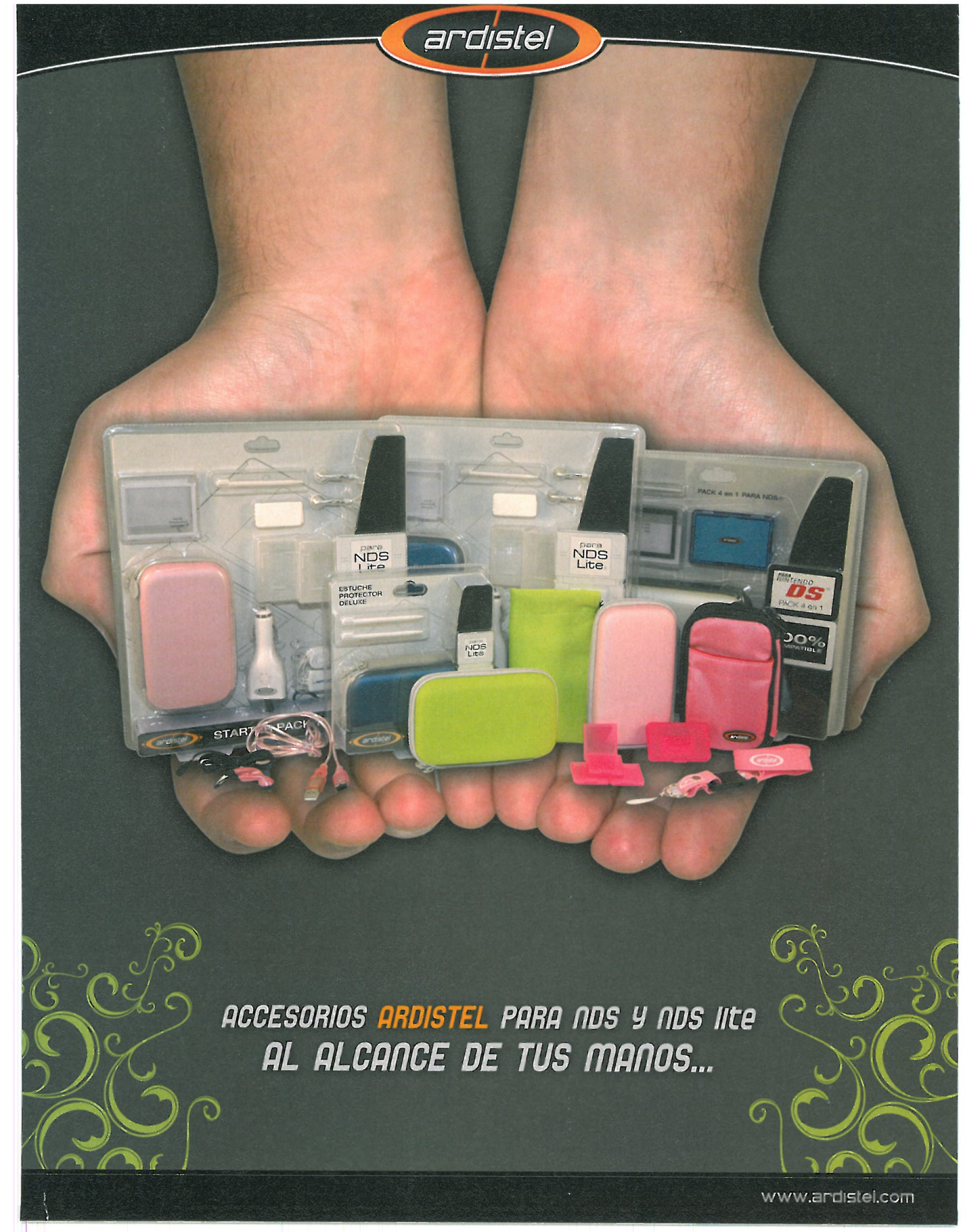
TONY HAWK, EL MAESTRO SKATER. Será el único skater real del juego, donde nos demostrará su total dominio de la tabla.



¡TU VOZ ONLINE!

Lo mejor del modo online no será ir echando piques contra el mundo, con tu skater de pinta estrafalaria, no, sino que... ¡podrás hablar con tus oponentes en plena partida! ¡Ajajá!




ardistel
para NDS Lite
ESTUCHE PROTECTOR DELUXE
para NDS Lite
PACK 4 en 1 PARA NDS
NINTENDO DS
PACK 4 en 1
STARTER PACK
ACCESORIOS ARDISTEL PARA NDS Y NDS lite
AL ALCANCE DE TUS MANOS...
www.ardistel.com

¡Se acerca la nueva consola de Nintendo!

¡Wii: TAN SOLO FALTAN 2 MESES!

Ya está decidido. La fecha, los primeros juegos y el precio de la nueva consola de Nintendo, Wii. Para que estés preparado, en este reportaje vamos a descubrirte todos los detalles sobre la máquina y su lanzamiento, y también haremos un primer contacto con los juegos de estreno.







LAS CLAVES DE LA LLEGADA DE Wii...

1 ¿CUÁNDO SALE? 8 DE DICIEMBRE EN EUROPA, 9 DE DICIEMBRE EN ESPAÑA.

2 ¿A QUÉ PRECIO? 249 EUROS (249,99 $ EN USA, 25.000 YEN SERÁ SU PRECIO EN JAPÓN).

3 ¿QUÉ INCLUYE? CONSOLA, MANDO Wii, NUNCHAKO, SENSOR Y Wii SPORTS.

4 ¿CUÁNTOS JUEGOS SALDRÁN A LA VENTA CON LA CONSOLA? APROXIMADAMENTE 20. HABRÁ 35 DISPONIBLES EN MARZO.

5 ¿CUÁNTO COSTARÁN? ENTRE 49 Y 59 EUROS.

6 ¿CUÁNTAS CONSOLAS LANZARÁ NINTENDO? 4 MILLONES EN TODO EL MUNDO.

¡La presentación, en directo!

¡¡ASÍ VIVIMOS EL GRAN SHOW DE Wii!!

Nintendo nos contó la noticia del año en Londres, el día 15 de septiembre, en un recinto llamado EXCEL. Serían más o menos las 13.30 del mediodía cuando Laurent Fisher, Director de Marketing de Nintendo Europa, dijo las palabras mágicas... 8 de diciembre... 249 Euros... ¡y las puertas del cielo del videojuego se abrieron!

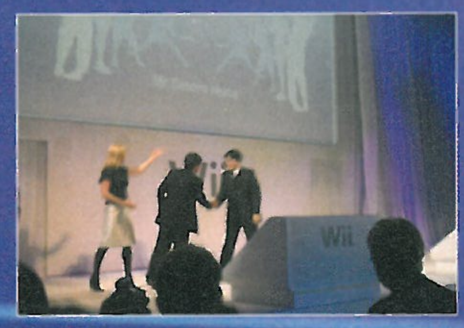


1 **¡Menudo mogollón!**
Tras esas cortinas azules iba a desvelarse la noticia del año. Estamos en los DOCKS de Londres, en el EXCEL, una especie de Palacio de Congresos dividido en salas enormes. Esa, la sala 8, es donde Nintendo descubriría la fecha y el precio de salida de Wii. Y nadie quería perdérselo.





2 **¡Qué pelea!**
Mr. Shibata, presi de Nintendo Europa, hace una demostración del boxeo de Wii Sports. Su rival es... Satoru Iwata, presi de Nintendo. Y va perdiendo...

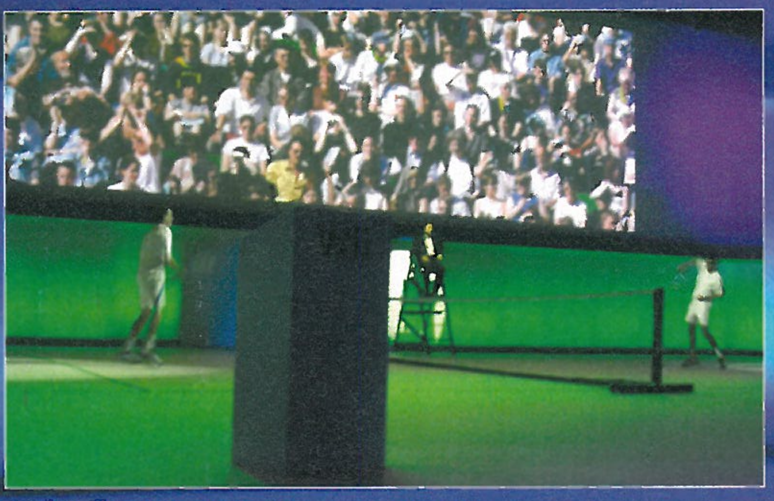


3 **Te toca, Iwata**
¡Sorpresa! Mira quién aparece por ahí. Mr. Iwata, el gran presi... ¡es momento de hacer las paces con Mr. Shibata! ¿Serás tú, Iwata, quién nos diga cuánto y cuándo?

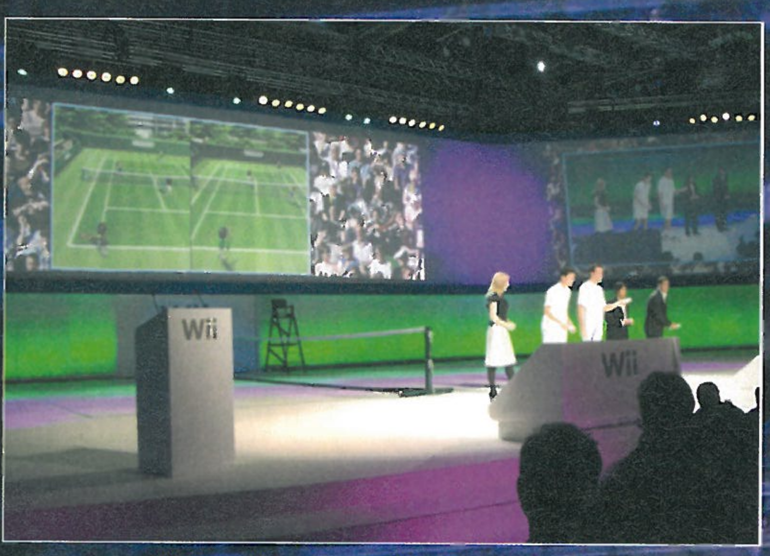
¡ALLÍ ESTUVIMOS, TÍOS!



Un equipo de corresponsales de Nintendo Acción se fue para Londres a cubrir el evento. Fue un viaje muy especial, que ni siquiera Amalio Gómez, el director de publicaciones de Axel Springer (en la foto) quiso perderse. ¡Y cómo disfrutó con la Wii!



4 **¡Tenis de verdad!**
¡Pues no, todavía no! Nintendo se reservaba una sorpresa más. Se abrió el telón y apareció... ¡una enorme pista de tenis! Con sus dos tenistas, claro, Tim Henman y Greg Rusedski, que disputaron unos cuantos tantos...



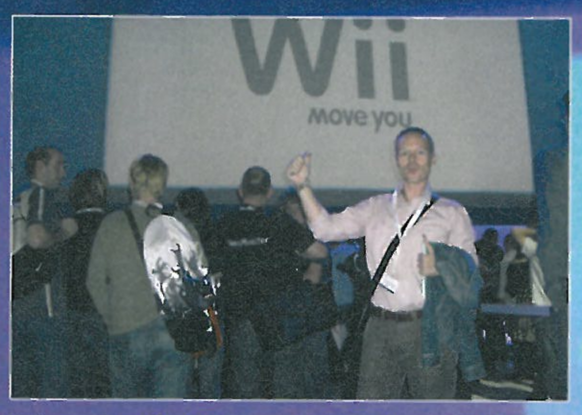


5 ¡Y tenis de Wii Sports!

En la cancha son los mejores pero, ¿y frente a la consola? Shibata y Laurent Fisher, el jefe del marketing de Nintendo Europa, retaron a un Wii Sports a Henman y Rusedski. ¡Menudo partidazo, qué emoción!

6 Por fin, el anuncio

Y llegó el momento más deseado. El elegido para dar la noticia fue Laurent Fisher. Se plantó en medio del enorme escenario y lo dijo con alegría e ilusión: Wii llegará el 8 de diciembre a Europa por 249 Euros.







7 ¡Entramos a jugar!

Tras el notición, la gran sorpresa. ¡A jugar con todo lo que viene para Wii! El dire de la revista no salía de su asombro. ¡Venga, "p'a dentro"!

8 ¡Movimiento Wii!

Queda claro que la nueva consola va a ser muy "física". Aquí nos tenéis, ejecutando un saque-volea en el tenis de Wii Sports. ¡Qué sudores!

¡CON LA GENTE VIP!

No perdimos la oportunidad de comprobar el estado de nuestros juegos favoritos. Así que nos fuimos rápidamente al monitor de «Red Steel», frente al que Damien Moret (en el centro, está moviendo los mandos), el jefe de producto, nos contó todos los cambios que se habían hecho mientras se jugaba una buena demo. El dire de la NA estaba muy atento a sus palabras.



Damien Moret nos explica todos los cambios de «Red Steel».

¡QUÉ GUAY ASISTIR A EVENTOS ASÍ! SUPIMOS LAS NOTICIAS LOS PRIMEROS Y ENCIMA JUGAMOS CON 20 TITULAZOS DE Wii!





9 ¡Con música!

Entre partida y partida, un DJ nos regalaba los oídos con temazos que nos hacían mover aún más el cuerpo. Desde luego, fue una fiesta completa.

10 ¡Más juegos!

¡Fue guay! Jugamos con Zelda, Wii Play, Call of Duty, Cars, Mario Galaxy, Metroid Prime 3... y así hasta 20 juegazos, todos prácticamente listos.

¡El pack de Wii!

POR 249 EUROS, ¿QUÉ SE INCLUIRÁ CON LA NUEVA Wii?

El pack de Wii que saldrá en España incluye consola, sensor, 1 mando, 1 nunchako y, tachán, ¡¡el juego Wii Sports!! Por 249 Euros, una inversión enormemente rentable. Vas a probar una nueva experiencia de juego... ¡y encima harás un poquito de ejercicio!

El mando Wii

- Es de **color blanco.**
- **Su precio** (si lo compras por separado) es **39 Euros.**
- Permite **jugar** a un máximo de **10 m** de la tele.
- Se conecta a la consola por **tecnología Bluetooth.**
- Incluye **altavoz**, función Rumble (vibra) y puerto de expansión.

El sensor

- Esta barra **recoge los movimientos** que hagas con el mando.
- Deberás colocarla **encima o debajo de la tele** donde juegues.

Tu Wii...

- Es de **color blanco.**
- **Mide** 15,7 x 21,5 x 4,4 cm.
- Su **diseño** compacto quizá te recuerde a los **IPOD de Apple.**
- Funciona con **DVD** de 1 ó 2 caras y con tus **mini DVD** de GameCube.
- Tiene **512 megabytes de memoria** interna, que se amplían con tarjetas SD (como las cámaras digitales).
- En los **dos puertos USB 2.0** de alta velocidad podrás conectar cualquier cosa que tenga entrada USB.
- Hay **4 puertos para mandos** de GC y dos slots para tarjetas de memoria.
- **Tres salidas** de video: **AV, compuesta, SuperVideo.**



Wii Sports

- **El juego** que hará divertido y excitante tu primer contacto con la consola Wii.
- Reúne **cinco deportes**: **tenis, béisbol, golf, boxeo y bolos.**
- Con él, **el mando Wii se convierte** en raqueta, en bate, en guantes de boxeo...
- **1 a 4 jugadores**, y asegura diversión total.



El Nunchako

- Es de **color blanco**.
- **Su precio** (por separado) es de **19 Euros.**
- Tiene **forma de pera**, y se adapta perfectamente a tu mano.
- Dispone de **sensor de movimiento.**
- Incluye **stick analógico** y **botones C y Z.**
- Lo utilizarás sobre todo para **movimientos que haga el personaje del juego.**
- Se conecta al mando con un cable.



Cartoon Network, el logo Hi Hi Puffy AmiYumi y todos los elementos relacionados son marcas registradas de Tm & © cartoon network. (s06). D3Publisher y su logo son marcas registradas de D3Publisher de America Inc.™ ® Nintendo DS son marcas registradas de Nintendo © 2005 Nintendo. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivo dueños. Todos los derechos reservados.

¡Los extras de Wii!

CON Wii NO SÓLO JUGARÁS...

Al encender tu consola aparecerá "Wii Channel", un menú de canales desde el que podrás cargar tu juego, crearte tu propio personaje, manejar tus fotos, conocer el tiempo en todo el mundo o descargarte contenidos de Internet. Te decimos cómo.

1. Wii Channel, controla tu centro de ocio



Disc Channel

En este canal podrás activar el juego que hayas cargado en la consola, tanto si es de Wii como de GameCube. Si quieres jugar directamente, pincharás aquí.



Mii Channel

Aquí crearás tu jugador personalizado, un "tu" muy diver que luego podrás introducir en los juegos, grabarlo en el mando y llevártelo a la Wii de un amigo.



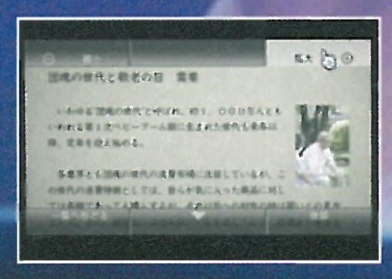
Photo Channel

¿Qué te parecería ver y modificar tus fotos desde la Wii? Introduce la tarjeta SD de tu cámara y podrás montarte una presentación de profesional.



Weather Channel

Conectado a Internet, en este canal podrás ver el tiempo meteorológico que hace en todo el mundo en ese momento, y el que se avecina. Por si sales de viaje.



News Channel

¿Te interesa la actualidad? Este canal te conectará a Internet para que sepas qué pasa en el mundo a cualquier hora. Podrás hacer tu selección de noticias.



Wii Shop Channel

Básicamente es el canal donde te descargarás los juegos clásicos para la consola virtual. De inicio habrá 30 "joyas" disponibles, y a final de año llegará a 60.



Internet Channel

Para acceder a Internet en cualquier momento, de inmediato. Trabaja con el navegador Opera, el mismo que tienes en DS. Y es compatible con Macromedia.



Wii Message

Es como tener una agenda virtual en la que puedes dejar notitas o lo que sea al resto de tu familia, o a colegas que estén en cualquier parte (si estás conectado).

2. Wii Connect24 siempre "online"

Internet 24 horas, aunque la consola no esté encendida. Esto significa que podrás recibir mensajes de tus amigos, descargas de juegos o, lo que es mejor, actualizaciones de cualquier tipo. Pero eso sí, tienes que disponer de una conexión a Internet, claro.

3. Consola Virtual juega a los clásicos

Con Wii podrás redescubrir los clásicos del videojuego. **Una larguísima lista con los mejores juegos de todos los tiempos,** que brillaron en las consolas Super Nintendo, NES, Sega Megadrive o Turbografx, a tu disposición en el Wii Shop Channel.

¡Tamatown está preparado para la diversión!

Tamagotchi Connexion

Corner Shop







NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO. ©BANDAI, WiZ 2004-2006. ©BANDAI 2006

PLAYING IS BELIEVING.

¡Llega la hora de disfrutar Wii!

¡A FLIPAR CON LOS PRIMEROS JUEGOS!

Habrá unos 20 juegos a la venta el mismo día que salga Wii. En este número te vamos a contar nuestra impresión sobre algunos , y completaremos este informe el mes que viene. Mientras, que no se os pongan los dientes demasiado largos...



Los juegos que podrás comprar el día 9 de diciembre.

Nintendo
Wii Play
Zelda: Twilight Princess

Ubisoft
Rayman
Red Steel
Colegas en el Bosque
Far Cry Vengeance
4x4 Monster Trucks
GT Pro Series
Splinter Cell Double Agent

Activision
Tony Hawk
Ultimate Marvel Alliance
Call of Duty 3

Sega
Super Monkey Ball

Electronic Arts
Need for Speed Carbono

Midway
Metal Slug
Happy Feet

THQ
Cars
Bob Esponja
El Corral

¡Lo más divertido vendrá en el pack!

Wii SPORTS

Tipo de juego: Deportivo **Compañía:** Nintendo **Lanzamiento:** con la consola

En el DVD de Wii Sports hay **cinco deportes**, pero más que tenis, golf, boxeo, bolos y béisbol, lo que encontrarás es una **experiencia de control única.** Convertirás el mando Wii en una raqueta, un palo de golf o una "mano lanzadora" de bolos. Será increíblemente **realista, intuitivo, natural.**

En el tenis, hasta cuatro jugadores podrán hacer golpes de todo tipo (voleas, reveses, drives...), el efecto y la potencia dependerán de cómo golpeemos la bola con el mando. Pero tampoco tendréis que correr, tranquilos, porque vuestro jugador se moverá automáticamente por la pista.

En el béisbol habrá máximo dos jugadores (uno lanzará, el otro bateará). El momento de golpeo y la velocidad dirán dónde va la bola.

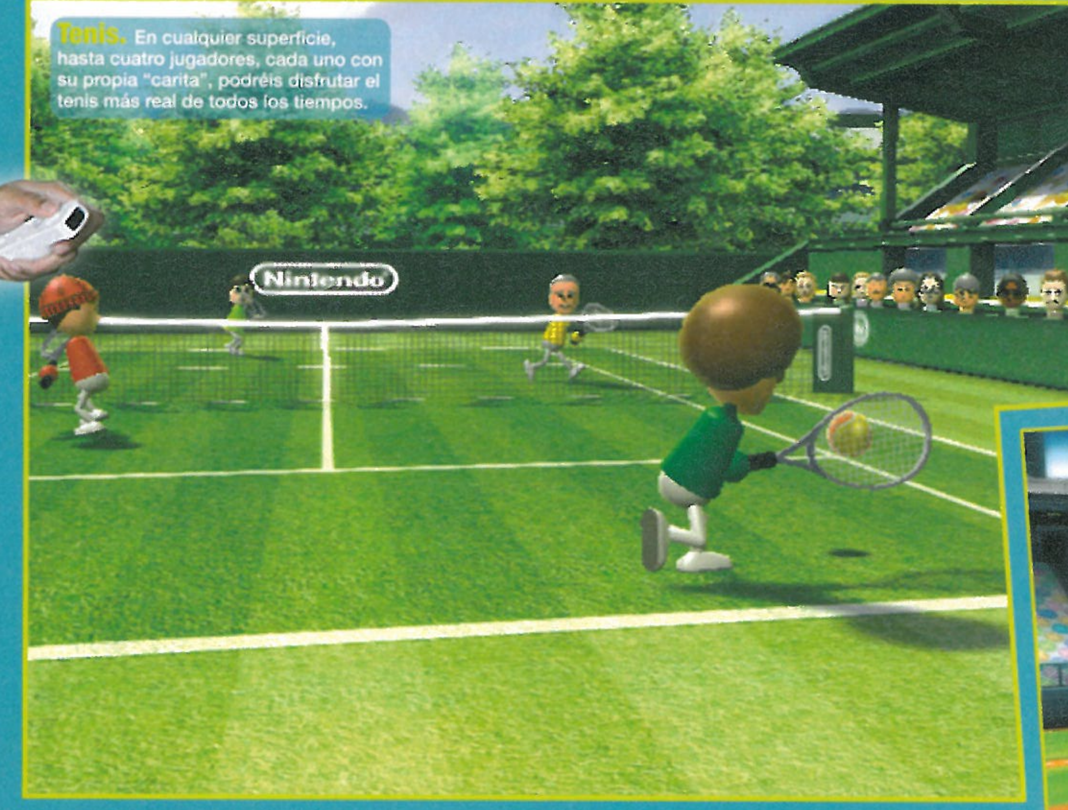
En el golf, hasta 4 jugadores pugnarán por colar la bolita en el agujero del green.

En los bolos, sitio también para que 4 jugadores muestren su estilo lanzando la bola.

Y en el boxeo, mando y nunchako se convertirán en guantes para dos jugadores; y habrá que esquivar, atacar, incluso podremos ejecutar un golpe "atómico".

Todo esto ofrecerá Wii Sports, **el juego que viene incluido en el pack de la consola.** ¡Qué fenómeno!





Tenis. En cualquier superficie, hasta cuatro jugadores, cada uno con su propia "carita", podréis disfrutar el tenis más real de todos los tiempos.



Los bolos se han "colado" junto al boxeo en la versión definitiva. ¡Esto va a ser una diversión total!

Béisbol. Si sois dos, uno lanzará y el otro bateará. Y tendréis que "hacer" el ejercicio frente a la pantalla.

Breves...

Wii PLAY

Minijuegos para dominar el mando.
Hasta 8 incluirá este DVD. Todos simples, híperjugables, perfectos para aprender a dominar el mando Wii. Habrá desafíos de puntería (uno de disparar a patos y latas, genial), de reflejos (el pinpong os va a dejar sin habla), de habilidad (podremos pescar en los mismos escenarios de Animal Crossing) y de observación (¿dónde está mi Mii, o sea mi caricatura personalizada?). Total, un fiestón... que guarda aún una sorpresa. «Wii Play» se venderá junto con un mando de Wii.







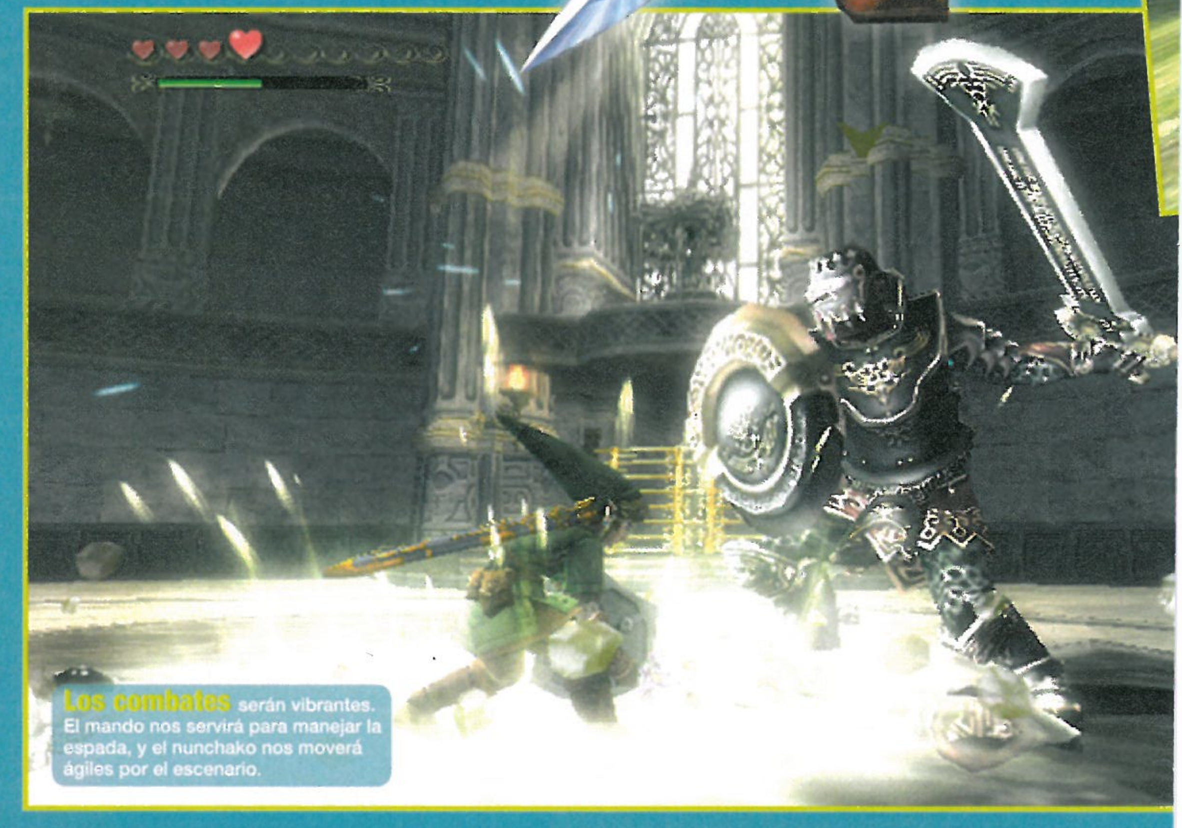
De pesca... y natación. Sí, porque parece que en la versión final Link no sólo podrá pescar en el lago, sino también lanzarse desde la barca.

La gran aventura está a punto de comenzar

ZELDA TWILIGHT PRINCESS

- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Nintendo
- **Lanzamiento:** 9 diciembre

La cuentra atrás para el mejor Zelda de todos los tiempos ya se ha iniciado. A Estados Unidos llegará el 19 de noviembre, a Japón el 2 de diciembre, y nosotros lo tendremos 7 días después, el 9. Lo que pudimos jugar en el evento Wii no era muy diferente a lo que vimos en el E3. **Eran los mismos niveles: la mazmorra y el lago.** Pero ya **se notaban mejoras en el control.** El alarde de habilidad que exigía manejar el arco y las flechas en la versión E3, ha dejado paso a una **forma mucho más natural de apuntar y disparar.** En la mazmorra pudimos comprobar esta evolución del control, incluido el manejo de la espada. Para usarla, habrá que hacer un movimiento "tirar de ella" con el mando Wii, y después bastará tirar hacia adelante o a los lados para que Link ejecute el movimiento, aunque no tendrá que ser necesariamente el mismo: puedes golpear adelante y que él lo haga de lado. Eso sí, cuando arrojes la caña para pescar, él copiará el movimiento y el sedal llevrá la fuerza con que tú lo hayas lanzado.



Los combates serán vibrantes. El mando nos servirá para manejar la espada, y el nunchako nos moverá ágiles por el escenario.

Breves...

MARIO GALAXY

Avanzando a toda máquina. Que el nuevo Mario va a revolucionar las plataformas 3D está cantado, pero por si acaso aún tenéis dudas, aquí os traemos las últimas pantallas que hemos conseguido de este juegazo. Son chulas, ¿verdad? En esta aventura tendremos que correr, saltar y luchar contra mogollón de enemigos a lo largo y ancho de diferentes planetas. Ya veréis qué bien se está trabajando la interacción con el mando: haréis saltos únicos con el nunchako, o pegaréis culadas bestiales combinando los dos mandos. ¿Qué pasará con la gravedad? Bueno, de eso ya hablaremos....





Midna rescatará a Link cuando, al comienzo de la aventura, sea absorbido por el mundo oscuro.

Link manejará la espada con la mano derecha en la versión final. Era más lógico, pues se controlará con el mando Wii.

Lanzar la flecha era más fácil en la última versión que en la vista en el E3. El control con el nunchako era más natural e intuitivo.

ASÍ EMPEZÓ TODO...

Sí, así empezó el diseño de Zelda Twilight Princess. Con estos bonitos bocetos que enseguida consiguieron ilusionarnos, y también con la promesa de que iba a ser para GameCube. Un par de añitos más tarde, la cosa está así: esos bocetos se han llevado a la pantalla de forma maravillosa, pero en dos versiones, una para Wii y otra para GC, que no tiene fecha confirmada.

Link tiene esta pinta de granjero al inicio de la aventura. Buen boceto.

Midna se subirá a la grupa de Link cuando se convierta en lobo.

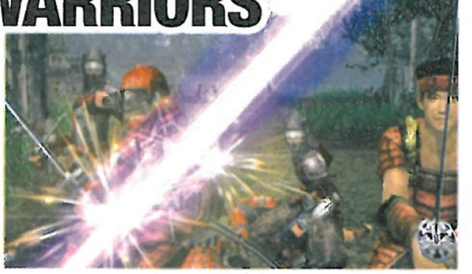
LA NUEVA AVENTURA DE ZELDA SERÁ SIN DUDA EL JUEGO QUE MÁS PEDIRÉIS PARA LA NUEVA Wii. ¿APOSTAMOS?

Los gráficos rayarán a gran altura. El nivel de detalle de texturas y animaciones va a dejarnos totalmente flipados.

La acción a caballo también marcará el ritmo de juego. Entre mazmorras y pueblos descubriremos escenarios enormes.

SAMURAI WARRIORS

Cambio de tercio. Koei ha mostrado las primeras imágenes de Samurai Warriors, en el que se observa claramente el cambio de perspectiva que ha tomado la serie. Del "beat´em up" en tercera persona a una vista frontal perfecta para usar el mando Wii. El resto, ya lo veis, acción por los cuatro costados.



BATTALION WARS 2

¡A misilazo limpio! Así, así nos recibirán las fuerzas enemigas cuando conectemos este juegazo. ¿Habéis jugado a Battalion Wars en GC? Pues más o menos lo mismo, pero con gráficos mucho más detallados y control con el mando Wii, que va a dar más emoción que nunca a este espectacular combate.



La acción que nos revolucionará

RED STEEL

- **Tipo de juego:** Aventura
- **Compañía:** Nintendo
- **Lanzamiento:** con la Wii

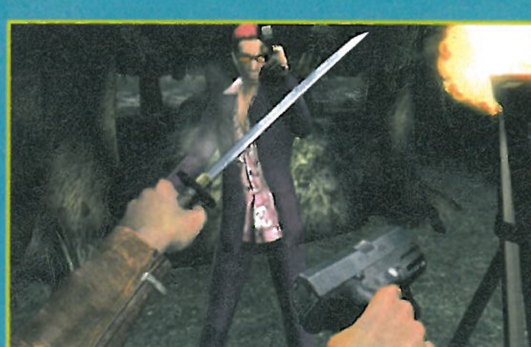
¡Qué mejor momento para estrenar la **"versión 2.0" de «R.S.»** que en la presentación europea de Wii! Allí lo disfrutamos, junto a su jefe de producto, que nos explicó las **profundas novedades en el control y en la inteligencia de los enemigos.** Mando y nunchako se repartirán el esfuerzo: el mando para las armas, el nunchako para el cuerpo. Se abren nuevas posibilidades como **hacer un zoom con sólo echar el mando hacia adelante.** El uso de la espada es más preciso, y ahora podemos caminar con una pistola en una mano y la espada en la otra. Eso sin obviar que los gráficos han pegado un aumento de calidad memorable.



Este movimiento se consigue haciendo lo mismo, frente a la pantalla, con el mando Wii y el Nunchako. Todo real.



Los escenarios serán totalmente destruibles. Pero antes de la masacre, sí, mejor recarga el arma con una vuelta de nunchako.



Espada y pistola al mismo tiempo. Se confirma que podremos manejar dos armas a la vez, como veis aquí mismo.

Breves...

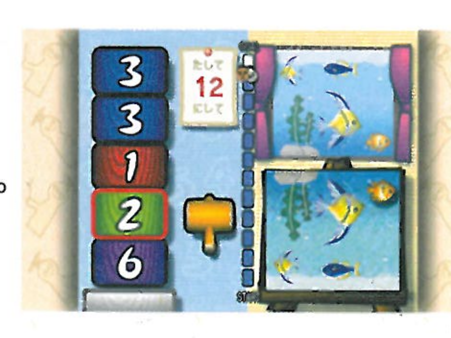
FAR CRY

¡Toma arcade! Es uno de los "shooters" en primera persona más flipantes. En breve, de la mano de Ubisoft lo tendremos en Wii con un nuevo guión, más enemigos y tres nuevas zonas que explorar y donde combatir. La jungla te espera, mercenario, y el mando de la Wii tiene mucho que decir.



BIG BRAIN

Desafío cerebral. Imagina una partida a «Big Brain Academy» contra tres de tus colegas, cada uno con su caricatura hecha en Mii, luchando por reaccionar antes que los demás al puzzle, problema, pasatiempo o ejercicio. Eso va a ser una auténtica fiesta. ¡Que tiemblen los vecinos!





De los productores del fenómeno nintendogs
Welcome to Animal Crossing Wild World
UN UNIVERSO A TU MEDIDA
CHATEA Y HAZ QUE TODOS ENTREN EN TU MUNDO
Más de 100.000 jugadores están esperando que te unas a ellos. Diseña el juego con tu propio estilo, sin olvidarte de los pequeños detalles. Y si te sientes sola, escoge un grupo de amigos y demuestra a través de la conexión Wi-Fi de Nintendo DS, que eres la más original del espacio.
PRUEBA EL MODO WI-FI GRATUITO EN LAS ZONAS ADSL WI-FI DE TELEFÓNICA
Nintendo Wi-Fi connection
Zona ADSL Wi-Fi
CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN WWW.NINTENDOWIFI.COM
¡A TOCAR!
3+
TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.
NINTENDO DS

¡La alianza de superhéroes más poderosa!

MARVEL U. ALLIANCE

- **Tipo de juego:** Acción/RPG
- **Compañía:** Activision
- **Lanzamiento:** 9 diciembre

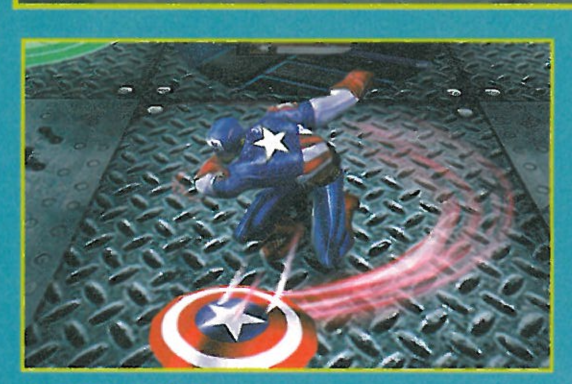
Imagínate 20 héroes de la Marvel a tu disposición y todo el universo de malvados en tu contra. Sólo tú puedes detenerlos **creando un equipo a tu medida.** Tendrás que elegir a cuatro de ellos y ponerle el icono que te apetezca. A lo largo de **17 escenarios** vas a flipar haciendo movimientos con el mando frente a la pantalla: lanzando puñetazos, patadas, haciendo combos increíbles junto a otro jugador, y recogiendo objetos de los escenarios para usarlos contra los rivales. Además, habrá un **modo cooperativo** para varios que podréis jugar tanto **online como offline.** Será el desafío de superhéroes más increíble, ¿estás preparado?



¡Todos! Los 20 héroes más famosos de la Marvel estarán a tu disposición para crear el equipo de cuatro más fantástico.



Si jugáis varios podréis combinar vuestros ataques con el mando, y crear combos tan originales como definitivos.



Capitán América, la Cosa, Spiderman... todos lucirán con una puesta en escena totalmente espectacular.

Breves...

METROID PRIME 3

Nuevas imágenes del juego más esperado. Con permiso de Zelda, claro, pero hay que reconocer que lo nuevo de Metroid emociona, ¿eh? Cada vez descubrimos nuevos parajes, más enemigos, y efectos gráficos que nos ponen los pelos de punta. La última versión se pudo probar en el evento Wii de Londres y os prometemos que fue una pasada. El control con el mando te sumerge en la aventura con total suavidad, y permite disparar, explorar, como si estuviéramos dentro. El único "problema": que no saldrá hasta 2007.







¡A tumba abierta con tu Wii!

TONY HAWK DOWNHILL JAM

Tipo de juego: Skateboard **Compañía:** Activision **Lanzamiento:** 9 diciembre

Os traemos las nuevas y más flipantes imágenes del nuevo Tony de Wii. Como veis, tiene una pinta que asusta, y ya aparece muy terminadito. Nos dará la oportunidad de **elegir nuestro skater entre los 8 disponibles** (sólo Tony será "real") y sin darnos más tiempo nos invitará a saltar y hacer trucos sin tregua mientras te deslizas por una cuesta abajo brutal.

Podrás activar el turbo y lanzarte a tumba abierta con dar un empujón al mando. Y balanceándolo, conseguirás mantener su equilibrio mientras "grindas" o haces un "lip". Ojito en los cruces con otros rivales, porque la opción "sopapo libre" está activa y te puede caer uno. Pero bueno, lo que importa es que además de velocidad, habrá un espectáculo gráfico total.

¡Qué paisaje! Todos los recorridos por los que nos deslicemos estarán inspirados en lugares reales. ¡Menudos gráficos!

Performing a special trick while catching big air.

Saltos y trucos serán constantes en la bajada, y deberás usar botones y cruceta para controlar.

WING ISLAND

Aviones y batallas legendarios. La compañía japonesa Hudson firmará un juego de aviones realmente original. Serán aeroplanos clásicos, y podremos controlar uno de ellos o cinco en formación, nada menos. ¿Cómo? Manejando el mando como si tuviéramos un avión de papel en la mano, o sea dibujando las maniobras en el aire. Cuando llegue la hora de las acrobacias o del ataque a barcos o aviones, pulsaremos los botones correspondientes y punto. En total nos esperan 27 misiones, y lo mejor es que el nunchako podrá ser usado como mando para el segundo jugador.



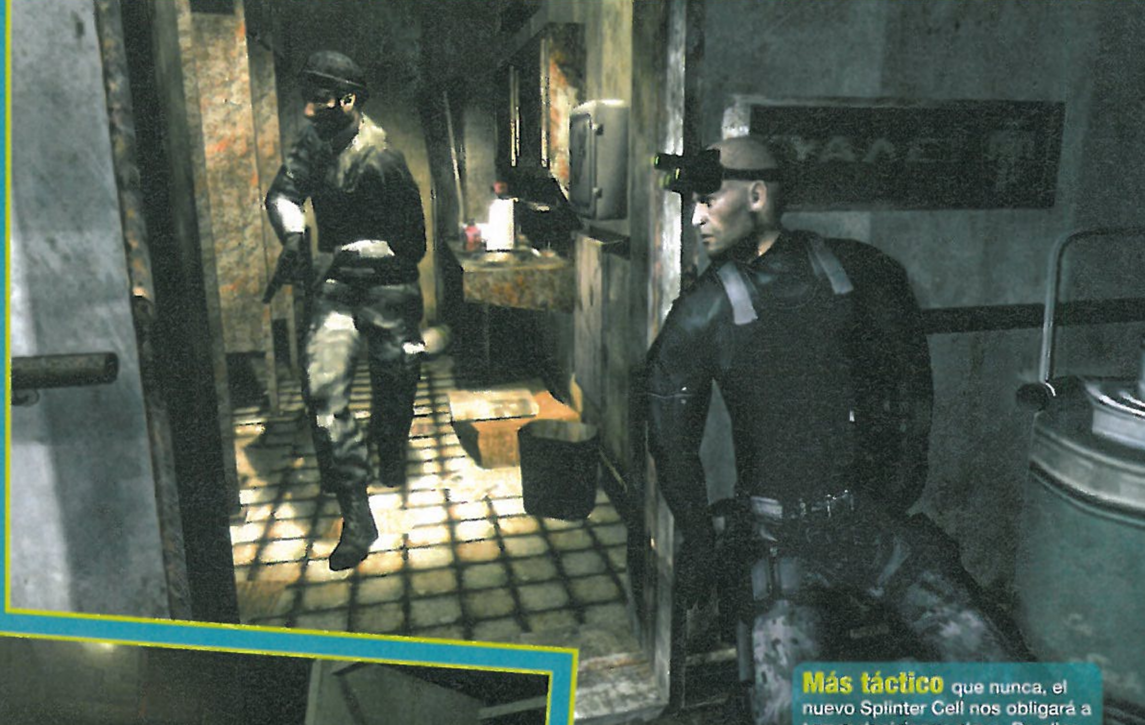


¡Sam Fisher dará su mejor cara en Wii!

SPLINTER CELL AGENTE DOBLE

- **Tipo de juego:** Infiltración
- **Compañía:** Ubisoft
- **Lanzamiento:** 9 diciembre

La mejor serie de espionaje de todos los tiempos ha dado el salto a un nuevo nivel. ¡Y lo vamos a vivir en Wii... desde el momento que salga la consola! En esta nueva historia, Fisher tendrá que tomar decisiones muy importantes, pues deberá **"jugar a dos bandos". Seguirá en su papel de agente de la NSA, pero infiltrado en una organización terrorista.** Según sus acciones en momentos determinados, recorrerá diferentes caminos y llegará a distintos finales. Esta intrigante historia se completará con unos gráficos espectaculares y un control con mando Wii.



Más táctico que nunca, el nuevo Splinter Cell nos obligará a tomar decisiones clave. De ellas dependerá el final de la aventura.



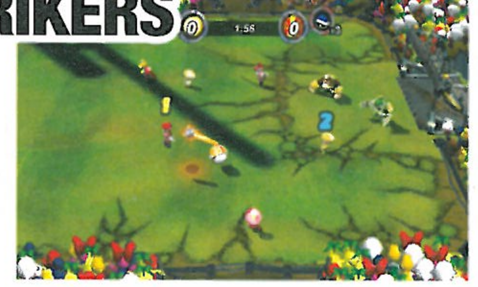
Jugaremos a dos bandos. Como agentes de la NSA deberemos infiltrarnos en una organización terrorista desde la prisión.



El mando Wii tendrá especial protagonismo durante el juego, pero la forma de interacción es todavía un secreto.

Breves...

MARIO STRIKERS



¡Vivirás el derby en tu Wii! El nuevo Mario futbolero va a ser una fiesta multijugador con los chavales de Nintendo en la cancha, y muchos mandos Wii frente a la pantalla. Inspirado en Smash football de GC, ahora vamos a flipar aún más con los efectos en los tiros y con la puesta en escena soberbia.

TRAUMA CENTER



¡Que llamen al doctor House! Y que se presente en casa para ver qué tal se le da curar, coser, limpiar las heridas más "terribles" con el mando Wii. Tendrá que demostrar buen pulso y seguir las instrucciones de la enfermera. ¿Quieres imitarle? Pues Atlus te lo pondrá en bandeja, en diciembre....

¡Vamos, toca liberar París de los nazis!

CALL OF DUTY 3

Tipo de juego: Acción **Compañía:** Activision **Lanzamiento:** 9 diciembre



Si la idea de Activision es hacernos sentir en pleno **desembarco de Normandía,** protagonizando la campaña que hizo posible la liberación de París, con Wii han acertado. Controlando al equipo de soldados protagonista con el mando Wii, **viviremos más cerca que nunca, incluso sentiremos en nuestra mano, la acción sin precedentes** que ofrecerá esta nueva entrega. Lo viviréis especialmente a la hora de combatir, pues se ha diseñado una nueva mecánica que nos permitirá luchar contra los enemigos más cerca que nunca. Y no sólo eso, además tendremos que **crear armas explosivas improvisadas, desactivar trampas, manejar diferentes vehículos,** para cumplir las diferentes misiones asignadas. Los diseños de los niveles ofrecerán **múltiples rutas de ataque,** que podremos elegir para enfrentarnos a los enemigos: flanquearles o atacar de frente. Como los elementos de los escenarios serán destruibles, no estaremos a salvo en ningún escondrijo. ¡Obliga a los enemigos a quedarse siempre al descubierto!

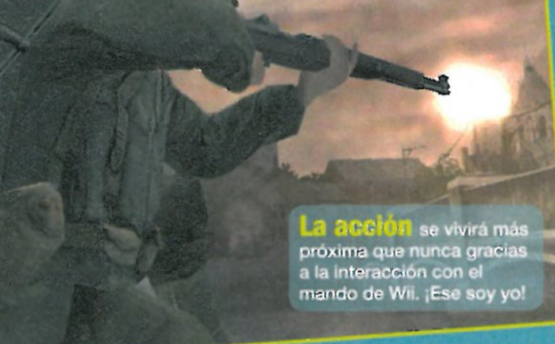
Esto es parte de lo que viviremos en esta entrega de «Call of Duty». Los gráficos superespectaculares, las animaciones detalladas al máximo, la experiencia cinematográfca... las viviremos pronto, al salir el juego.



¡Por París! Viviremos en nuestras carnes la campaña más terrible de la IIª Guerra Mundial, el desembarco de Normandía y el camino a París.



Pilotaremos diferentes vehículos, como tanques, jeeps y motocicletas con sidecar. Todo muy realista.

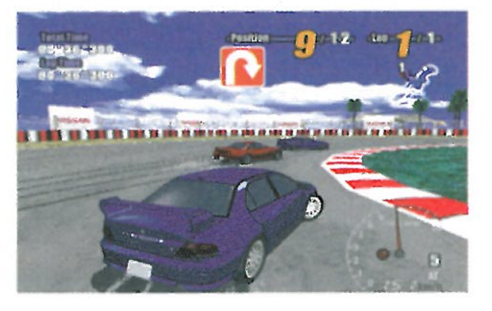


La acción se vivirá más próxima que nunca gracias a la interacción con el mando de Wii. ¡Ese soy yo!

GT PRO-SERIES

Coches para estrenar la Wii. Sí, sí, los fans de las carreras por circuitos urbanos tendrán su primer juego ya mismo. Ubisoft estrenará «GT Pro Series» simultáneamente con Wii, y además incluirá en el juego ¡un volante! ¡Toma ya! Con él, la sensación de manejar uno de los 80 coches licenciados será brutal. Tendréis marcas de las grandes casas orientales, como Toyota, Subaru, Honda o Mitsubishi, con coches deportivos o monovolúmenes familiares. Y lo mejor es que podréis "tunearlos" hasta con 11 mejoras. Eso sí, habrá que ganárselas en el modo campeonato. ¡Además podréis jugar cuatro pilotos a la vez!







Pregunta a los jefazos de Nintendo

Seguro que tienes mogollón de consultas sobre Wii, DS, juegos... Y nosotros vamos a darte la ocasión de que se lo preguntes directamente a los responsables de Nintendo España. El mes que viene publicaremos una entrevista con ellos que contendrá vuestras dudas.

Envíanos las preguntas a: nintendoaccion@axelspringer.es
Pon en el asunto "ENTREVISTA NINTENDO".

RESERVA YA TU CONSOLA WII EN Alcampo Y CONSIGUE 5 EURAZOS DE DESCUENTO EN CUALQUIER VIDEJUEGO WII



RESERVA TU CONSOLA PRESENTANDO ESTE CUPÓN EN EL STAND DE INFORMACIÓN DE CUALQUIER HIPERMERCADO ALCAMPO ANTES DEL 07/12/2006

EL VALE DESCUENTO DE 5 EUROS SE PODRÁ CANJEAR A PARTIR DEL 09/12/2006

PROMOCIÓN VÁLIDA HASTA EL 7 DE DICIEMBRE DE 2006 O HASTA FIN DE EXISTENCIAS(7000 UDS)

CUPÓN PRERRESERVA NINTENDO WII

Nombre ____ Apellidos ____

Dirección ____ Cod.postal ____

Población ____ Provincia ____ Tlf de contacto ____

Tus datos personales no seran incluidos en ningún fichero automatizado, ya que únicamente serán utilizados con la finalidad de de contactar contigo cuando la consola Wii se encuentre disponible para la venta en nuestros establecimientos.

¡Avanzamos todos los detalles de «Pokémon Mundo Misterioso» en Nintendo DS y Game Boy!



EQUIPO DE RESCATE AZUL

EQUIPO DE RESCATE ROJO

¡Por fin! Con las ganas que teníamos de nuevos Pokémon, el «Mundo Misterioso» va a ser un regalo del cielo para los fans. No es un Pokémon "como los demás", pero su carga de RPG, de aventura, su toque original y sus sorpresas, os encantarán.



LO QUE DEBES SABER

- **LANZAMIENTO EN ESPAÑA:** 10 de Noviembre
- **PRECIO:** 44,95 Euros.
- **CONSOLAS:** Hay dos versiones: «Equipo Rojo al rescate» para Game Boy Advance, y «Equipo Azul al rescate» para Nintendo DS.
- **DÓNDE SE DESARROLLA:** En un nuevo mundo habitado sólo por Pokémon.
- **CUÁL ES SU ORIGEN:** Es un juego de Pokémon totalmente nuevo, en el que te transformas en Pokémon. O sea, que no hay entrenadores, ni líderes de gimnasio, ni nada de eso... El objetivo será volver a recuperar la forma humana, ayudando a otros Pokémon.
- **COMPATIBLE:** Las dos versiones (DS y GBA) son compatibles entre sí y podremos pasar Pokémon y objetos de una a otra.
- **TEXTOS:** Totalmente en castellano, y además... ¡los Pokémon en este juego hablan!
- **NOVEDADES:**
  - Sólo verás Pokémon en el juego (no aparecen humanos).
  - Novedoso sistema de intercambio entre versiones.
  - Pantalla superior con vista del mapa y estado de nuestro equipo en Nintendo DS.
  - Las mazmorras serán aleatorias, de modo que aunque se desarrolle en el mismo lugar, cada misión nos parecerá un lugar diferente.

Para empezar, os proponemos familiarizaros con la plaza principal de la ciudad. Por aquí pasaréis de camino a las tiendas y a la oficina de correos. Como veis, la ciudad está muy concurrida, y si os fijáis, sólo habrá Pokémon, ni un solo humano.

¡Prohibido humanos!

ESTE MUNDO ES DE LOS POKéMON

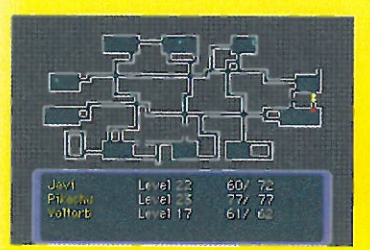
La aventura transcurrirá en un mundo habitado solamente por Pokémon. Es un lugar donde abundarán las mazmorras llenas de peligros. Unas mazmorras que se generarán de forma aleatoria, de manera que nunca jugarás dos veces en la misma zona.



UN MUNDO MISTERIOSO: Este mundo estará lleno de mazmorras escondidas en bosques, cuevas, ríos...



TU BASE DE OPERACIONES: Primero deberás crear una base donde reponerte después de cada misión.



LAS MAZMORRAS: Cada vez que entres, las mazmorras se generarán automáticamente.



SÓLO POKéMON: Serás un Pokémon y combatirás contra Pokémon. No habrá humanos por aquí.



En esta nueva aventura deberás penetrar en mazmorras para rescatar a otros Pokémon que se encuentran en peligro. Antes deberás haber creado tu propio equipo de rescate.

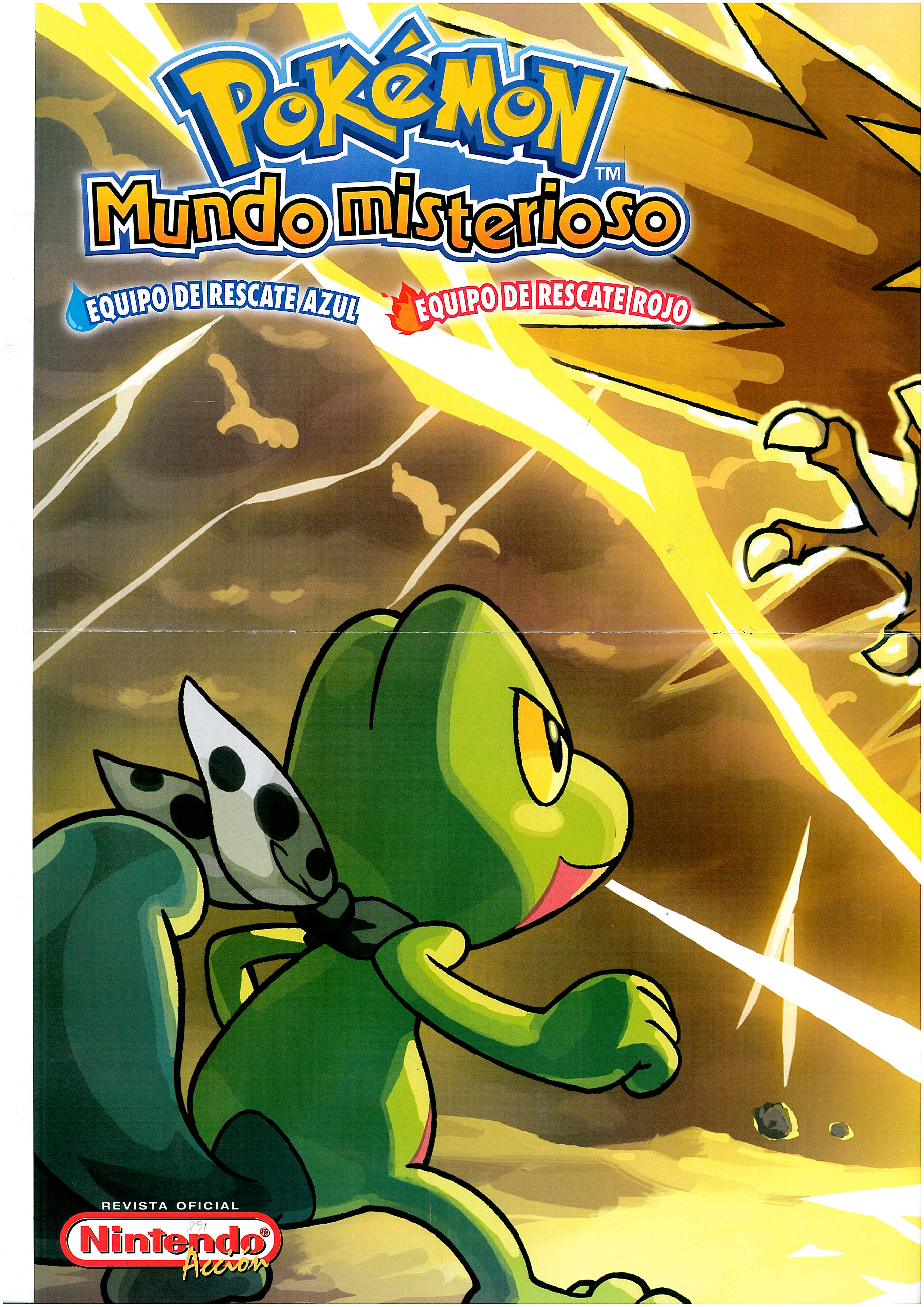
Todos lo estábamos esperando con mucha ilusión, teníamos ganas de poder disfrutar de un nuevo juego de Pokémon en nuestras portátiles desde que terminamos la Edición Esmeralda. Pero, por fin, los nervios están a punto de quedar atrás. Dentro de menos de un mes, el **10 de noviembre** para ser exactos, podremos adquirir las últimas aventuras de nuestros personajes preferidos. Y aunque te lo estarás imaginando, realmente no sabes **la gran sorpresa** que te llevarás con Pokémon Mundo Misterioso. Eso es básicamente lo que vamos a explicarte a continuación, pero para empezar queremos que sepas que Nintendo ha diseñado dos versiones de este juego: una para tu consola Game Boy Advance y otra para Nintendo DS. Básicamente, **las dos serán iguales** tanto gráficamente como en argumento, aunque desde luego habrá pequeñas diferencias, como que algunos Pokémon sólo aparezcan en una edición y no en otra. Pero la diferencia principal será que en la versión de Nintendo DS moveremos a nuestro personaje tocando simplemente con el puntero en la pantalla táctil. Y siempre podremos ver el mapa y el estado de nuestro equipo en la pantalla superior.

Una nueva forma de jugar

Tenéis más información sobre las diferencias entre ambas versiones



POKÉMON™
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE AZUL
EQUIPO DE RESCATE ROJO
REVISTA OFICIAL
Nintendo®


Pokémon™
Mundo misterioso
Equipo de rescate azul
Equipo de rescate rojo
Revista oficial
Nintendo® Acción


The Pokémon Company
©2006 Pokémon. ©1995-2006 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©1993-2006 CHUNSOFT. TM and ® are trademarks of Nintendo.
Nintendo®
GAMING 24:7™


The Pokémon Company
Nintendo

Cada vez que rescates a un Pokémon, desaparecerá tras un rastro de luz. Más tarde recibirás tu recompensa.

LA CAJA DE OBJETOS

CUIDA TU INVENTARIO

Verás como a lo largo del juego encontrarás muchos objetos. Nuestro consejo es guardar todo lo que encuentres en tu caja de objetos: pócimas, frutas, semillas... pero recuerda que tendrá un límite; si lo sobrepasas, deberás hablar con Kangaskhan para que los guarde.



Esto es lo que veremos en la pantalla inferior del juego en DS. Desde aquí podremos atacar, ver nuestros movimientos, las opciones del juego, el equipo, los objetos, etc.

en el cuadro correspondiente, así que vamos con lo que importa. ¡La gran sorpresa de Pokémon Mundo Misterioso es que **en este juego serás un Pokémon y no un entrenador!** ¿Cómo?, ¿que no lo sabías?... Bien, vayamos por partes. Resulta que un buen día sin saber cómo ni por qué te levantas en un extraño mundo y... ¡¡te has convertido en un Pokémon!! ¿Dónde están tus brazos?, ¿y tu pantalón? No tienes ni la menor idea, pero oye, al menos **siendo Pokémon podrás entender lo que dicen tus nuevos colegas y afrontar tu misión.** ¿Qué cuál será? Básicamente la mecánica consistirá en ir haciendo amigos con los que crear un equipo de rescate para **ayudar a otros Pokémon en apuros,** resolver innumerables mazmorras y, al final, volver a recuperar tu forma humana. Di adiós a las medallas, a los líderes de gimnasio, a entrenar Pokémon... ahora serás tú mismo quien tenga que ir enfrentándose a otros Pokémon para subir de nivel.

Comienza la aventura

Antes de empezar a jugar, «Mundo Misterioso» te hará unas cuantas preguntas sobre tu personalidad; según lo que contestes, podrás ser uno de los 16 Pokémon previstos de inicio. Será la consola quien lo elija por ti. Después te tocará seleccionar un Pokémon para que te acompañe y un lugar en el que poder descansar. ▶

Ricos Pokémon tenderos...

LOS VECINOS DE LA COMUNIDAD

Cerca de tu base verás una plaza rodeada de edificios. En ella viven Pokémon que te venderán objetos o guardarán tu dinero, o sea, te ayudarán a avanzar. Vamos a dar una vuelta por sus comercios.



LA OFICINA DE CORREOS:
Aquí trabaja Pelipper. Te entregará las misiones y te dará la opción de entrar en el multijugador. Además te informará de lo que ocurre en la ciudad.



LA TIENDA DE KECLEON:
Los hermanos Kecleon te venderán valiosos objetos para tu equipo. También podrás vender los objetos que no te interesen o no te hagan falta.



EL BANCO DE OBJETOS:
Kangaskhan te guardará amablemente los objetos que no puedas llevar. Pásate por aquí cuando te entreguen un objeto y tengas el inventario a tope.



EL BANCO DE MONEDAS:
Persian será el Pokémon encargado de guardar tu dinero. Puedes dejar la cantidad que te apetezca y recogerla siempre que quieras.



EL RINCÓN DE GULPIN:
Gulpin te ayudará en el apartado de los movimientos. Ve a verle si has borrado algún ataque y quieres volver a aprenderlo. Te permitirá crear combos.



EL LAGO DE WHISCASH:
Whiscash vive fuera de la ciudad, en un pequeño lago situado al norte. De vez en cuando te dará información muy valiosa para tu aventura.

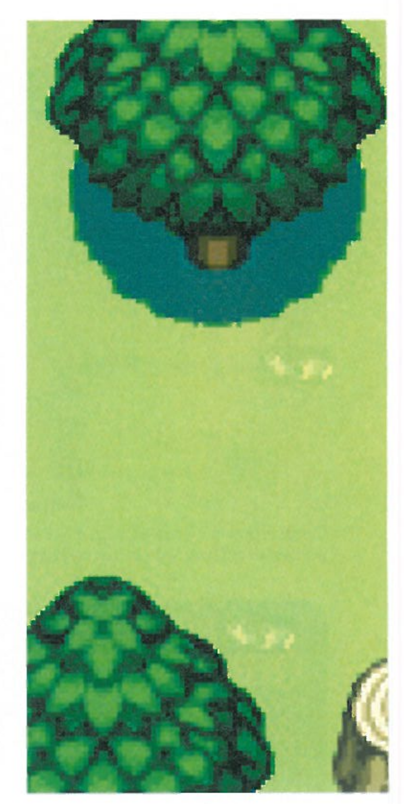


EL CLUB DE WIGGLYTUFF:
Wigglytuff te conseguirá más amigos para tu equipo de rescate. Según venzas enemigos, se convertirán en amigos y podrás aumentar tu equipo.



EL GIMNASIO MAKUHITA:
En este edificio podrás preparar a tus Pokémon para las batallas. Un equipo bien entrenado es esencial para poder cumplir las misiones correctamente.





Observa el gran colorido de los gráficos de esta pantalla. ¿Será de DS?, ¿será de Game Boy? Bueno, esta imagen es de DS, pero podría ser de GBA. Ambas versiones contarán con el mismo y detallado aspecto visual, las diferencias entre ellas serán mínimas.

¡Tú serás uno de ellos!

ELIGE UNO ENTRE LOS 16 INICIALES

En «Pokémon Mundo Misterioso» has sufrido una transformación en Pokémon. Dependiendo de tus respuestas a las preguntas iniciales sobre tu personalidad podrás ser un Pokémon u otro. Estos son los Pokémon en los que podrás aparecer convertido:

Charmander	Squirtle	Bulbasaur
Cyndaquil	Totodile	Chikorita
Torchic	Mudkip	Treecko
Pikachu	Skitty	Eevee
Cubone	Psyduck	Meowth
Machop		



CHARMANDER: En esta ocasión nos hemos convertido en Charmander. Aquí nos veis, a la salida de nuestra base.



¿QUÉ POKéMON SERÁS?: Según tus respuestas a lo que te pregunte el juego, serás uno de los 16 Pokémon disponibles de inicio.

COMO DEFENSA, COMO UN BUEN ATAQUE...

¡LLEVA LOS OBJETOS ENCIMA!

Todos los Pokémon de tu equipo podrán llevar objetos encima. Elige bien cuáles les darás, ya que algunos les protegerán de los ataques enemigos y te resultarán muy valiosos. También podremos usarlos para lanzárselos a los enemigos durante un combate.

Este lugar se convertirá en tu base de operaciones. Desde allí partirás hacia las mazmorras, **allí recibirás el correo con nuevas misiones** y también allí te irán a buscar para formar tu equipo de rescate.

Cerca de tu base de operaciones habrá una pequeña comunidad de Pokémon donde podrás relacionarte con amigos, encontrar tiendas para comprar objetos o visitar el banco donde guardar el dinero que te den por cada rescate que lleves a cabo. Allí conocerás a un **curioso Pelipper que cada día te llevará nuevas misiones a tu buzón;** tú sólo deberás recoger las cartas para aceptarlas y ponerte rápidamente en marcha. Aunque al principio tu equipo estará formado únicamente por un compañero, pronto se irán uniendo nuevos Pokémon. Así, en tu primera misión contarás con el apoyo de un único compañero en tu equipo, pero si te armas de valor no tendrás problema en encontrar a un pobre Caterpie que está perdido en una mazmorra del bosque.

¿Mazmorras? Sí, claro, **te esperan muchas mazmorras** donde llevar a cabo misiones de todo tipo (no en vano, el juego se llama originalmente «Mazmorra Misteriosa»). Y ahora es cuando viene lo mejor: **¡el interior de las mazmorras cambiará cada vez que entres en ellas!** Se generarán de forma aleatoria. De este modo, nunca jugarás dos mazmorras iguales, y

Esta pantalla pertenece a la primera misión. En ella deberemos ayudar a un Buterfree a recuperar un Caterpie perdido. Una buena toma de contacto con la mecánica del juego.



Una mañana te levantas y ¡eres Pikachu! Sales fuera y... te están esperando otros amigos Pokémon para que cumplas no sé qué misión. ¡Bienvenido al Mundo misterioso!

aunque tengas que completar varias misiones en la misma mazmorra, lo cierto es que siempre te parecerá otra zona distinta. ¡Y nunca te aburrirás!

Según avancemos por la mazmorra iremos viendo cómo se dibuja el mapa en nuestra pantalla (en una esquina de la pantalla de GBA, o en la pantalla superior en la versión de DS). En cada sala a la que lleguemos los enemigos serán identificados con unos puntos rojos, y también podrás ver los objetos que podremos recoger y las escaleras de salida.

¿Y para combatir, qué?

A la hora de combatir (porque habrá que pelearse con otros Pokémon para resolver las misiones), en «Mundo Misterioso» no pasaremos a la típica pantalla de combate por turnos. Esta vez **la batalla se desarrollará en tiempo real... bueno más o menos,** porque en realidad seguirá habiendo turnos. En resumen, irá mas o menos así: cuando aparezca un enemigo, podremos movernos o atacarle si está junto a nosotros. Pero al hacerlo, tendremos que esperar a que él responda. Del mismo modo, nuestros compañeros de equipo también ejecutarán su ataque controlados automáticamente por la consola. Por lo demás, seguiremos contando con nuestros **cuatro ataques habituales,** así que podrás elegir el que mejor se adapte a tu oponente para derrotarlo con facilidad. Será muy entretenido. ▶

Un repaso a los ítems

BUSCA ESTO EN LAS MAZMORRAS

En las mazmorras encontrarás dinero y mogollón de objetos. Te recomendamos que intentes recogerlo todo, ya que algunos serán de gran ayuda. Si tienes el inventario a tope, siempre podrás dejar los que quieras en la ciudad y recogerlos después. Algunos de esos objetos también podrán usarlos tus compañeros de equipo.



MANZANAS:
Son un rico alimento para tus Pokémon. Cuando veas que caen rendidos por el esfuerzo, con darles una se recuperarán al instante.



MONEDAS:
Podrás reunir todo el dinero que puedas para comprar en la ciudad más objetos. También recibirás dinero por cumplir tus misiones.



ROCA Y BAYAS:
Con este objeto podrás atacar a los enemigos a distancia. Cómelas para recuperar parte de la energía perdida.



BUFANDAS:
Encontrarás dos distintas; una te protegerá de cierto tipo de ataques, y la otra te permitirá defenderte mejor.



SEMILLAS:
Habrá de varios tipos: las venenosas bastará con dárselas al rival, otras serán para lanzarlas y también estarán las que te recuperan la energía.



ORBES:
Habrá tres distintos: uno te permitirá dormir a todos los enemigos de la sala, con otro escaparás de la mazmorra y con el último podrás atacar.



VENDA DE PODER:
Aumentarás tu poder de ataque si la llevas encima.



GAFAS DE RAYOS X
Con ellas verás donde están todos los objetos y enemigos de la cueva.



¡UN MAPA TOTALMENTE ALUCINANTE!

EL NUEVO MUNDO

Este será el impactante mundo del nuevo Pokémon. El objetivo, recorrerlo a fondo para encontrar todas las mazmorras. Un camino largo y complicado que sólo podremos completar con la ayuda de nuestros amigos del equipo Pokémon.

Dos versiones portátiles

EQUIPOS ROJO Y AZUL AL RESCATE

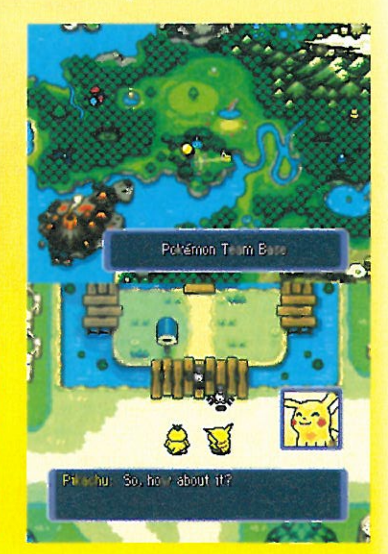
El desarrollo del juego será idéntico en las dos versiones del juego (no habrá diferencias gráficas ni en el argumento), pero si tienes una DS podrás disfrutar de pequeñas ventajas que te harán decidirte por esta versión. Eso sí, si lo que tienes es una GBA no te preocupes por nada. La jugabilidad será prácticamente idéntica, aunque no podrás "tocar" la pantalla con el puntero.



Aparte de los Pokémon iniciales, te podrás encontrar a muchísimos más. Entre ellos Pokémon legendarios como un poderoso Skarmory al final de una mazmorra.



EQUIPO AZUL: En la versión DS podrás controlar a tus personajes tocando la táctil; en la superior verás el estado de tu equipo. Y podrás usar la conexión Wi-Fi para enviar objetos a tus colegas.

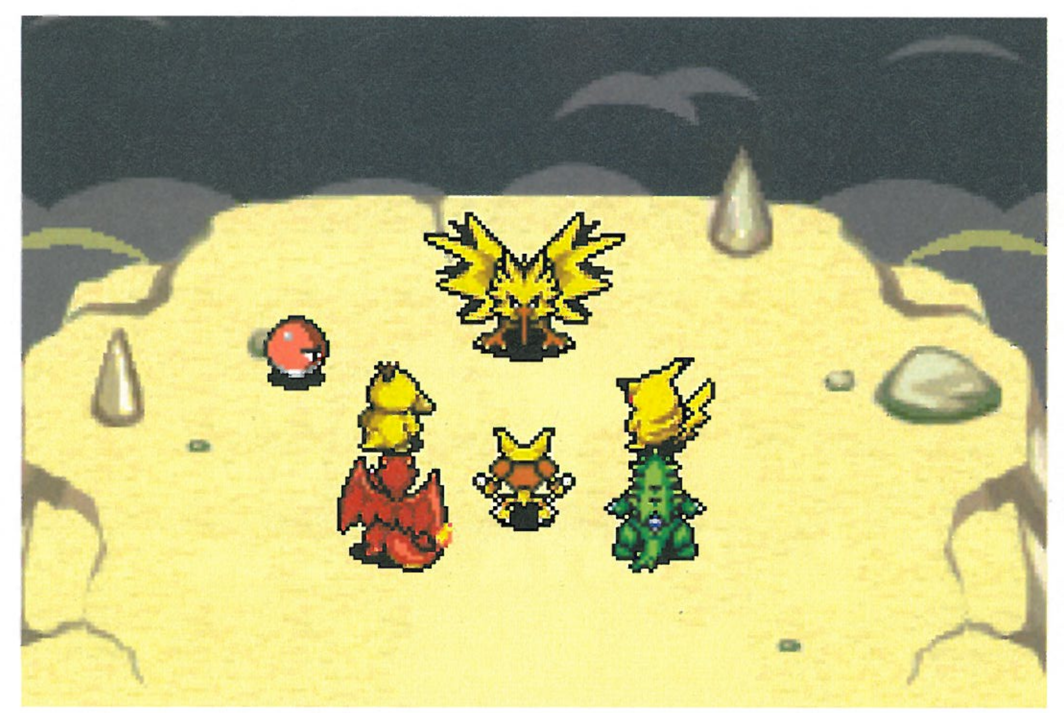


IGUAL GRÁFICAMENTE: Si no fuera por la doble pantalla, no podrías diferenciar estas imágenes de la versión de GBA. Si acaso porque el mapa aparece en la pantalla superior; en GBA, todo ocurrirá en la misma.

Otro detalle curioso de «Mundo Misterioso» es que a medida que pase el tiempo, **nuestros Pokémon comenzarán a tener hambre.** Si no lo remediamos, irán perdiendo rápidamente toda su energía y habremos fracasado en la misión. Pero no te preocupes, podremos darles de comer los objetos que vayamos encontrando dentro de las mazmorras (manzanas y bayas por ejemplo), así que procura no desperdiciar ningún objeto ni dejarlos perdidos en la mazmorra. Si tus Pokémon están bien alimentados, podrás resistir dentro de las mazmorras todo el tiempo que quieras y así cumplir correctamente las misiones que tu grupo de rescate haya aceptado.

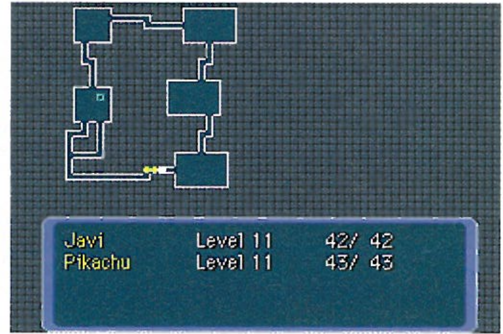
Un juego sin límites

Ya estamos llegando al final, así que vamos con las cosas más potentes. Primero, un aspecto chulísimo que encontrarás en el juego. Como hemos dicho en el cuadro de "Lo que debes saber", **ambas versiones, GBA y**



También tendremos oportunidad de capturar a los tres pájaros legendarios, Zapdos, Moltres y Articuno. El primero que encontrarás es a Zapdos y sólo una vez que le hayas vencido, podrás lanzarte a buscar a los otros dos.





¡Fíjate que cada vez que entras en una mazmorra el mapa cambiará su estructura de forma aleatoria!



De la mano de tu equipo, tendrás que recorrer todo el mundo Pokémon, es decir, bosques, montañas y ríos para localizar todas las mazmorras del juego y resolverlas.

DS, serán compatibles y podremos intercambiar datos entre ellas, pero es que habrá algo más... Resulta que si nos quedamos atrapados dentro de una mazmorra (si perdemos la energía antes de completar la misión) podremos " pedir ayuda" a colegas que estén jugando otros juegos y de esta forma ser rescatados. Sí, vale, siempre podríamos regresar a la base y empezar de nuevo, pero es más divertido contar con la ayuda de un colega por Wi-Fi, ¿no?

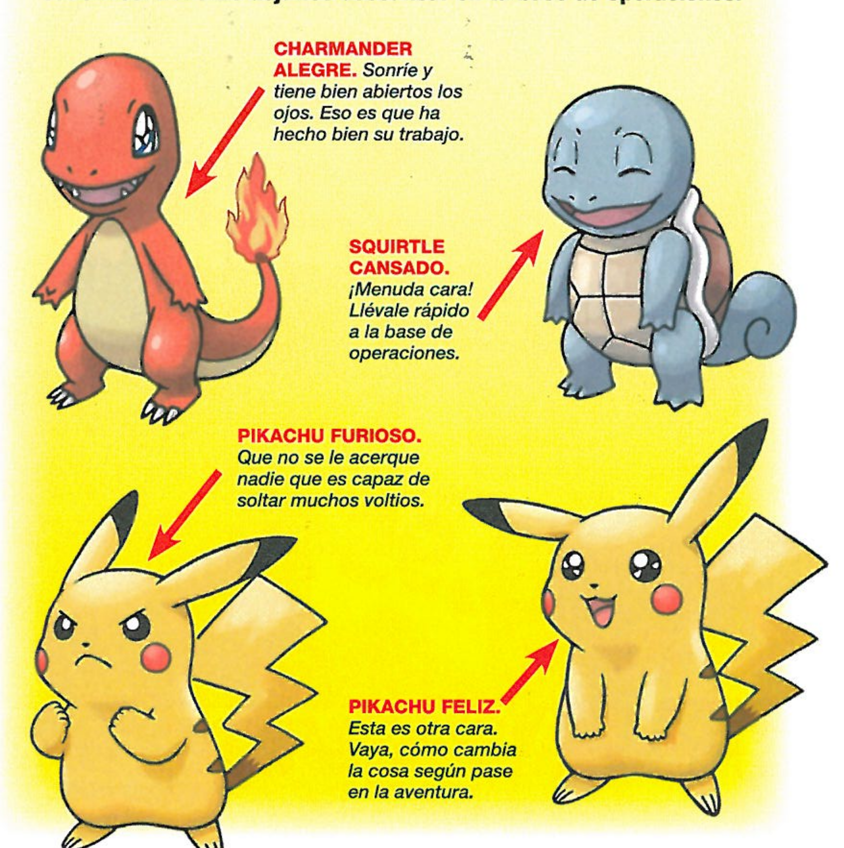
¿Te seguimos poniendo los dientes largos? Venga, va, otra de las novedades que vas a encontrar en el juego es la **capacidad de combinar ataques.** Si visitar en la ciudad al bueno de Wiglytuff, con su ayuda podrás enlazar dos ataques de tus Pokémon. Sí, como lo oyes, podrás atacar dos veces seguidas en un mismo turno. Si lo haces bien podrás lograr por ejemplo que el enemigo baje su defensa antes de lanzar tu ataque o bien dejarle dormido antes de acabar con él. Durante el juego irás recibiendo cartas en tu buzón en donde te explicarán las combinaciones básicas que podrás ir haciendo con tus Pokémon. Pero recuerda que siempre tendrás la oportunidad de investigar tú mismo para encontrar las combinaciones más efectivas y letales capaces de derrotar a todos los enemigos que encuentres en tu camino

¿Qué te ha parecido, entrenador?, ¿no crees que el nuevo Pokémon va a romper con la pana? Pues espera a que el mes que viene lo puntuemos y saquemos a la luz muchas más cosas sorprendentes de él. Hasta entonces, procura no perder los nervios. Sólo faltan 20...19...18 días... ¡y los nuevos Pokémon serán tuyos!

¡Verás su estado de ánimo!

TE LO DIRÁN TODO CON LA MIRADA

Según salgas victorioso de las misiones dentro de las mazmorras verás como tus amigos Pokémon están contentos, enfadados o cansados. Deberás dejarlos descansar en tu base de operaciones.





¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

GRATIS
CUADERNO PINTA YCOLOREA

POR SÓLO 2,95€
APRENDE Y JUEGA CON POKéMON
Nº6
100% OFICIAL
¡NUEVA Y DIVERTIDA!
JUEGA con Pokémon y...
LA MEMORIA
LA GEOMETRÍA
EL CONOCIMIENTO
...Y MUCHAS COSAS MÁS!!
ENVÍA TUS DIBUJOS Y GANA MUCHOS PREMIOS...
VEN A DISFRUTAR CON POKéMON
LA NUEVA REVISTA PARA LOS JÓVENES FANS DE POKéMON

PINTA Y COLOREA CON POKéMON
¡ALUCINANTES IMÁGENES PARA PINTAR!
¡PINTA Y COLOREA A TOPE!
20 PAG CON TUS POKéMON FAVORITOS

POR SÓLO 2,95€



A LA VENTA EL 30 DE OCTUBRE

¡Búscala en tu quiosco!

PUNTUACIONES OFICIALES

En noviembre...



Spyro: Un nuevo comienzo

Sumérgete en una trepidante aventura y ayuda a Spyro a descubrir por qué no es como el resto de dragones, en un juego atractivo y muy, muy divertido.

FIFA 07

EMPIEZA LA LIGA EN TU DS. Elige club, ponte en la piel de tus jugadores favoritos y prepárate para jugar los partidos más emocionantes: goles, regates, pases... pon a prueba tu habilidad en el campo y disfruta de cada victoria.



Crash Boom Bang!

Una buena mezcla de minijuegos, humor y aventura en un juego donde tendrás que tirar los dados y tener... ¡suerte!



Shinchan 2

El héroe más travieso y gracioso de la televisión vuelve a tu GBA en un juego de plataformas divertidísimo... ¡toma culito!

5 SUPER NOVEDADES



Nintendo DS



Game Boy Advance



Código P.E.G.I. de clasificación


EDAD RECOMENDADA


VIOLENCIA

DROGAS


MIEDO

SEXO

LENGUAJE SOEZ

DISCRIMINACIÓN

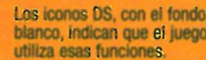
¿Qué puntuamos?

Estos son los parámetros que encontrarás en la ficha de puntuaciones. Te explicamos qué entendemos nosotros por...

- **Gráficos** El aspecto visual del juego. La nota es la suma de decorados, personajes, animaciones, sensación de velocidad... Todo lo que se vea en pantalla.
- **Sonido** La ambientación auditiva: banda sonora, voces y efectos.
- **Jugabilidad** Lo divertido que es un juego, lo que hace que sigas jugando, que te lo pases realmente bien con él.
- **Duración** Esta nota depende de si hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Iconos de Nintendo DS

Los iconos DS, con el fondo blanco, indican que el juego utiliza esas funciones.




SIN CABLES


CHAT


DOBLE PANTALLA


COMPATIBLE GBA


MICRÓFONO


PANTALLA TÁCTIL

¡ATENCIÓN! Recuerda que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra.



¿"Do you speak English" o qué?

ENGLISH TRAINING

La serie "Training" continúa con un entrenador personal de inglés para DS. ¡Vas a pegar el "subidón" de nivel definitivo!

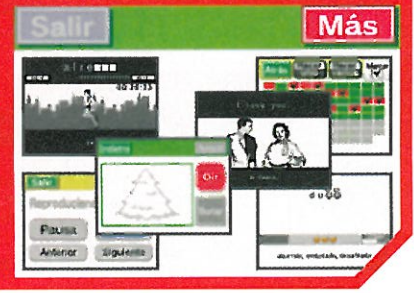
Qué tal el inglés?, ¿bien? Bueno, alguno habrá que sí, pero la mayoría de los mortales lo tiene un pelín "atrancaíllo". Y para esos, los que ya tenemos **un nivel mínimo de conocimiento del idioma** pero poco más, «English Training» va a suponer la solución a todos nuestros problemas. ¿Cómo que "vaya rollazo me estáis soltando"? Pues nada...

Habla tú, sin vergüenza

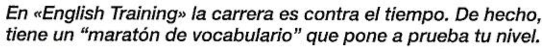
Al comenzar, el cartucho te insta a **escribir tu nombre, confirmar la fecha** y esas cosas que ya hiciste en «Brain Training». De hecho, la cosa va igual: **cada día haces unos pocos ejercicios, luego te examinas y te dan una nota,** además de mostrar gráficas con tus progresos... o tu caída en picado. Aunque está difícil no "progresar adecuadamente" porque **el juego lo pone en bandeja.** Para empezar, tienes **dictados.** La consola te dice una frase y **tú, letra a letra, la escribes en la táctil.** ¿Que no la entiendes? Pues tranquilo, que la puedes oír tantas veces como quieras. Y si sigues sin pillarlo, **pulsa "pista" para que aparezca la siguiente letra** que deberías haber escrito. El ejercicio contará como no superado, pero tampoco hay que preocuparse porque, con la **opción "estudiar" puedes repasar todo** lo que hayas jugado, superado o no. Además, cuenta con **amenos ejercicios de pronunciación** que afianzan tu nivel hablado. Incluso tienes **modo "listening",** para ir en el bus "haciendo oreja", y una **batalla para hasta 8 jugadores.** Así que, fijo que aprendes. ¡Y divirtiéndote, man!

¡CONTIENE MÁS DE 1.700 EJERCICIOS!

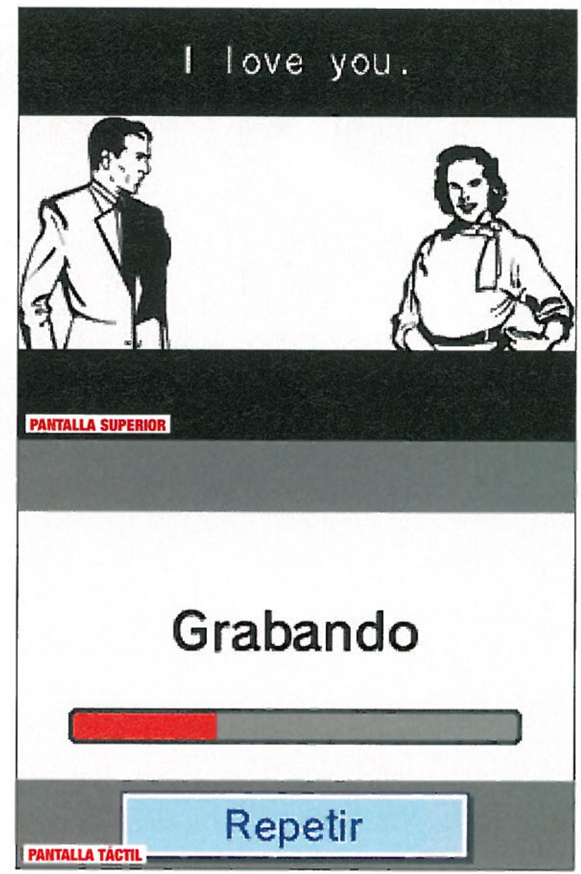
Y no son deberes, sino la manera más divertida de aprender inglés que has probado en tu vida. Además de los dictados, audiciones y ejercicios de pronunciación, cuando vayas superándote irán apareciendo un montón de nuevos ejercicios/juegos, que seguirán incitándote a aprender inglés con una sonrisa en los labios.







En «English Training» la carrera es contra el tiempo. De hecho, tiene un "maratón de vocabulario" que pone a prueba tu nivel.



Parece fácil decir lo que, justo antes, te dice la consola; pero cuando te oyes, hay diferencias. ¡Verás qué rápido aprendes así!

IT'S UP 2U! Vamos, que depende de ti, aprender, porque «English Training» te da todas las facilidades usando las funciones DS.

PARA LOS "SABELOTODO"

Si además del vocabulario te interesa mejorar tu gramática, tranquilo que con «English Training» también puedes. Al resolver un ejercicio, te permite...



...ver qué funciones sintácticas desempeña cada palabra.



Puedes estudiar desde lo básico hasta preposiciones, modismos o felicitaciones.



Si juegas todos los días irás mejorando muy rápido... ¡y ganando nuevos retos!



Para descubrir las casillas negras de arriba, escribe, letra por letra, en la táctil.



Para superar el dictado de dibujo, debes entender la frase y después ¡pintar rápido!

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 65

▲ Todo tiene aspecto de libro de inglés de los del cole.

▼ Será guay, el estilo "libraco", pero resulta muy, muy soso.

SONIDO 70

▲ Miles de cortes de voz...

▼ ...sin doblar al español! No, es broma ;) Pero poco más hay. El sonido del lápiz es el rey.

JUGABILIDAD 90

▲ ¡La mejor manera de aprender inglés! Y sin pagar clases, ni profes nativos...

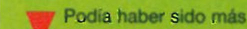
▼ Debes tener interés en aprender inglés, claro. Aunque está muy bien planteado, el juego no "pica" por sí mismo.

DURACIÓN 93

▲ ¡Puede llevarte meses llegar al nivel más alto del inglés que es capaz de enseñar! Además tiene batallas multijugador.

▼ Si tu nivel de inglés ya es alto, en cuatro días has ganado.

TOTAL 90



▲ Por fin vas a **aprender mucho inglés** y sin agobios.

▼ Podía haber sido más

VALORACIÓN



©2006 Nintendo ©2006 Plato

LA ACADEMIA VA A PASAR A LA HISTORIA

Para muchos, sacarse la espinita del inglés puede ser un gran logro. Por eso, si estás entre ellos, te recomendamos el juego al 100%. Tienes oportunidad de aprender vocabulario, pronunciación e incluso gramática tomándotelo como un reto divertido, en vez de aburrido. Eso sí, lo "aburrido" son sus gráficos estilo libro de texto.

LA DOBLE PANTALLA

- Escribe, habla y escucha.
- ¡Un juego ideal para aprovechar las funciones de tu DS! La táctil te permite escribir letra por letra; el micrófono, grabarte para practicar pronunciación; y además puedes jugar contra otros 7, con solo una tarjeta DS.

OK Nintendo Acción



¡Vive el mejor fútbol del momento!

FIFA 07

Cálzate las botas y ajústate el pantalón, que saltas al campo. Ha llegado la hora de demostrar todo lo que sabes de FIFA.

Nueva temporada, nuevo FIFA. Como marca la tradición, ya tenemos entre manos la nueva entrega del simulador de fútbol por excelencia con todos los datos actualizados de esta temporada. ¿A que hay ganas de saber qué novedades nos ofrecerá? A ello.

¡Recibe, regatea, tira y...!

...¡vaya golazo! «FIFA 07» sigue apostando por la **espectacularidad en los partidos,** de modo que seguirán mandando el **ritmo arcade y la jugabilidad fácil,** y volveremos a alucinar con unas animaciones cada vez más y mejor trabajadas.

Los modos de juego son también los que ya conocemos: **partido rápido, carrera, torneo, desafíos y multijugador.** El más completo es el "carrera", donde además de jugar, decidimos las alineaciones y entrenamos distintos aspectos del equipo durante cinco temporadas. El objetivo, ganar todos los puntos posibles. Para elegir hay **más de 500 equipos** de **27 ligas mundiales,** y también están disponibles la Copa del Rey y la Liga de Campeones.

Las novedades más chulas de esta edición están en el control. **La táctil cobra más importancia,** pues podemos "tocarla" en mitad de un partido para **hacer que un jugador libre se desmarque** hacia el punto en el que pinchemos. Aunque la maniobra cuesta un pelín, la verdad es que pone en bandeja un montón de jugadas de aplauso y bufanda.

Otra de las novedades es que **podemos crear nuestro propio "himno"** gracias al micro y al editor que incluye. "¡Ra-ra-ra-los-nintendo-ganarán!". Crea el que quieras para animar a tu gente. Ya verás qué guay.

El resto de características se mantienen de las últimas versiones, como la posibilidad de mover a un determinado jugador antes de un saque de esquina. Eso sí, ten en cuenta que esta entrega ha perdido por el camino el multijugador con una sóla tarjeta de la versión 06 (ahora hacen falta dos juegos). A pesar de esto, «FIFA 07» sigue siendo el rey del fútbol en DS... al menos hasta que llegue el esperado «ProEvo 6».

¡VE A LA BANDA IZQUIERDA, RONALDO!

Con la introducción del nuevo sistema de desmarques, puedes hacer que un jugador se mueva a la posición que indiques en cualquier momento en la pantalla táctil. Así siempre sabrás a quién tienes opción de pasar cuando lo necesites. Pero sólo podrás hacerlo cuando el balón esté en tu poder.





Las animaciones son las mejores que se han visto en un FIFA portátil. Y los gráficos son también más chulos que en '06.



La jugabilidad continúa siendo muy arcade. Las jugadas se resuelven estilo "patio de colegio": a correr a potería y ¡gol!

PANTALLA SUPERIOR

PANTALLA TÁCTIL

La opción de "pedir" un desmarque también se puede poner en práctica en jugadas a balón parado. ¡Échale imaginación!

¡¡VAYA GOLAZO!! El nuevo «FIFA 07» sigue el estilo arcade de la entrega anterior, con mejoras en el control.

¡¡ANIMA A TU EQUIPO!!

Con el editor de cánticos, puedes grabar tu voz y añadirle varios efectos como tambores, trompetas y palmas. Crea el mejor himno, métete en un partido y...



... haz que suene para animar a tu equipo. ¡A por ellos, oeee!



Hay más de 500 equipos esperándote para que los conviertas en campeones.



Los árbitros no son ciegos, y a cualquier entrada "dura" nos echan a la calle.



Las repeticiones vuelven a brillar con luz propia. Manéjalas desde la pantalla táctil.



En los desafíos hay que ganar bajo unas condiciones determinadas. Leélo bien.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 91
▲ Se notan mejoras respecto a las versiones anteriores. Bien las animaciones.

▼ Algunos fallos visuales en los primeros planos.

SONIDO 89
▲ Buenísimo repertorio de canciones, y los hinchas llenan los estadios.

▼ El comentarista sólo narra los partidos en inglés.

JUGABILIDAD 93
▲ El nuevo sistema de desmarques abre nuevas opciones para las jugadas.

▼ Pero no se puede utilizar cuando defendemos.

DURACIÓN 92
▲ Todo el tiempo que quieras. Por modos y opciones de juego no va a quedar.

▼ Hay que tener dos cartuchos para el modo multijugador.

TOTAL 92

▲ El **mejor fútbol** para Nintendo DS disponible.

▼ Algunos fallitos gráficos desmerecen el resultado.

VALORACIÓN



EL FÚTBOL MÁS ESPECTACULAR

«FIFA» sigue siendo el rey del fútbol, una temporada más. Con la entrega de este año nos ha traído novedades en el control, como el sistema de desmarques, y animaciones más brillantes. Pero echamos en falta más cambios y sorpresas respecto a las versiones anteriores. Y eso del multijugador con 2 tarjetas, en fin...

LA DOBLE PANTALLA

Con mucho tacto... y voz.

Las nuevas opciones usan a fondo las posibilidades de DS. Con el micro creamos los himnos de nuestro equipo en el compositor, mientras que con la táctil nos marcamos los mejores desmarques del mundo.



OK Nintendo Acción

¡Vuelve el dragón alado más salado!

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO

En esta trepidante aventura vamos a descubrir por qué el gran Spyro no es un dragón como los demás. ¿Te atreves?

Spyro vuelve a DS con un título atractivo y una trama elaborada, que gira en torno al descubrimiento de su pasado y orígenes: Spyro **quiere saber por qué no es un dragón fuerte y vigoroso** como los del resto de su especie. Y, aunque es muy inteligente resolviendo enigmas, él desea volar y... ¡córcholes, que lo va a hacer!

Un comienzo... con tacto

¿Cómo iba a llamarse "un nuevo comienzo" sin ofrecer una **novedosa manera de jugar** en tu DS? Ahora, además de cascar enemigos a base de las **clásicas llamaradas y cornadas (usando los botones),** también puedes "estudiarlos". Cuando pinchas sobre uno de ellos, ves, en la pantalla superior, lo que le queda de vida y una descripción del bicho en cuestión. Así que, nada de pasar de los malos porque además, cuando te batas en duelo con alguno, ¡vas estar en primera fila! La lucha se muestra ampliada mediante un suave zoom, así ves bien las **cuidadas animaciones** de cada golpe que sacuda este maduro Spyro en 3D. Y además, con las perlas que encuentres puedes desbloquear hasta **12 hechizos mágicos,** para petar a varios enemigos a la vez en las **múltiples emboscadas** en las que te verás envuelto. Pero no todo es tronchar malos. También debes **interactuar con el escenario,** eliminando con el puntero setas y matojos, para descubrir ítems que aumentan la salud o potencian la llamarada. Es divertido, largo, original... ¡«Spyro» está que lo funde!

¡LA FURIA DE SPYRO!

El dragonzuelo tiene una buena cantidad de golpes y combos. Pero, oye, a veces se encuentra con enemigos de lo más plasta y... ¡entonces es momento de dejarse de tonterías y usar la "furia de fuego"! La barra de furia se queda vacía, pero si consigues tocar a todos los enemigos en el límite de tiempo, ¡desaparecen con un pete bestial!





Las secuencias de animación en 3D lucen impecables y, como están dobladas al castellano, uno flipa todavía más con ellas.

PANTALLA SUPERIOR

PANTALLA TÁCTIL

También debes usar el puntero para devolver a ciertos enemigos su propia medicina. ¡Eh, toma!, ¡la bomba que "se te ha caído"!



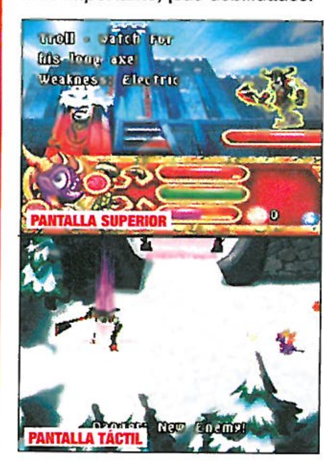
Puedes cargarte los barriles tocándolos unas cuantas veces con el dedo. Pero, por mucho que mole, ¡ten cuidado con los malos!

¡SALTA, PEGA, TOCA!

Este Spyro hace un uso ejemplar de la pantalla táctil: podemos tocar los objetos en plena aventura.

EL "BESTIARIO" TÁCTIL DE SPYRO

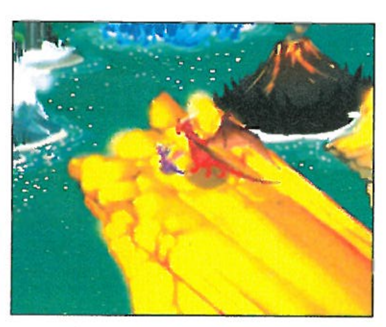
Spyro cuenta con una ventaja añadida gracias a la pantalla táctil. Si tocas a un enemigo, verás su descripción, barra de energía y, lo más importante, ¡sus debilidades!



Tocando a este malo sabrás que la electricidad es su punto débil.



Los puzzles de espejos suponen una refrescante pausa en la densa aventura.



Los escenarios tienen un buen nivel, y junto a la historia, ¡incluso emocionan!



Algunos dragones te ayudarán a entrar en zonas inaccesibles. ¡Y será en castellano!



Para deshacerte de múltiples enemigos a la vez, lo mejor es un buen hechizo.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 89

▲ Escenarios detallados y buenas animaciones en 3D.

▼ Se parece sospechosamente a la entrega anterior. Podrían haber incluido más cosas.

SONIDO 91

▲ Los efectos y voces en castellano son un puntazo.

▼ La música solo aparece en momentos concretos.

JUGABILIDAD 90

▲ En seguida te lías a combos con los malos. Y según ganas poderes, más te vas flipando.

▼ El manejo de Spyro cuando planeas: ¡nunca sabes si vas a caer donde quieres, leñe!

DURACIÓN 93

▲ ¡La aventura es bien larga! Te harán falta muchas horas para desbloquearlo todo.

▼ Solo puzzles... Podrían haber incluido algún minijuego más.

TOTAL 91

▲ Poder romper objetos, en plena acción, ¡con el dedito! **Largo y muy jugable.**

▼ La dificultad del juego aumenta demasiado rápido.

VALORACIÓN



¡LE HA FALTADO TOCAR EL CIELO!

Este Spyro aprovecha la función táctil para reinventar la manera de jugar una aventura en DS. Mientras haces lo típico (moverte, eliminar enemigos, saltar y tal) también tienes que usar el puntero (o el dedo) para romper objetos, resolver puzzles, recoger perlas, girar llaves... No es el juego del siglo, pero sí bonito y divertido.

LA DOBLE PANTALLA

¿Que tal va la vida, Spyro?

En la pantalla superior ves el nivel de salud, escudo y ataque de tu chaval. Y en la de abajo puedes tocar para quitar obstáculos, resolver puzzles... No usa más funciones DS, pero es que así ya resulta bastante divertido.



¡Bienvenidos a la fiesta de Crash!

CRASH BOOM BANG!

Saca los dados y únete a Crash y sus colegas en una aventura que os llevará de minijuego en minijuego.

Crash y compañía han decidido pasarse por tu DS con un nuevo juego al más puro estilo «Mario Party». Está claro, lo que nos vamos a encontrar en «Crash Boom Bang!» son **minijuegos, humor y aventura al máximo. De manera que...**

¡Tira los dados, colega!

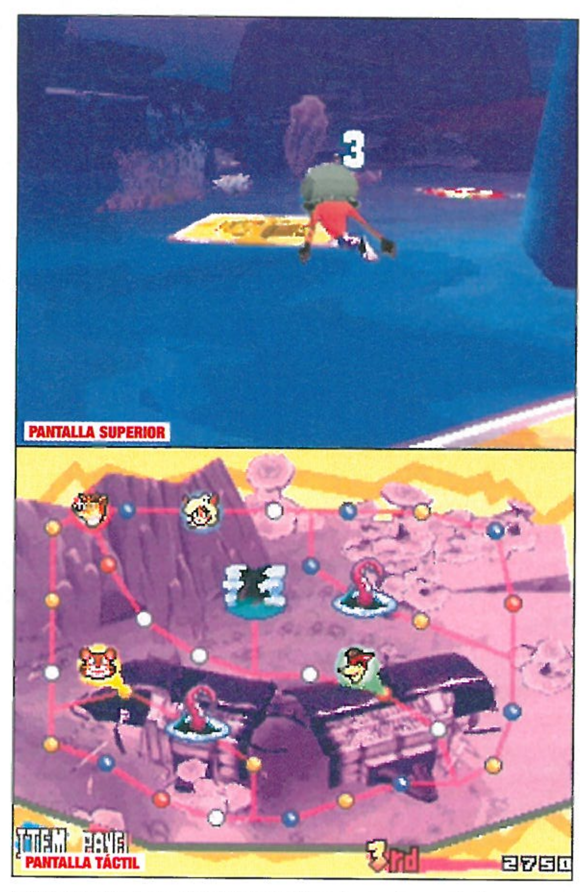
Puestos ya en juego, nos encontramos con tres modos diferentes: **festival, aventura y un tercero llamado "mi habitación"** en el que podremos jugar a los minijuegos desbloqueados.

El modo principal, aventura, nos mete en el papel de Crash o cualquiera de los otros 7 personajes de esta genial saga. Junto a ellos nos embarcamos en un curioso concurso que ha montado un millonario llamado Viscount Devil. El objetivo es **encontrar una serie de llaves que están escondidas** bajo las casillas de los escenarios. ¿Escenarios?, ¿pero no estábamos hablando de un tablero? Sí, bueno, es un tablero porque sólo nos podemos mover el número de casillas que marque el dado, pero las localizaciones son muy variadas. ¿Aclarado? Pues seguimos. **Cada casilla donde caigamos puede ofrecernos puntos, ítems,** y también nada, o una penalización, o un viajecito a la "parte oscura" del tablero. Pero sin duda lo mejor es caer en muchos **minijuegos, porque son táctiles a tope y divertidísimos de pura variedad.** Cuando te canses de jugar solo, puedes conectarte a los colegas con un imprescindible modo multijugador, y coleccionar más de 80 ítems. ¡A divertirse tocan!

UNOS ÍTEMS CON MUCHO TRUCO

Para avanzar en este juego, debes utilizar los ítems con cabeza. Antes de lanzar los dados, podemos entrar en la lista de ítems de nuestra propiedad y usar el que queramos. Podemos elegir entre sacar una tirada de 6, cambiar de mapa o hacer que los rivales avancen más despacio. ¡O sea que tú decides!





Los escenarios de «Crash Boom Bang!» son tan variados como disparatados. Tan pronto estamos en el fondo del mar como...

... en un castillo encantado que tenemos que escalar lo antes posible. Abajo, el mapa; arriba, el avance por el tablero.

¡¡MENUDA FIESTA!!

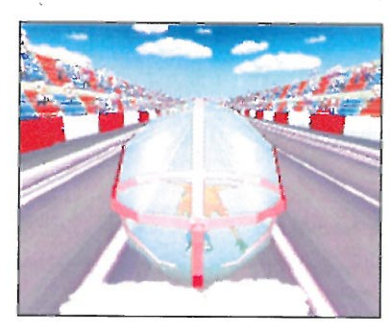
Conéctate con tus colegas y prepárate para disfrutar un multijugador, plagado de minijuegos.

TU CUARTO DE JUEGOS

«Crash Boom Bang!» incluye un modo llamado "Mi Habitación" en el que puedes hacer de todo: cambiar las opciones, intercambiar ítems con un amigo...



... y hasta volver a jugar los minijuegos ya desbloqueados.



Los minijuegos son muy variados. Aquí hay que usar el puntero para correr.



Las casillas con manzanas nos dan una buena puntuación extra. ¡A por ellas!



Al final de la fase nos toca enfrentarnos a un jefe final. ¡Cuidado con sus ataques!



Cuando no participemos en minijuegos, podremos apostar por otro jugador.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 87

▲ Escenarios y personajes muy vistosos. Mola el look de cómic de las animaciones.

▼ Algunos escenarios están demasiado vacíos.

SONIDO 87

▲ La música y las voces cumplen correctamente. Efectos muy variaditos.

▼ La música es algo repetitiva y puedes acabar "cansao".

JUGABILIDAD 89

▲ Sencillez total unida a la diversión de los minijuegos.

▼ La fórmula es buena, pero "tirar dado, usar ítem y esperar al siguiente turno", puede aburrirte al final.

DURACIÓN 91

▲ Mogollón de minijuegos, un multijugador flipante...

▼ Pero ojito, porque el modo para un jugador puede durar menos de lo esperado.

TOTAL 88

▲ La **variedad** de minijuegos. El **modo multijugador.**

▼ Jugarlo solo puede no ser tan divertido como parece.

VALORACIÓN



¡ECHA LOS DADOS, VA A SER DIVERTIDO!

La enorme coleccion de 40 minijuegos que nos ofrece Crash, va a crear afición. Todos se abastecen de pantalla táctil y el micro, y son una sorpresa genial. Lo único es que cuando no participamos en minijuegos durante algún tiempo, la diversión baja. ¡Pero ya nos animamos con el modo multijugador!

LA DOBLE PANTALLA

Minijuegos con mucho tacto

El juego usa a tope las características de DS. Tanto la doble pantalla como el puntero, y además podremos comunicarnos con otros jugadores en el modo multi. Desde luego por la DS no va a quedar que lo pases guay.





- Compañía: ATARI
- Desarrollador: BANPRESTO
- Tipo de juego: PLATAFORMAS
- Idioma: CASTELLANO (TEXTOS)

- Batería: SÍ
- Jugadores: 1

- Mundos: 8
- Disfraces: 6
- Extras: MINIJUEGOS OCULTOS

- Precio: 39,95 €
- A la venta: YA DISPONIBLE

¡Venga, todos a hacer "el baile del culito"!

SHINCHAN 2

Shinchan vuelve a tu Game Boy con un divertido plataformas creado a la medida del héroe y sus admiradores. ¡Toma culito!

Quién le iba a decir a Shinchan que los pacíficos muñecos del parque de atracciones Shock-Ghan iban a rebelarse. Nadie tenía idea de los hartos que estaban de que los niños les tratasen mal, y por eso se han propuesto vengarse secuestrándolos a todos. Menos mal que no hay nada que el gran Shinnosuke no pueda hacer, así que…

¡Shinchan al rescate!

Junto al genial chavalín tenemos que ir superando los niveles de este peculiar plataformas e ir salvando uno a uno a todos los habitantes de Kasukabe. Así, empezamos nuestro entrenamiento en la ciudad para luego meternos de lleno en la aventura dentro del parque de atracciones. Allí nos encontramos con una serie de maquetas que son los **mundos por explorar, cada uno ambientado en un lugar diferente,** como la playa, el Japón antiguo… En total siete maquetas diferentes nos esperan antes de enfrentarnos al malvado jefe final. Menudo recorrido más largo, ¿verdad? Pero Shinchan está preparado, que para algo es todo un héroe. Gracias a sus **cinco disfraces** (uno de ellos oculto) puede acceder a poderes especiales, como **volar, nadar o disparar el ultra-rayo.** Además podemos **recibir ayuda de nuestros amigos** invocándoles con cartas-ayuda. ¡Con ellas no habrá enemigo que se nos resista!

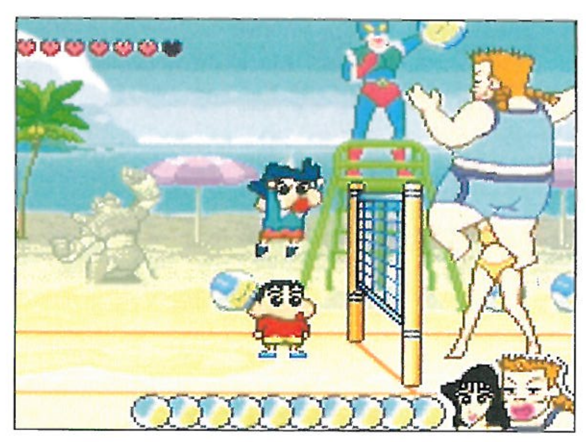
En cada mundo nos esperan **plataformas cargaditas de enemigos y puzzles** que tenemos que superar para llegar al final del nivel. Y no podrás respirar ni siquiera cuando los termines, pues entre fase y fase se han incluido unas pequeñas misiones que nos encargarán los personajes que vayamos encontrando en los escenarios. Además, y para que la aventura no se haga demasiado repetitiva, se han diseñado una serie de **minijuegos muy divertidos,** y con el alicientes de que muchos de ellos están escondidos. ¿Qué te parecería echarte un partido de vóley playa en mitad del juego?.

En definitiva, el mejor humor de la serie en un **divertido plataformas** perfecto para los fans de Shinchan.

¡REPÓKER DE "SHINCHANES"!

Uno de los aspectos clave del juego son las cartas ayuda. Coleccionándolas todas accederás a poderes especiales que podrás usar en mitad de la partida. Estas cartas te permitirán, por ejemplo, invocar al director de la guardería y hacer que paralice a los enemigos del susto con su cara de mafioso.





¡Cómo os lo vais a pasar con algunos minijuegos que esconde esta aventura! El más divertido es el vóley contra Nanako.

Las secuencias entre los niveles nos irán contando la historia al más puro estilo de televisivo. Nos echaremos unas risas.

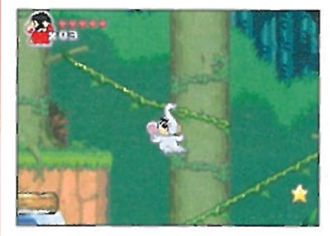
¡¡QUÉ DIVER!! Al igual que en la serie de la tele, el humor está presente en todos los aspectos del juego. ¡Es una aventura superdivertida, chavales!

SUPER DISFRACES

Shinchan es todo un experto del disfraz: los tiene de ardilla, de pingüino, de elefante... y cómo no, de Ultrahéroe. Cada uno tiene un poder especial que nos ayudará.



Como Ultrahéroe lanzaremos ultrarrayos. ¡Deja frito al robot!

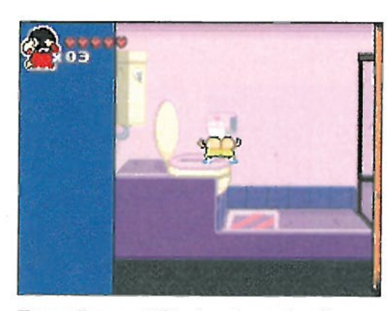


Y gracias al disfraz de elefante usaremos una trompa multiusos.



Los jefes finales son los juguetes que han secuestrado a nuestros padres y amigos. ¡Quieren convertirlos a todos en muñecos! Pero seguro que lo impedís a tiempo...

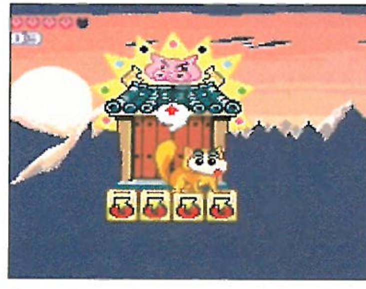




Tranquilos, podréis ejecutar un bonito "baile del culito" en cualquier momento...



Todos los escenarios son clavados a los de la serie. ¡Fijaos, aquí veis su casa!



Buscad esta puerta en los escenarios. Podréis comprar varios ítems en la tienda.

EL ANÁLISIS

GRÁFICOS 89
▲ El aspecto es clavado a los dibujos de la serie.
▼ Pero algunos decorados son bastante simples.

SONIDO 83
▲ Melodías ágiles y graciosas que acompañan.
▼ Se echa de menos alguna que otra voz o grito de los dobladores originales.

JUGABILIDAD 86
▲ El sencillo control y la rapidez con la que manejamos a Shinnosuke. La diversión que provoca.
▼ Algunos saltos ajustados pondrán tu paciencia al límite.

DURACIÓN 84
▲ Ocho mundos en total con varias historias en su interior. ¡Y hay minijuegos!
▼ La dificultad escasea y termina haciéndose más corto de lo que pensábamos.

TOTAL 87



▲ **Saltos y mucha risa** con Shinchan de protagonista.
▼ El juego pierde su gracia si no eres fan de Shinchan.

VALORACIÓN



EL MEJOR HUMOR PARA TU GAME BOY

¿Eres fan de Shinchan?, ¿al menos te hace reír el colega? Pues este juego no te puede faltar. En él te vas a encontrar el mismo tono divertido y los personajes de la serie de la tele, envueltos en una aventura exclusiva para tu Game Boy. Está pensado para los fans de este personaje, pero seguro que si no te derrites por sus huesos, también te gustará.

EL RANKING

1. Shinchan Contra Los...
2. Shinchan Aventuras en...
3. Charlie y la Fábrica de...

Aquí tenemos una buena ración de plataformas. Shinchan se aúpa al primer puesto con sus dos aventuras, pero si no te gustan siempre puedes probar con Charlie y su fábrica.

GUÍA DE COMPRAS

NINTENDO GAMECUBE

ANIMAL CROSSING

▸NINTENDO ▸Comunicación
▸59,95 € ▸1-4 J



¿Quieres tener una vida diferente de lo habitual? Entonces conviértete en un "animal-crossinguero" más y disfruta de la vida en un pueblo lleno de animales, donde cada día pasa algo diferente. ¡Qué vida tan ideal!

Puntuación 95

BATTALION WARS



▸NINTENDO ▸Estrategia
▸59,95 € ▸1 J

La propuesta de este juego nos habla de estrategia con un componente muy arcade. Entretenido y muy jugable.

Puntuación 91

CARS



▸THQ ▸Carreras
▸44,95 € ▸1-2 J

Descubre el increíble mundo de Cars y ayuda al simpático Rayo McQueen a ser el primero en llegar a la meta.

Puntuación 91

CHIBI-ROBO



▸NINTENDO ▸Aventura de plataformas
▸59,95 € ▸1 J

Un nuevo héroe llega a tu GC en un juego muy divertido y original en el que siempre hay algo que hacer.

Puntuación 91

CRASH TAG TEAM RACING

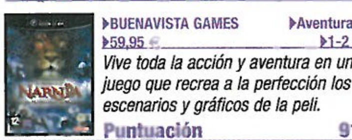


▸VIVENDI ▸Velocidad
▸29,95 € ▸1-8 J

Crash y su banda de locos amigos se montan una carrera de karts donde todo vale para llegar el primero.

Puntuación 87

CRÓNICAS DE NARNIA



▸BUENAVISTA GAMES ▸Aventuras
▸59,95 € ▸1-2 J

Vive toda la acción y aventura en un juego que recrea a la perfección los escenarios y gráficos de la peli.

Puntuación 91

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2



▸BANDAI ▸Lucha 3D
▸39,95 € ▸1-2 J

Con todo el carácter de la serie de televisión DBZ y unos gráficos de aúpa, ¡la lucha en anime definitiva!

Puntuación 91

F-ZERO GX (PLAYER'S CHOICE)



▸Nintendo ▸Velocidad
▸29,95 € ▸1-4 J

Añade a la velocidad un desafiante modo historia con el que configurar y crear nuestras propias naves.

Puntuación 94

F. F. CRYSTAL CHRONICLES



▸SQUARE-ENIX ▸Acción-RPG
▸59,95 € ▸1-4 J

Un gran RPG para cuatro, cada uno con su Advance conectada. Además de divertido, largo y muy, muy bonito.

Puntuación 93

FIFA 06



▸EA SPORTS ▸Fútbol
▸54,95 € ▸1-4 J

Nueva temporada, más novedades. Están todos los equipos, estrellas y estrena un control muy intuitivo.

Puntuación 95

FIRE EMBLEM



▸NINTENDO ▸RPG-Estrategia
▸59,95 € ▸1 J

Prepara tu ejército y dale al coco mientras luchas, en 3D, y con todo el encanto de las entregas para GBA.

Puntuación 90

HARRY POTTER Y EL CALIZ...



▸EA GAMES ▸Aventura
▸59,95 € ▸1-3 J

El aprendiz de mago y sus amigos se embarcan en una nueva aventura llena de acción y mucha, mucha magia...

Puntuación 90

KING KONG



▸UBISOFT ▸Acción-Aventura
▸59,95 € ▸1-2 J

Un espectáculo visual para una de las aventuras más emocionantes de GC. Flipas manejando al gran mono.

Puntuación 93

MARIO KART: DOUBLE DASH!!

▸NINTENDO ▸Carreras
▸59,95 € ▸1-16 J



No es la primera vez que Mario y sus colegas se ponen a correr. Pero sí es nuevo que haya dos pilotos por kart, y que cada jugador pueda controlar a uno de ellos. ¡Y además incluye un modo extra para jugar hasta 16!

Puntuación 97

MARIO MIX



▸NINTENDO/KONAMI ▸Musical
▸59,95 € ▸1-2 J

Baila con Mario decenas de temazos sobre la alfombra incluida con el juego.

Puntuación 90

MARIO PARTY 7



▸NINTENDO ▸Tablero-Minijuegos
▸59,95 € ▸1-8 J

Más minijuegos, más modos, más amigos invitados y el micrófono en plan estrella. ¡No te lo pierdas!

Puntuación 95

METROID PRIME 2 ECHOES

▸NINTENDO ▸Aventura 3D
▸59,95 € ▸1-4 J



El regreso de Samus es simplemente perfecto. Al estilo de juego inconfundible de la primera entrega, con mucha exploración y acción a la medida, añade importantes novedades sobre todo en el aspecto gráfico. ¡Totalmente alucinante!

Puntuación 98

MARIO POWER TENNIS



▸NINTENDO ▸Tenis
▸59,95 € ▸1-4 J

Mario y sus colegas te invitan al partido de tenis más original, genial y espectacular que hayas jugado.

Puntuación 95

MARIO SMASH FOOTBALL



▸NINTENDO ▸Fútbol
▸59,95 € ▸1-4 J

El fontanero se mete a futbolista con un juego divertido y adictivo a tope. Disfrútalo con tus colegas.

Puntuación 95

MONKEY BALL



▸SEGA ▸Aventura
▸49,95 € ▸1-4 J

Estos simpáticos monos aterrizan de nuevo en tu GC en una entrega que reúne puzzles, minijuegos y diversión.

Puntuación 91

NBA LIVE 06



▸EA SPORTS ▸Baloncesto
▸59,95 € ▸1-4 J

Jugadores casi reales con sus movimientos exclusivos y un control ideal para el espectáculo de la NBA.

Puntuación 93

NFS: MOST WANTED



▸EA GAMES ▸Carreras-Tuning
▸59,95 € ▸1-2 J

¡La policía entra en juego! Debes correr contra otros coches tuneados ¡y evitar que la poli te detenga, neng!

Puntuación 94

ODAMA



▸NINTENDO ▸Pinball-Estrategia
▸59,95 € ▸1 J

Una inesperada combinación entre pinball y estrategia, que además nos invita a dar órdenes por el micro.

Puntuación 89

PAPER MARIO LA PUERTA M.



▸NINTENDO ▸Acción-RPG
▸59,95 € ▸1 J

Todos los elementos de este genial RPG son de papel, y en sus combates hay público. Y participa. Original, ¿eh?

Puntuación 94

POKéMON XD

▸NINTENDO ▸Aventura-RPG
▸59,95 € ▸1-4 J



Volver a la región de Aura siempre es una alegría. Pero, si lo haces con mejores gráficos que los de Colosseum, la aventura es más larga y además vas a poder capturar Pokémon salvajes... ¡es la total felicidad de cualquier pokémaniaco!

Puntuación 98

PRINCE OF PERSIA 3



▸UBISOFT ▸Acción
▸59,95 € ▸1 J

Una apuesta basada en la acción por encima de todo. La aventura más divertida y espectacular.

Puntuación 94

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. METROID PRIME 2 ECHOES
2. PRINCE OF PERSIA 3
3. KING KONG

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. SUPER MARIO SUNSHINE
2. DONKEY KONG JUNGLE BEAT
3. SONIC HEROES

LOS MEJORES DEPORTIVOS Y MÁS

1. FIFA 06
2. MARIO SMASH FOOTBALL
3. CARS

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. ZELDA: THE WIND WAKER
2. POKéMON XD
3. ZELDA: FOUR SWORDS

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. ANIMAL CROSSING
2. MARIO PARTY 7
3. CHIBI-ROBO

SHREK SUPERSLAM



▸ACTIVISION ▸Lucha
▸29,95 € ▸1-4 J

Apúntate al divertido torneo que han organizado el ogro más famoso del cine y todos sus amigotes... ¡a pelear!

Puntuación 86

SONIC RIDERS



▸SEGA ▸Carreras
▸49,95 € ▸1-4 J

Si te gusta Sonic, te gusta la velocidad. Y por extensión, también este juego de carreras de personajes

Puntuación 90

SUPER SMASH BROSS



▸EA SPORTS ▸Lucha
▸29,95 € ▸1-4 J

Los drandes héroes de Nintendo protagonizan un juego de lucha muy original que te pegará a la pantalla.

Puntuación 95

WARIO WARE



▸NINTENDO ▸Microjuegos
▸29,95 € ▸1-16 J

¡El juego de Wario es la repanocha! Fácil, directo, divertido al máximo. Para los que quieran risa y emoción.

Puntuación 93

ZELDA W. WAKER (PLAYER'S CHOICE)

▸NINTENDO ▸Acción-RPG
▸29,95 € ▸1 J



Historia, personajes, traducción, control, banda sonora, mazmorras... Todo en «Wind Waker» deja alucinado, y más aún su jugabilidad y el carisma del héroe. Por eso es una obra maestra. ¡Y está en la tienda por 30 eurooos!

Puntuación 98

ANIMAL CROSSING

▶NINTENDO ▶Simulador de vida
▶39,95 € ▶1-4 J



Llega un juego que está rompiendo moldes. Con él se ha iniciado una nueva forma de jugar, jugar conectados, creando una comunidad en la que la DS se convierte en la puerta de entrada a un fantástico mundo de millones de usuarios. Entra en el pueblo de tus amigos y ¡comunícate con todos!

Puntuación 98

AMERICAN DRAGON



▶BUENAVISTA ▶Aventura
▶39,95 € ▶1-4 J

Ayúda al travieso Jack a reunir los poderes místicos para convertirse en el Dragón más conocido de la tele.

Puntuación 86

BIG BRAIN ACADEMY

▶NINTENDO ▶Agilidad Mental
▶29,99 € ▶1-8J



Un nuevo desafío mental para mantener despierto tu cerebro en estos días calurosos. Descubre el estado de tu "coco" a través de quince pruebas de 5 tipos distintos: pensar, memorizar, analizar, identificar, procesar. Una versión mucho más desenfadada que el sesudo «Brain Training».

Puntuación 98

BRAIN TRAINING

▶NINTENDO ▶Agilidad Mental
▶29,95 € ▶1-16 J



¿Quieres ejercitar tu cerebro? Hazlo ahora mientras juegas con tu DS. En «Brain Training» tienes toda la clase de pruebas, como contar figuras en movimiento, hacer operaciones de mates, leer literatura clásica, para que, además de divertirte, pongas en marcha el coco. Un juego... ¡muy diferente!

Puntuación 98

CRASH BOOM BANG! NUEVO



▶VIVENDI GAMES ▶Minijuegos
▶39,95 € ▶1-4 J

Tira los dados y únete a Crah y sus amigos en una divertidísima aventura en plan juego de tablero.

Puntuación 88

DIG DUGGING



▶NAMCO ▶Puzzle-Acción
▶39,99 € ▶1 J

¡Regresa el clásico del arcade! Sí, sí... prepárate para cavar y atrapar a todo tipo de pequeños monstruitos.

Puntuación 89

ENGLISH TRAINING NUEVO



▶NINTENDO ▶Entrenador
▶29,95 € ▶1-8 J

¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original en tu consola.

Puntuación 90

FIFA 07 NUEVO



▶ES SPORTS ▶Fútbol
▶44,95 € ▶1-4 J

La nueva edición de FIFA va a traer a tu DS los últimos fichajes de la temporada. ¡A marcar goles!

Puntuación 92

DRAGON BALL Z SW2



▶BANDAI ▶Acción
▶39,95 € ▶1-2 J

Combates frenéticos con Goku y sus colegas. Diez personajes, 6 modos de juego y miles de tortas.

Puntuación 90

GARFIELD 2



▶THE GAME FACTORY ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1 J

El gato más cañero de la historia se cuela en tu DS para hacerte vivir una aventura sorprendente.

Puntuación 81

KIM POSSIBLE: KIMMUNICATOR



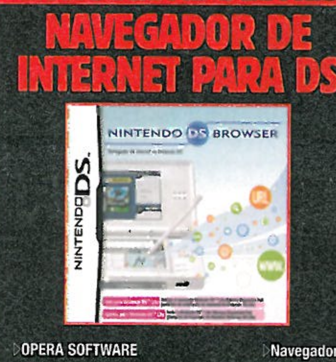
▶BUENAVISTA ▶Acción
▶49,95 € ▶1 J

Ha dado el salto desde la tele a un juego que resulta tan divertido y molón como la serie.

Puntuación 90

LA NOVEDAD DEL MES

NAVEGADOR DE INTERNET PARA DS



▷OPERA SOFTWARE ▷Navegador
▷40 € ▷Nintendo Wi-Fi

Internet ya ha llegado a tu Nintendo DS. Con este navegador, tu consola y una conexión Wi-Fi ya puedes visitar tus páginas favoritas, chatear con los colegas, mirar tu correo... desde cualquier lugar. Antes te emocionaba tu DS, ¡ahora no podrás vivir sin ella!

KIRBY POWER PAINTBRUSH



▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1 J

Un plataformas de Kirby, rápido, y muy adictivo, en el que pintarás sin parar en tu DS ¡todo con el puntero!

Puntuación 91

MARIO & LUIGI COMPAÑEROS...

▶NINTENDO ▶RPG
▶39,95 € ▶1J



El estreno de la pareja (que luego se convierte en un cuarteto) en la DS es para tirar cohetes, ver cómo petan, y luego ir a por más para celebrarlo como Dios manda. Qué juegazo, qué gráficos, qué emoción, qué buena historia, ¡este RPG no te lo puedes perder! ¡Es totalmente flipante!

Puntuación 98

LEGO STAR WARS II



▶ACTIVISION ▶Acción
▶36,95 € ▶1-2 J

No te pierdas a los protagonistas de la Guerra de las Galaxias convertidos en muñecos de Lego en tu DS.

Puntuación 92

MARIO KART DS



▶NINTENDO ▶Carreras
▶39,95 € ▶1-2 J

Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...

Puntuación 98

METROID PRIME HUNTERS



▶NINTENDO ▶RPG
▶39,95 € ▶1 J

Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no te debe faltar.

Puntuación 96

MONSTER HOUSE



▶THQ ▶Aventura
▶44,95 € ▶1 J

Entra en la tétrica y misteriosa casa de Nebbercracker y vive una aventura terroríficamente divertida.

Puntuación 90

NEW SUPER MARIO BROS



▶NINTENDO ▶Plataformas
▶39,95 € ▶1-4 J

No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero mas famoso. Disfruta del mejor

Puntuación 97

NINTENDOGS

▶NINTENDO ▶Mascota
▶39,95 € ▶1-2 J

Son los reyes de la Nintendo DS. El regalo más buscado. "Yo quiero los perros, quiero los perros". Y no nos extraña, jugarlo es como tener una mascota de verdad.

Puntuación 99

NINTENDOGS DÁLMATA



▶NINTENDO ▶Mascota
▶39,95 € ▶1-2 J

Aquí tienes la nueva versión de los perros de moda, con cinco nuevas razas y el realismo de siempre.

Puntuación 97

PIRATAS DEL CARIBE 2



▶BUENAVISTA ▶Acción
▶46,95 € ▶1-2 J

Ponte en la piel del capitán Sparrow y sus amigos, y vive todas las aventuras y misiones de la película.

Puntuación 92

POKéMON LINK



▶NINTENDO ▶Puzzle
▶39,95 € ▶1-2 J

Este nuevo juego de Pokémon reune todos los ingredientes para convertirse en el puzzle del año.

Puntuación 93

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE
2. DRAGON BALL Z SUPERSONIC W2
3. LEGO STAR WARS II

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. NEW. SUPER MARIO BROS.
2. SONIC RUSH
3. SUPER PRINCESS PEACH

LOS MEJORES DEPORTIVOS Y MÁS

1. MARIO KART DS
2. TOP SPIN 2
3. FIFA 07

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. SUPER MARIO 64 DS
2. CASTLEVANIA DS
3. PIRATAS DEL CARIBE 2

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. ANIMAL CROSSING
2. BIG BRAIN ACADEMY
3. BRAIN TRAINING

RESIDENT EVIL



▶CAPCOM ▶Acción-Terror
▶39,95 € ▶1-4 J

El juegazo de terror más conocido vuelve a dar guerra en DS con un montón de opciones táctiles.

Puntuación 95

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO NUEVO

▶VIVENDI GAMES ▶Aventura
▶39,95 € ▶1 J

Ayuda a Spyro a descubrir por qué no es un dragón fuerte como los demás en una trepidante aventura.

Puntuación 91

SUPER MARIO 64 DS



▶NINTENDO ▶Aventura
▶39,95 € ▶1-4 J

La aventura de Nintendo 64 a doble pantalla, con 4 protagonistas y, ya que estamos 32 minijuegos totales.

Puntuación 95

TOP SPIN 2



▶TAKE2 ▶Tenis
▶39,95 € ▶1-2 J

Recorre todos los Torneos con los mejores tenistas del momento o crea tu propia estrella de la raqueta.

Puntuación 95

TRAUMA CENTER



▶NINTENDO ▶Puzzle
▶39,95 € ▶1 J

¡Doctoorrrrllll! Un juego de operaciones donde tendrás que ser rápido para salvar a tus pacientes.

Puntuación 90

WARIO WARE TOUCHED!



▶NINTENDO ▶Microjuegos
▶39,95 € ▶1 J

Los microjuegos de Wario son todo un desafío de habilidad, tensión, nervios... y mucho puntero y micro.

Puntuación 95

GUÍA DE COMPRAS

GAME BOY ADVANCE

ANT BULLY

MIDWAY · Aventura/Plataformas · 34,95 € · 1 J
Basado en la nueva peli de Warner Bros., un juego que reune acción, RPG, estrategia y mucha diversión.
Puntuación 89

CHARLIE Y LA FÁBRICA DE...

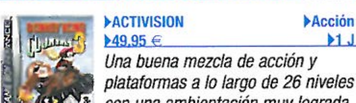
2K GAMES · Plataformas · 39,95 € · 1 J
Una aventura de plataformas con puzzles, que encantará a los que empiecen con la Game Boy.
Puntuación 82

DINASTY WARRIORS
NINTENDO · Acción · 39,95 € · 1 J

Los combates de la antigua China se hacían "a mano", repartiendo espadazos a todo el que se te acercase. Pero, para ganar la batalla, también debías saber colocar a tus ejércitos estratégicamente. Y ese es uno de los puntazos de este juego. Si lo mezclas con la acción en tiempo real, ¡flipas!
Puntuación 95

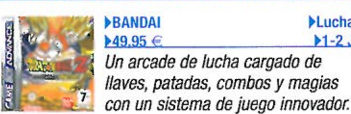
DONKEY KONG COUNTRY 2
NINTENDO · Plataformas · 39,95 € · 1-4 J

La mejor aventura Kong que jugaréis (incluso mejor que la primera entrega). Esta vez son Diddy y Dixie, su novia mona, los héroes, pero el efecto es el mismo, un plataformas jugabilísimo, divertido, difícil e ingenioso. Un excelente desafío para el verano. No se les puede pedir más a los monos.
Puntuación 96

DONKEY KONG COUNTRY 3

ACTIVISION · Acción · 49,95 € · 1 J
Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.
Puntuación 90

DRAGON BALL ADVENTURE

BANDAI · Acción-Lucha · 36,95 € · 1-2 J
Goku vuelve a sus orígenes con un arcade de acción lateral y escenas de lucha que mola todo.
Puntuación 92

DRAGON BALL Z SUPERSONIC W.

BANDAI · Lucha · 49,95 € · 1-2 J
Un arcade de lucha cargado de llaves, patadas, combos y magias con un sistema de juego innovador.
Puntuación 92

DRILL DOZER

NINTENDO · Plataformas · 39,95 € · 1 J
Mucha originalidad y acción en un juego de plataformas que te enganchará y te hará ¡temblarrrrrr!
Puntuación 89

FINAL FANTASY IV

SQUARE-ENIX · RPG · 39,95 € · 1 J
Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!
Puntuación 88

FINAL FANTASY TACTICS

NINTENDO · RPG · 39,95 € · 1-2 J
Una propuesta que nos inunda de estrategia de la buena para darle al coco... ¡para los más "roleros"!
Puntuación 94

FIRE EMBLEM

NINTENDO · RPG-Estrategia · 39,95 € · 1-4 J
Si te va la estrategia, este juego debe estar entre tus elegidos. Te sorprenderán sus combates.
Puntuación 92

FIRE EMBLEM 2

NINTENDO · RPG-Estrategia · 39,95 € · 1-4 J
Campos de batalla con cuadrícula, combates por turnos y un nuevo multi a 4 que flipa a los estrategas.
Puntuación 90

GUNSTAR FUTURE HEROES
THQ · Acción · 39,95 € · 1 J
Un apartado visual flipante y un desarrollo variadísimo... Si te gusta disparar, este es el juego de tu vida.
Puntuación 94

LA NOVEDAD DEL MES
SHINCHAN 2

ATARI · Plataformas · 39,95 € · 1 J
Enhorabuena a todos los fans de Shinchan porque el héroe más gamberro de la tele aterriza de nuevo en tu GBA. Este pequeño diablillo se ha colado en tu consola para hacerte reír con plataformas y ¡mucho humor!
Puntuación 87

GOLDEN SUN: LA EDAD PERDIDA

NINTENDO · RPG · 36,95 € · 1-2 J
La admiración que levantó la primera parte hará que caigas rendido ante esta nueva entrega
Puntuación 96

KIM POSSIBLE VS DR. DRAKEN

BUENA VISTA · Acción · 39,95 € · 1 J
Manteniendo lo bueno de la primera entrega, vuelve Kim con nuevos escenarios, detalles y enemigos.
Puntuación 86

KIRBY & THE AMAZING MIRROR

NINTENDO · Plataformas · 39,95 € · 1-4 J
Cuatro Kirbys siempre son mejor que uno. Si la cosa se pone malita, pídeles ayuda y ¡¡allí estarán!!
Puntuación 93

KIRBY NIGHTMARE...

NINTENDO · Plataformas · 36,95 € · 1 J
La aventura más clásica de Kirby tiene transformaciones por un tubo, es variadita y, sobre todo, divertida.
Puntuación 92

KINGDOM HEARTS
SQUARE-ENIX · RPG-Acción · 39,95 € · 1-2 J

Un título que reúne aventura, cartas y combates en tiempo real y que, por raro que parezca al principio, termina enganchando sin remedio. Luce unos graficazos y encima los protagonistas son famosos personajes del mundo de Disney y del universo Final Fantasy. No te lo pierdas.
Puntuación 96

LEGEND OF ZELDA (NES CLASSICS)

NINTENDO · Aventura-RPG · 19,99 € · 1 J
El juego que dio origen a la leyenda, clavadito a como apareció hace más de 15 años en la consola NES.
Puntuación 92

LEGEND OF ZELDA: A LINK TO...
NINTENDO · RPG · 39,95 € · 1-4 J

Es ya un clásico de estas páginas y de las listas de ventas. El clásico de SNES pone en juego una historia atractiva, un desarrollo superjugable y un multijugador que es una grandísima aventura en sí mismo. Se llama «Four Swords» y no deja títere con cabeza. ¿Pero es posible que aún no lo tengáis?
Puntuación 94

LOS URBZ

EA GAMES · Aventura-Comunicación · 49,95 € · 1 J
Consigue labrarte una buena reputación en una aventura donde destaca la variedad de objetivos.
Puntuación 92

LEGEND OF ZELDA MINISH CAP
NINTENDO · Acción-RPG · 39,95 € · 1 J

Link vuelve a la portátil con una aventura de las de antes que te va a emocionar. Sí, y también te dejarás el coco con el gorro que te hace pequeñín mientras mantienes a los malos a raya a base de espada y mucha inteligencia. Si nunca has probado un Zelda, es el momento.
Puntuación 97

MARIO GOLF ADVANCE TOUR

NINTENDO · Golf-RPG · 39,95 € · 1-4 J
Un golf sencillo y divertido, con un rollito RPG que engancha, aunque no seamos fans de este deporte.
Puntuación 93

MARIO PARTY ADVANCE

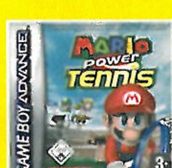
NINTENDO · Tablero · 36,95 € · 1-2 J
La nueva juerga "party" de Mario tiene muchos minijuegos, ítems por un tubo y un genial modo aventura.
Puntuación 88

MARIO & LUIGI

NINTENDO · RPG · 44,95 € · 1-2 J
Un buen RPG con un toque original que nos lleva a recorrer los escenarios a base de saltos.
Puntuación 93

MARIO VS DONKEY

NINTENDO · Plataformas-Puzzle · 39,95 € · 1 J
Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa
Puntuación 95

MARIO POWER TENNIS
NINTENDO · Tennis-RPG · 39,95 € · 1-4 J

¿Sabes jugar al tenis? ¿No? Pues no te preocupes, que con este tenis portátil y su modo historia aprenderás rapidito y como un maestro mientras te lo pasas pipa. Y cuando seas un as de la raqueta... ¡enfréntate a todos tus amigos y dales caña, que se lo merecen! ¡Vas a arrasar!
Puntuación 94

MEGAMAN ZERO 4

CAPCOM · Acción · 44,95 € · 1 J
Una mezcla de plataformas y acción adictiva a tope a pesar de su dificultad. El mejor Megaman de GB.
Puntuación 87

MEGAMAN BN 6

CAPCOM · RPG · 44,95 € · 1 J
Conviértete en un héroe y utiliza tu habilidad e inteligencia para ayudar a Megaman en su nueva misión.
Puntuación 84

METROID ZERO MISSION

NINTENDO · Aventura · 39,95 € · 1 J
Una revisión del primer «Metroid», el de NES, con más habilidades y gráficos y sonidos "made in GBA".
Puntuación 93

METROID FUSION

NINTENDO · Aventuras · 19,95 € · 1 J
Si buscais una aventura total, este cartucho colma todas las expectativas.
Puntuación 93

RAYMAN HOODLUM'S REVENGE



UBISOFT — Plataformas
41,95 € — 1 J

La vista 3D se apodera del nuevo Rayman, donde saltos, puzzles y humor se mezclan sabiamente.

Puntuación 90

POKéMON ESMERALDA

NINTENDO — Aventura-RPG
36,95 € — 1-4 J



En el nuevo Hoenn, el continente donde jugaste Rubí/Zafiro, te esperan nuevos personajes, más Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla: la isla donde sabrás si eres realmente el mejor entrenador del mundo. Porque te vas a dejar la piel combatiendo contra entrenadores.

Puntuación 95

POKéMON ROJO Y VERDE

NINTENDO — Aventura-RPG
49,95 € — 1-5 J





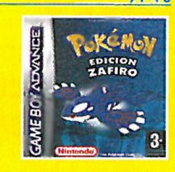
¡Las nuevas ediciones vuelven a desatar el fenómeno! Se traen a los clásicos Pokémon de las primeras entregas, incluyen islas misteriosas y regalan el adaptador inalámbrico.

Puntuación 97

POKéMON RUBÍ Y ZAFIRO

NINTENDO — Aventura-RPG
44,95 € — 1-4 J





Pero... ¿todavía no te has hecho con estas dos ediciones? ¿A qué esperas para disfrutar de la mejor aventura Pokémon que se ha diseñado nunca? ¡Pues, corriendo a por los cartuchos!

Puntuación 97

PIRATAS DEL CARIBE 2



BUENAVISTA — Plataformas
29,99 € — 1 J

Atrévete a vivir todas las misones y aventuras del Capitán Sparrow en un juego basado en la nueva peli.

Puntuación 86

POKéMON PINBALL



NINTENDO — Pinball
39,95 € — 1 J

Una explosión de jugabilidad, un tesoro caído del cielo para tu GBA. Dos mesitas llenas de iconos.

Puntuación 96

SALVAJE (THE WILD)



BUENA VISTA — Plataformas
39,95 € — 1 J

Disfruta de una aventura genial con los protagonistas de esta película de Disney. ¡Y dale caña a los saltos!

Puntuación 88

SHINCHAN: AVENT. EN CINELAND



ATARI — Plataformas
44,95 € — 1 J

El escandalizante Shinchan es el prota, junto a su familia, de un divertido y variado plataformas.

Puntuación 87

SONIC ADVANCE 3

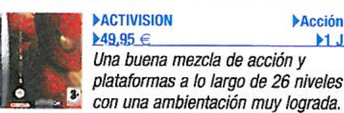


SEGA — Plataformas
49,95 € — 1-2 J

El erizo sorprende, y no sólo por su rapidez, sino por su innovador sistema de juego por parejas.

Puntuación 93

SPIDER-MAN 2



ACTIVISION — Acción
49,95 € — 1 J

Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con una ambientación muy lograda.

Puntuación 90

SPLINTER CELL: PANDORA T.



UBISOFT — Acción
44,95 € — 1 J

Sam vuelve a GBA con una aventura tan potente como la primera entrega, y muchas novedades.

Puntuación 93

SUPER MARIO ADVANCE



NINTENDO — Plataformas
41,95 € — 1-4 J

Tiene plataformas por un tubo, cuatro protagonistas, 20 niveles y un multijugador increíble.

Puntuación 91

SUPER MARIO ADVANCE 4

NINTENDO — Plataformas
39,95 € — 1-4 J



Versión para tu portátil de «Super Mario Bros. 3» de NES, quizá el mejor juego de Mario que se ha diseñado hasta el momento. Su tremenda jugabilidad y altísima duración lo sitúan directamente por encima del resto de geniales Marios de Game Boy. Y eso es decir mucho, porque todos son buenísimos.

Puntuación 96

SUPER MARIO BALL



NINTENDO — Pinball
39,95 € — 1 J

Mario no puede saltar, correr ni bucear, pero... ¡rebota que es un gusto! Una aventura para pinbaleros.

Puntuación 92

SUPER MARIO WORLD



NINTENDO — Plataformas
37,95 € — 1-4 J

96 niveles para explorar corriendo, buceando, a saltos, sobre Yoshi o volando. Incluye «Mario Bros.».

Puntuación 93

SWORD OF MANA



SQUARE ENIX — RPG-acción
39,95 € — 1 J

Una de las sagas más famosas de los 16 bits es ahora un juegazo de ROL que te dejará alucinado.

Puntuación 91

SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)

NINTENDO — Plataformas
19,99 € — 1-2 J



El mejor juego de la serie NES Classic (con permiso de Link). Cuando salió a la venta, hace ya 19 años, revolucionó el género plataformero. Su estilo simple pero fresco, su capacidad para sorprender y su interminable duración, hacen de él un juego muy recomendable, a pesar del tiempo, seguro.

Puntuación 96

TALES OF PHANTASIA

NAMCO — Aventura-RPG
39,95 € — 1 J



La serie "Tales of" se estrena en GBA con una de esas aventuras que no te puedes perder. Lo tiene todo: graficazos, combates moviditos, banda sonora con voces incluidas, argumento genial, un sistema de batalla que divierte a cualquier jugón... ¡si te gusta el RPG, este juego te enamorará!

Puntuación 97

TAK 3



THQ — Aventura
34,95 € — 1 J

Tak y el gran guerrero Lok deben superar los obstáculos de la jungla cooperando entre sí. Divertido y loco.

Puntuación 86

TONY H. AMERICAN SK8LAND



ACTIVISION — Skate
49,95 € — 1 J

Grinda por todas las ciudades y realiza las típicas misiones de todos los Tony Hawks... en tu portátil.

Puntuación 91

TOTALLY SPIES



ATARI — Acción/minijuegos
39,95 € — 1 J

Las tres súper-espías se marcan un juego variadísimo, muy divertido... y un poco corto. ¡Fliparás con ellas!

Puntuación 80

WARIO LAND 4



NINTENDO — Plataformas
41,95 € — 1 J

Wario deja a un lado la inmortalidad de anteriores entregas y plantea una mecánica sugerente y atractiva.

Puntuación 91

WARIO WARE



NINTENDO — Habilidad
34,95 € — 1-2 J

200 microjuegos para flipar a tres segundos por cabeza. Original al máximo, imperdonable no tenerlo.

Puntuación 93

W.I.T.C.H.



BUENAVISTA GAMES — Plataformas
39,95 € — 1 J

Si quieres jugar una entretenida aventura con las brujas más famosas del momento, ¡pilla Witch!

Puntuación 88

YOSHI'S ISLAND

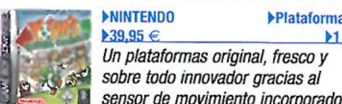


NINTENDO — Plataformas
44,95 € — 1-4 J

48 maravillosos mundos plagados de detalles, enemigos y secretos. Gran jugabilidad y mejores gráficos.

Puntuación 93

YOSHI'S UNIVERSAL GRAVITATION



NINTENDO — Plataformas
39,95 € — 1 J

Un plataformas original, fresco y sobre todo innovador gracias al sensor de movimiento incorporado.

Puntuación 93

ZOOO



VIRGIN — Puzzle
29,95 € — 1J

Activa tus reflejos y ponte a juntar caritas de animales para eliminar líneas a toda caña. ¡Divertidísimo!

Puntuación 90

NUESTROS RECOMENDADOS

LOS MEJORES DE PLATAFORMAS

1. SUPER MARIO ADVANCE 4
2. DONKEY KONG COUNTRY 2
3. DONKEY KONG KING OF SWING
4. SUPER MARIO BROS. (NES CLASSIC)
5. W.I.T.C.H.

LOS MEJORES DE AVENTURAS

1. POKéMON ESMERALDA
2. TALES OF PHANTASIA
3. POKéMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA
4. LEGEND OF ZELDA: THE MINISH CAP
5. FINAL FANTASY IV

LOS MEJORES DE ACCIÓN

1. DYNASTY WARRIORS ADVANCE
2. GUNSTAR FUTURE HEROES
3. SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
4. DRAGON BALL ADVANCE ADVENTURE
5. STEEL EMPIRE

LOS MEJORES DEPORTIVOS

1. MARIO POWER TENNIS
2. FIFA 2006
3. MARIO KART
4. F-ZERO GP LEGEND
5. MARIO GOLF ADVANCE TOUR

LOS MEJORES DE VARIOS GÉNEROS

1. MARIO VS DONKEY
2. POKéMON PINBALL
3. SUPER MARIO BALL
4. MARIO PARTY ADVANCE
5. SUDOKU FEVER





¿Que todavía no has llegado a los 20 años? ¡Pues vas a llegar, hombre!

BRAIN TRAINING

- Trucos para ser el más rápido y certero.
- Consejos para las pruebas de la práctica diaria.
- Cómo hacer bien todos los test.

¡¡PON TU CEREBRO EN FORMA!!

Si eres de los que no da una, tranquilo. Aquí te damos unas nociones básicas para que tu cerebro no se quede tan pocho como el de Jimmy. Jimmy- ¡Pues yo he conseguido los 80 años a la primera, chaval!

CONSEJOS INICIALES

Para que no te vuelvas loco con el control y con las pruebas, te contamos qué cosas son las importantes para entender el juego. Una vez que las conozcas, ponte a practicar y a hacer los mejores test del mundo, o por lo menos de tu clase.



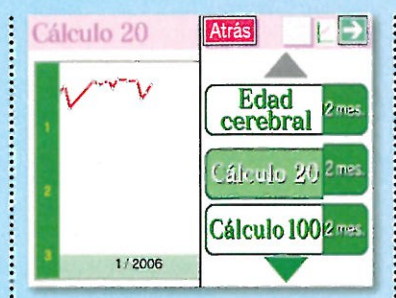
AJUSTES

Cuando te creas un perfil, te pide **tu firma y saber la mano con la que escribes.** Si por algún casual lo has elegido mal o quieres modificar algo, métete en los ajustes. Podrás cambiar el **tamaño de letra,** la mano con la que escribes e **incluso borrar** a alguien.



CALENDARIO

Cada día que juegues a «Brain Training» y hagas **alguna práctica diaria,** se reflejará en el calendario. ¿Cómo? Pues tan fácil como poniendo **una estampa con un OK** encima del día. De esta forma podrás controlar la constancia con la que realizas tus ejercicios.



GRÁFICO

Ya sea en una prueba o en el test, **cada vez que haces alguna marca, queda reflejada en un gráfico.** Así podrás ver tu evolución personal. **Solo se registra una vez por día,** nada más. Y si pasas mucho tiempo sin jugar... ¡ya verás cómo se nota claramente en el gráfico!

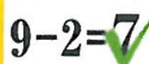


RÉCORDS

Como todo buen jugón, te molará tener tus **mejores puntuaciones** registradas, ¿verdad? Pues «Brain Trainining» no te va a decepcionar en ese aspecto. En todo momento puedes ver cuál es el jugador que tiene el liderazgo y quién le sigue de cerca. ¡A por Patorishia, Javiel!

LAS 9 PRUEBAS

Para ejercitar el cerebro diariamente y conseguir estampas, debes realizar las pruebas que te detallamos a continuación. Al principio no tendrás todas, pero con la práctica las conseguirás.

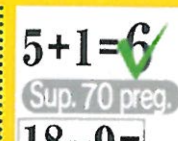


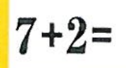




CÁLCULO 20

- **Cómo desbloquearlo:** Por defecto.
- **Modo difícil:** No tiene.
- **Descripción:** Ve realizando las operaciones lo más rápido posible y anota el resultado en la pantalla táctil.
- **Truquillo:** Mientras escribes el resultado de una operación, ve realizando mentalmente la siguiente.
- **Un buen récord:** Menos de 15 seg.







CÁLCULO 100

- **Cómo desbloquearlo:** Por defecto.
- **Modo difícil:** 11 estampas.
- **Descripción:** Es lo mismo que el cálculo 20, pero con 100 operaciones.
- **Truquillo:** En el modo difícil también aparecerán divisiones. Si no se te dan bien, intenta hacer previamente la multiplicación correspondiente.
- **Un buen récord:** Menos de 90 seg.

Benito Pérez Galdós
Doña Perfecta

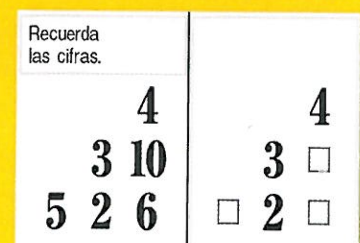
El señor Penitenciario, cuando Rosarito se separó bruscamente de él, miró a los bardales, y viendo las cabezas del tío Licurgo y de su compañero de viaje, dijo para sí:

-Vamos, ya está ahí

Sig.

LECTURAS

- **Cómo desbloquearlo:** Por defecto.
- **Modo difícil:** No tiene.
- **Descripción:** Tienes que leer alto y claro (vocalizando) el texo que va apareciendo. Son textos conocidos pero con vocabulario algo antiguo.
- **Truquillo:** Si le das muy rápido a pasar página, la máquina lo notará.
- **Un buen récord:** 7 sílabas/segundo.



RETENTIVA

- **Cómo desbloquearlo:** 1 estampa.
- **Modo difícil:** No tiene.
- **Descripción:** Recuerda los números que aparecen y marca el lugar en el que estaban, de menor a mayor.
- **Truquillo:** No recuerdes la secuencia o no te dará tiempo, quédate con la imagen mental de los números.
- **Un buen récord:** Más de 50 puntos.

A dineros pagados, brazos cruzados.

12

Corregir

CUENTASÍLABAS

- **Cómo desbloquearlo:** 2 estampas.
- **Modo difícil:** No tiene.
- **Descripción:** Cuenta las sílabas que tiene la frase de la pantalla izquierda.
- **Truquillo:** Recorre con el puntero cada sílaba para que no se te pase ninguna. No olvides las reglas de lengua: los diptongos y los hiatos.
- **Un buen récord:** Menos de 1 min.

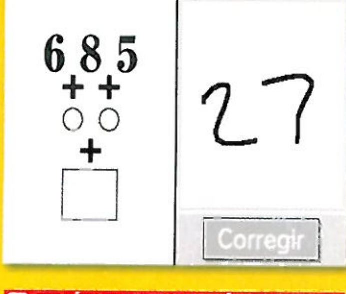
¿Cuántas quedan?

4

Corregir

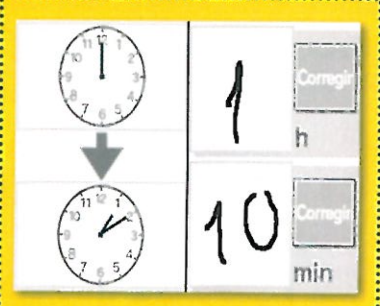
CUENTAPERSONAS

- **Cómo desbloquearlo:** 3 estampas.
- **Modo difícil:** 9 estampas.
- **Descripción:** Quédate con el número de personas que hay en la casa y suma o resta las que entran o salen.
- **Truquillo:** No sumes y restes (entran tres, +3, y salen dos, -2), solo añade o quita la diferencia (3-2=1, pues +1).
- **Un buen récord:** 5/5.



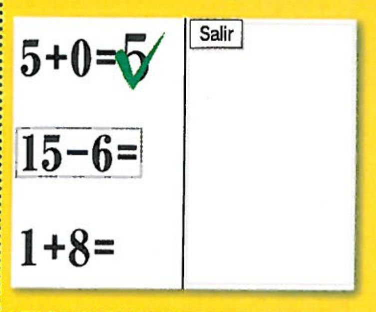
TRIÁNGULO ARITMÉTICO

- **Cómo desbloquearlo:** 13 estampas.
- **Modo difícil:** 17 estampas.
- **Descripción:** Suma o resta (según el signo) el primer y el segundo número y pon, mentalmente, el resultado debajo. Haz lo mismo con el segundo y el tercero. La suma o resta de estos dos últimos, te dará el resultado final.
- **Un buen récord:** 40 seg. (90 difícil).



TEMPORIZADOR

- **Cómo desbloquearlo:** 15 estampas.
- **Modo difícil:** No tiene.
- **Descripción:** Calcula el tiempo que ha transcurrido (en horas y minutos) del reloj de arriba al reloj de abajo.
- **Truquillo:** Si en formato analógico te lías, haz los cálculos pensando las horas como si fuese un reloj digital.
- **Un buen récord:** Menos de 75 seg.



SONIDOS

- **Cómo desbloquearlo:** 20 estampas.
- **Modo difícil:** No tiene.
- **Descripción:** Realiza los cálculos y di el resultado en alto, vocalizando bien, para que la DS comprenda el número.
- **Truquillo:** Piensa bien el número antes de decirlo porque no te deja continuar hasta que no lo aciertes.
- **Un buen récord:** Menos de 1 minuto.

¡¿DUDAS?!

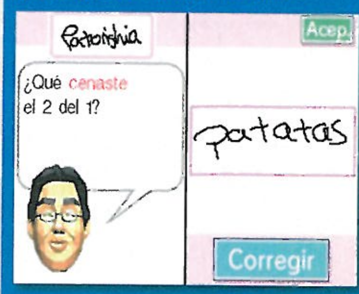
Practica a diario:

El día a día: Para sacar el mayor rendimiento al juego, lo mejor es practicar día a día. Sí, puede suponer un gran un compromiso, pero también sacarás un beneficio. No vale poner la excusa de que no tienes tiempo porque son solo diez minutillos. ¡Ah! Y ojo con eso de cambiar la fecha de la consola, que luego... pasan cosas.

¿Pero realmente hace algo? Si practicas todos los días notarás cómo te cuesta menos hacer las pruebas. Poco a poco, vas desarrollando habilidades que tenías estancadas en alguna parte de tu cabeza. Incluso las pruebas que te parecían muy difíciles las harás casi con los ojos cerrados. De esta forma, conseguirás que el cerebro se mantenga bien despierto.

¿Para qué sirven las estampas? Son para dejar constancia de las prácticas que vas realizando diariamente. Además de eso, también sirven para desbloquear nuevas pruebas. Ya sabes, cuanto más practiques, más cosillas podrás hacer.

¿Por qué me pide que le cuente lo que he comido tal día? Algunos días te hace preguntas relacionadas con tu vida. Dile la verdad porque, al cabo de unos días, te lo preguntará. Esto es otra forma más de ejercitar parte de tu cerebro, la memoria.



Lo de dibujar... ¿para qué es? Igual que la pregunta de la comida, es otra forma de ejercitar el cerebro. Te pedirá que dibujes un objeto, un animal, un continente... Lo que busca es que tu cerebro retenga las cosas más características de los objetos.



Y... ¿cuándo acaba el juego? El juego no tiene final. La meta es conseguir que siempre practiques. Incluso cuando consigas 20 años todos los días, no debes dejar de jugar. Si lo haces... ¡puedes ir olvidándote de tu actual "frescor neuronal"! Y de hecho, así lo harás aunque no quieras. ¡Sigue jugando!

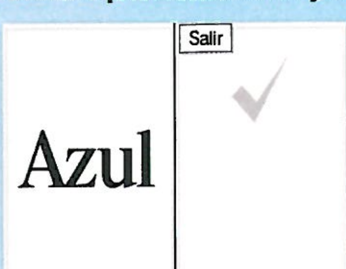
LOS 6 TESTS

Cuando realizas el test, salen aleatoriomente tres pruebas. Dependiendo de si puedes usar la voz o no, saldrán unas u otras pruebas. Apréndetelas bien y consigue la mejor edad: 20 años.

		1 min 57 s	
aseo	zumo		
nexo	boda	aula	joya
tara	lona	raza	mapa
tono	faro	goce	rima
pozo	piso	ruin	ayer
gema	capa	tema	suma
leal	muro	sebo	mesa
cana	cama	daño	mamá

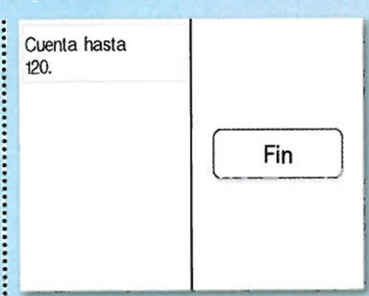
MEMORIÓN

- **Con voz/sin voz:** Ambos.
- **Descripción:** Te mostrará una lista con 30 palabras de cuatro letras. Memorízalas y, después, escríbelas.
- **Truquillo:** Relaciona o haz frases.
- **Un buen récord:** Más de 20 palabras.



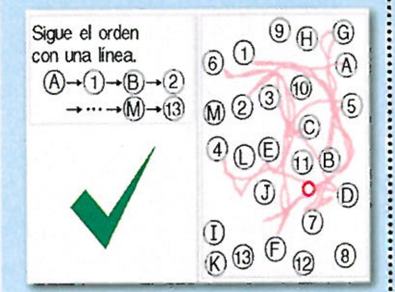
COLORES

- **Con voz/sin voz:** Con voz.
- **Descripción:** Di el color de la tinta con la que está escrita la palabra.
- **Truquillo:** Para no confundirte, no leas la palabra, mira a otro punto.
- **Un buen récord:** Menos de 1 minuto.



CONTADOR

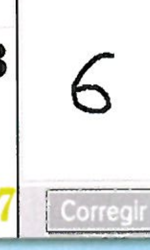
- **Con voz/sin voz:** Con voz.
- **Descripción:** Cuenta en alto del 1 al 120 lo más rápido que puedas.
- **Truquillo:** Coge aire en algunos finales de secuencia (9, 19, 29, 39...).
- **Un buen récord:** Menos de 40 seg.



TRAZADOR

- **Con voz/sin voz:** Ambos.
- **Descripción:** Ve uniendo con una línea continua la letra con su número correspondiente (A-1, B-2, C-3,...).
- **Truquillo:** Echa un vistazo general.
- **Un buen récord:** Menos de 30 seg.

¿Cuántas son negras?



CUENTACIFRAS

- **Con voz/sin voz:** Ambos.
- **Descripción:** Escribe la repuesta mirando los números de la izquierda.
- **Truquillo:** Fija tu vista en qué te están preguntando para no leertelo todo.
- **Un buen récord:** Menos de 1 minuto.

9−5=4
2−0=
1×5=



CÁLCULO 20

- **Con voz/sin voz:** Ambos.
- **Descripción:** No tiene diferencia con la prueba de la práctica diaria.
- **Truquillo:** Aprovecha esta prueba, que es la única que puedes practicar.
- **Un buen récord:** Menos de 15 seg.

EXTRAS: SUDOKU Y VERSUS

Aparte del modo test y el modo prueba, puedes elegir el modo sudoku y el modo versus. Coge a unos cuantos amigos y retaros a ver quién consigue realizar las operaciones más rápido.



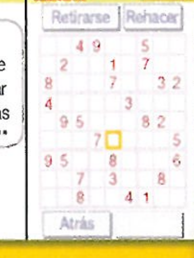




MODO VERSUS

Si te juntas con algunos colegas (hasta 16) y le das a descarga DS, Calculo 30, empezaréis una competición en la que tenéis que resolver 30 operaciones. ¡El que primero lo haga, será el ganador!





SUDOKU

¡Únete a la fiebre de los Sudokus! Si no sabes de qué va, Kawashima te enseña. Y si tienes experiencia, que sepas que puedes hacer sudokus de distintos niveles, ¡con notitas y todo!

¡¡SECRETOS!!

DESBLOQUEABLES:

- **1 Estampa:** Práctica retentiva.
- **2 Estampas:** P. cuentasílabas.
- **3 Estampas:** P. cuentapersonas.
- **5 Estampas:** Opción consejos.
- **7 Estampas:** Diseño del marcador.
- **9 Estampas:** M. difícil. cuentapers.
- **11 Estampas:** M. difícil calculo100.
- **13 Estampas:** P. triáng. aritmético.
- **15 Estampas:** P. temporizador.
- **17 Estampas:** M. dif. T. aritmético.
- **20 Estampas:** Práctica sonidos.

BOTÓN SELECT:

- **Elegir la prueba del test:** Si presionas Select y a la vez pulsas "test", podrás elegir las pruebas que realizar en dicho test. ¡Qué caradura!
- **Los resultados:** Si presionas botón Select y a la vez pulsas "gráfico", te meterás en los ranking de "los 3 mejores" en los test y las pruebas. Puedes ver los resultados individuales o colectivos y así compararlos.



TRUQUETES:

- **Consejos:** A lo largo de tu aprendizaje, nuestro querido doctor te irá dando una serie de consejos relacionados con el cerebro. Para que no se te olviden, los podrás consultar en la opción "Otros: Consejos".
- **Exhibición:** Los días que te pida dibujar algo, si otra persona con otro perfil (dentro del mismo cartucho) juega y tú vuelves a jugar, te saldrán ambos dibujos para que los compares y debatas sobre ellos. La comunicaión es buena, según el Dr. Kawashima.
- **Cambio de firma:** Si por algún casual te has confundido de firma o no te gusta, en "Otros" puedes cambiarlo.
- **Diseño del marcador:** Consigue 7 estampas y... ¡podrás diseñarlas tú!





DISTRIBUIDOR OFICIAL DE BOLSAS LICENCIADAS



















A LA VENTA EN LOS MEJORES ESTABLECIMIENTOS

Ardistel S.L. distribuidor oficial de bolsas licenciadas Nintendo. "NDS, NDSlite y NINTENDOGS son marcas registradas de Nintendo."

www.ardistel.com



¡Hazte todo un experto en los oficios de los Tamagotchi con nuestra guía!

TAMAGOTCHI CONNEXION

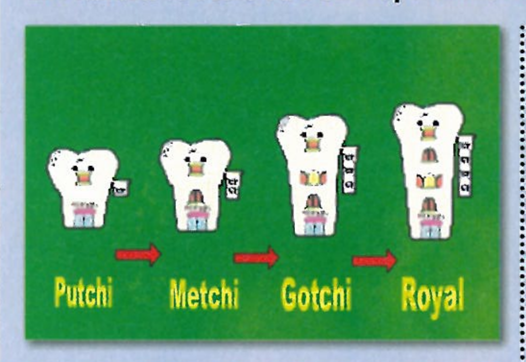
- Obtén el máximo éxito en tus trabajos.
- Consigue geniales extras y objetos exclusivos.
- Todos los trucos y consejos para ganar.

¡LOS TAMAGOTCHIS MÁS CURRANTES!

Para triunfar en el mundillo de los negocios primero hay que conocer el oficio desde abajo. Así que asóciate al Tamagotchi que más te mole y prepárate para trabajar duro y sin descanso. ¡A currar!

HAZTE VALER Y AMPLÍA TU TIENDA

Nada más empezar tenemos que escoger un socio, entre los tres que hay para elegir, con el que vamos a montar el negocio. En realidad tu socio va a ser importantísimo en el desarrollo de la tienda, pues tendrá un "enchufe" de lo más inesperado.



¡VUELVE TUS TIENDAS "REALES"!

Al principio las tiendas serán **pequeños locales sin mucha clientela**, lógicamente. Sin embargo, a medida que consigas **éxito en tu trabajo y más clientes**, la tienda crecerá del **nivel mínimo, el "Putchi", a los niveles "Metchi", "Gotchi" y, por último, al "Royal".**



PAPI SIEMPRE TE VA A AYUDAR

Desde que comiences tu aventura en el mundillo de los negocios verás que **periódicamente aparecerán ciertos personajes** que, si quedan satisfechos con tu trabajo, **donarán una gran suma de dinero para que amplíes la tienda.** ¿Cómo, que te suenan de algo? Ya.



LOGRA EL MAYOR ÉXITO

Pues sí, efectivamente se trataba del **padre de tu socio,** quien, si te lo curras, **convertirá tu local en una tienda "Gotchi".** Pero para subir hasta el nivel **"Royal"** deberás trabajar duro para que algún día te visite la **Princesa Tamako** y te conceda el deseado ascenso.

¡UNA DE TAKOYAKI!

En este minijuego nos ponemos manos a la obra en la cocina, junto a nuestro socio, y preparamos unos típicos aperitivos japoneses para chuparse los dedos. ¡Tiembla, Arguiñano!



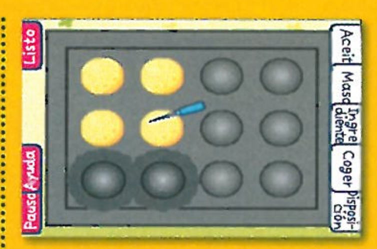
1. PARA EMPEZAR...

Unta el molde de aceite, no sea que se te vayan a quemar. **Pon la masa** y añade en ella **todos los ingredientes.**



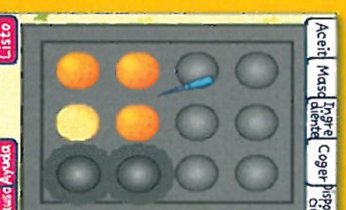
2. SEPARA LOS TAKOYAKI

Utilizando la herramienta **"coger", separa los takoyaki en cuadraditos** siguiendo la forma del molde.



3. DALES LA VUELTA

Revuelve enérgicamente los takoyaki con el puntero, hasta que se hayan convertido en **bollos redondos.**



4. HAZLOS POR AMBOS LADOS

Una vez dada la forma, **revuélvelos otra vez hasta que se doren** porque, si no lo haces, estarán **crudos por dentro.**

5. COLÓCALOS EN UN BOL

Usa la herramienta **"disposición" y ponlos en el bol.** Puedes coger **hasta tres a la vez** arrastrándolos juntos.

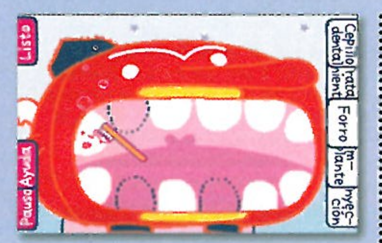


6. CONDIMÉNTALOS Y... ¡LISTO!

Finalmente, **añádeles todos los ingredientes** que encontrarás en la pestaña **"disposición" y... ¡a comer!**

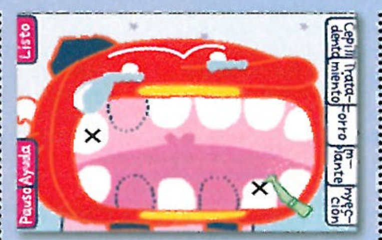
ENTRE PIÑOS ANDA EL JUEGO

Tú y tu socio vais a dedicaros a revisar la dentadura de los Tamagotchi. ¡Manos a la obra! Podéis encontraros con operaciones muy sencillas y... también con algunas complicadillas.



1. PULE

Frota la suciedad con el cepillo de dientes eligiendo la **pasta de dientes del mismo color** que la suciedad.



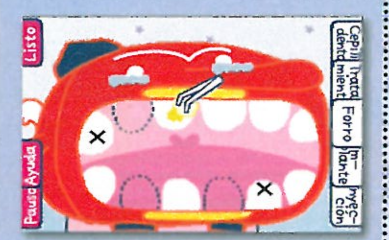
2. TALADRA

Si un diente tiene una cruz, **dentro hay una caries.** Escoge **el taladro en "tratamiento"** y taladra en el centro.



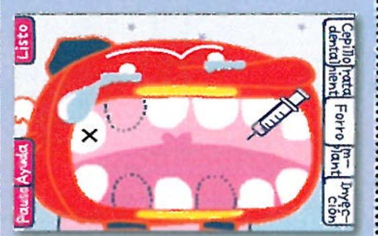
3. ELIMINA LA CARIES

Cuando aparezca la caries, pulsa **las pinzas en "tratamiento",** coge con ellas **la caries** y tírala a **la basura.**



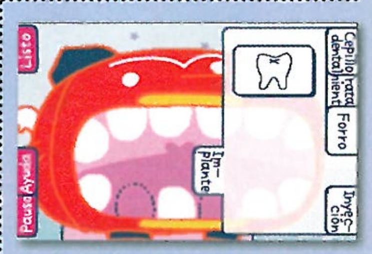
4. APLICA EL FORRO

Quedará **una mancha,** selecciona el **algodón del color de la mancha** en la pestaña **"forro"** y colócalo sobre ella.



5. INYECCIÓN

A veces el paciente **se quejará de dolor. Cuando tu socio te avise,** coge **la inyección** y alivia su sufrimiento.



6. IMPLANTES

Si falta un diente y hay una línea de puntos con su forma, **colócale un diente** de la pestaña **"implantes".**

¡¡EXTRAS!!

Secretos y trajes:

- **Trajes:** Hay nueve trajes para desbloquear, que podrás comprar con el dinero "gotchi" que consigas con las ventas de tu negocio.
- **Aperitivos:** Dale algo de picar a tu tamagotchi. Tienes... de todo, ¡hasta comida rápida! Pero controla el dinero que te gastas, que tampoco es barato.



- **Accesorios:** Cómprale a tu socio muebles, estanterías, lámparas, pósters... vamos que hay de todo.
- **Decoración:** Decora la casa de tu socio con papel para las paredes, alfombras, ventanas, etc... ¡Qué chulo!

Conexión y Códigos:

Gracias a la conexión inalámbrica de DS podrás intercambiar regalos; sólo tienes que seleccionar un ítem del juego y enviarlo. Además, ¡también podrás recibir regalos y sorpresas! Otra opción es desbloquear ítems secretos introduciendo los códigos en las pestaña de los passwords:



- **Hamburguesa:** 4957050328
- **Patatas Fritas:** 9463780207
- **Tarta de Manzana:** 1359678841
- **Pizza:** 5449149607
- **Rosquilla:** 6487792064
- **Filete:** 0265745901
- **Tacos:** 3705468902
- **Perrito Caliente:** 1678405478
- **Palomitas:** 9702643570
- **Pavo:** 6654179018



LOS DIFERENTES OFICIOS

Cuando hayas logrado superar el nivel de tienda "Putchi" de los locales que tienes disponibles al comenzar el juego y vayas ampliando tus tiendas, podrás acceder y desbloquear los nuevos negocios y oficios ocultos. Hay once tiendas en total.



LA PANADERÍA

Elige la **base de la tarta** en la pestaña **"sabor"**. Si la tarta no va a ser redonda coge el **"cuchillo" y córtala por la línea de puntos**. Luego pulsa **"decoración"** y utiliza, para las **líneas finas**, **el glaseado** y para las **gruesas y pegotes, la manga pastelera**. Vigila que los colores sean los que te piden. **Para los pegotes, presiona** hasta que tengan el tamaño adecuado.



LA PELUQUERÍA

Los clientes te **pedirán lo que quieren** y, con los accesorios de las pestañas: **maquillajes, cremas, gorros**... podrás complacerlos; **sólo selecciónalo y colócaselo**. Cuando un tamagotchi tenga **manchas o imperfecciones** en la cara, elimínalas con el **maquillaje**. Algunos querrán **coloretes**, para ello escoge las **cremas según el color** que te pidan.



EL BALNEARIO

Dale a los clientes el **champú, las sales de baño o las bebidas** que te pidan y fíjate bien en sus **colores y formas**. Controla la **temperatura del agua**: si está muy **caliente, pulsa el "agua"** para enfriarlas; y, si está muy **fría, selecciona el "hacha" y úsala con el puntero** para cortar madera. Pero no te pases o acabarás escaldando a algún tamagotchi...



LA FLORISTERÍA

En la floristería te pueden hacer **tres tipos de pedido**:
- **Ramillete:** elige **un ramo** de la pestaña **"flores"**.
- **Ramo:** selecciona y junta **dos o tres ramos**.
- **Gran ramo:** escoge y junta **todos los tipos de flores**.

Pon atención a los **colores** que te sugieran y ten cuidado porque puede que te pidan también que **combines colores** o que **coloques accesorios**.



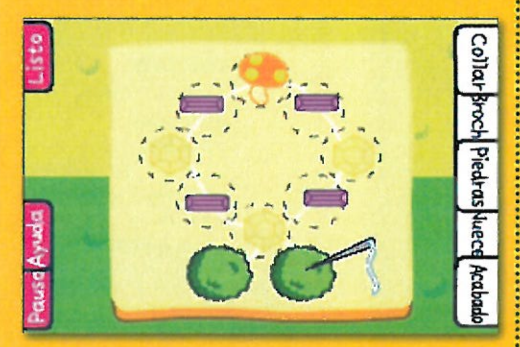
LAVANDERÍA

Para dejar bien limpita la ropa de los clientes usa el **detergente del color de la prenda** que haya en la lavadora, **frota las manchas** que queden con el **quitamanchas del mismo color que las manchas** y **plancha** la ropa. Por último, si hay **rotos**, elige los **accesorios** que más se ajusten a la **forma del roto** y **cóselos** con el **hilo del mismo color** que la ropa.



EL AUDITORIO

Ahora tendréis que **demostrar lo que valéis sobre las tablas**, pero tranqui que seguro que arrasáis... Sólo tienes que **seguir el compás de la música y de la voz** de tu socio y **repetir la secuencia que aparece en el pentagrama** de la parte superior de la pantalla de arriba. Pulsa **el tambor, la trompeta, el gong, la marimba, etc...** según la música y el pentagrama.



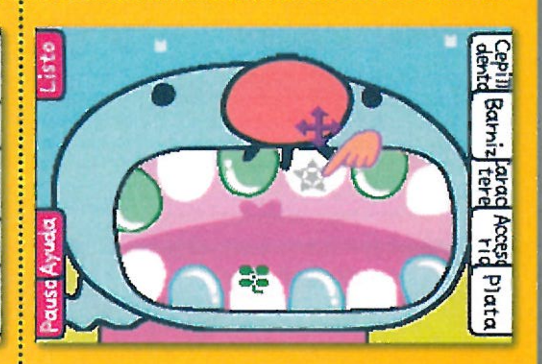
LA TIENDA DE ACCESORIOS

Elige **"collar"** o **"broche"** según lo que te haya pedido el cliente y, sobre los **círculos delimitados por líneas de puntos** que hay en la pantalla táctil, **ve colocando los accesorios que más se parezcan** al modelo del cliente: **las nueces, las joyas, etc...** Para terminar, selecciona la herramienta de **"acabado" y engarza todos los elementos del collar o del broche.**



LA TIENDA DE ACCESORIOS FLORALES.

De nuevo elige **"collar"** o **"broche"** según el pedido del cliente y coloca sobre los **círculos de líneas de puntos** de la pantalla táctil, los **accesorios que más se asemejen** al modelo del cliente. Cógelos de las pestañas **"piedras"** y **"flores"**. Finalmente, pulsa **"acabado" y engarza con el hilo todos los objetos** que hayas puesto en el collar o en el broche.



EL SALÓN DENTAL.

Selecciona el **barniz del color solicitado** y aplícalo **sobre el diente** en cuestión. Si te equivocas, usa el **cepillo dental para limpiar** el error. Si algún diente va a llevar una **letra o símbolo**, elígelo en la pestaña **"caracteres"** o **"accesorios"**. Si quiere una **pegatina plateada**, elígela en **"plata"**, **pica con el puntero el contorno y colócala sobre el diente**.

SUSCRÍBETE A

REVISTA OFICIAL

Nintendo Acción



Y LLÉVATE ESTA INCREIBLE BOLSA POKéMON

suscríbete y consigue un 10% de descuento + Bolsa de regalo por sólo 32,30€

Sólo hay 1.000 bolsas ¡suscríbete hoy mismo!

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

Envía CUPÓN por correo
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián
(Guipúzcoa)

Envía cupón por FAX 902 540 111
E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
INTERNET
www.suscripciones-nintendoaccion.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

PARA SUSCRIBIRTE:

❑ Sí, deseo suscribirme a Nintendo Acción por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo una bolsa POKéMON.

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción

FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ DOMICILIACIÓN BANCARIA: Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente ENTIDAD AGENCIA DC Nº DE CUENTA

❑ TARJETA DE CRÉDITO: NÚMERO CADUCIDAD
○VISA ○MASTER CARD ○4B ○EUROCARD ○6000

Nombre/ Apellidos.............. Fecha de Nacimiento.............. Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible).............. Localidad.............. Provincia ....

E-Mail: ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

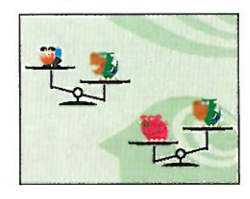


NINTENDO DS

BIG BRAIN ACADEMY

Obtención de medallas

- **Medalla de oro:** Consigue una puntuación superior a 250 gramos.
- **Metalla de plata:** Consigue una puntuación superior a 150 gramos.
- **Medalla de bronce:** Consigue una puntuación superior a 50 gramos.



BRAIN TRAINING

Nuevos juegos y curiosidades

- **Desbloquear el juego De Menor a Mayor:** Consigue 1 sello.
- **Desbloquear el juego Retentiva:** 3 sellos.
- **Nivel difícil del juego Retentiva:** Consigue 9 sellos.
- **Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100:** Consigue 11 sellos.
- **Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático:** Consigue 17 sellos.
- **De risa:** En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor"...
- **Desbloquear diseñador de sellos:** Colecciona 7 sellos.
- **Desbloquear juego de cálculo con voz:** Colecciona 20 sellos.
- **Desbloquear modo avanzado de sudokus:** Completa el modo puzzle del nivel de dificultad intermedio en menos de 15 segundos.

CARS

Trucos y desbloqueables

- **Nuevas músicas:** En la pantalla de título haz esta combinación: ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, A, B, X, Y.
- **Desbloquear todo:** En la pantalla de título pulsa esta combinación: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.

NEW SUPER MARIO BROS.

Trucos y desbloqueables

- **Conseguir un artículo deseado:** Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos. Ahora intenta pausar el juego 2 items antes del que quieres conseguir (reinténtalo si no te sale a la primera, es un poco difícil). Y entonces, pulsa A o B dos veces. Por ejemplo, si quieres conseguir una "mini seta" pausa el juego en la flor y aprieta A o B dos veces. ¡Hala, ya tienes "mini seta"!
- **Juega como Luigi:** Ve hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y presiona "L + R + A".
- **Nuevos Fondos:** Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- **Desbloquear Quinto Fondo:** Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad. Encontrarás un quinto fondo que podrás comprar con un coste de 20 monedas. Ya ves tú.
- **Desbloquear Mundo 4:** Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario.
- **Items ilimitados en casa de Toad:** Completa todos los niveles del juego (incluidos los ocultos, je, jeee...) y después salva la partida.
- **Juega con Power-Ups:** Vuelve al Mundo 1 y juega las fases que tengan revoloteando por encima bloques alados.

Salto de mundos

- **Mundo 5 Salida nº1:** Encuentra la salida secreta desde la torre del mundo 1.
- **Mundo 5 Salida nº2:** Encuentra la salida secreta que hay en el nivel 2-A.
- **Mundo 6:** Encuentra la salida desde la casa fantasma del mundo 3.
- **Mundo 7:** Encuentra la salida desde la casa fantasma del mundo 4.
- **Mundo 8:** Encuentra la salida secreta desde la casa fantasma del mundo 5.

PUYO POP FEVER

Nuevos modos

- **Popui**: Completa el modo de juego principal Waku Waku.
- **Carbuncle**: Completa el modo de juego Hara Hara Course.

RUB RABBITS

Nuevos modos

Al completar el modo principal del juego, te recompensan con dos nuevos modos: el difícil y una nueva historia alternativa.

- **Test de sonido:** Completa el modo historia una vez.
- **Modo otra historia:** Completa el juego en el modo historia una vez.
- **Otros juegos:** completa el juego correspondiente en el modo otra historia.
- **Desbloquear nuevo vestuario:** completando el modo "fácil": guantes, pelo, sandalias... Con el modo "normal": pelo y vestuario de ángel. Y haciéndote el modo "difícil" y el de "otra historia", desbloqueas: sombrero, vestuario y sandalias de mago.

PIRATAS DEL CARIBE 2

Modo Invencible:

Durante el juego introduce esta pedazo de combinación: Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64

- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY

- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON

- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (Nintendo DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon PinbalL (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubi y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GAME BOY ADVANCE

- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080° Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble



GAME BOY ADVANCE

ANT BULLY

Obtener 5 cristales de fuego extra:
Cuando Loc te ponga a trabajar, verás unas rocas, continúa la aventura hasta que obtengas tu primer arma, regresa ahora y derriba las rocas ya que tras ellas se encuentran 5 cristales de fuego.
Desbloquear Video Extra 1:
Encuentra 25 cristales de fuego.
Desbloquear Video Extra 2:
Encuentra 50 cristales de fuego.
Desbloquear Video Extra 3:
Encuentra 100 cristales de fuego.

CARS

Desbloquear circuito secreto "Radiator":
En la pantalla de título, pulsa **izquierda, izquierda, derecha, derecha, B, B, A.**
Desbloquear todos los coches:
En la pantalla de título, pulsa **derecha, abajo, derecha, B.**



DRAGON BALL: SUPER SONIC WARRIORS

Batallas finales
Con algunos luchadores puedes librar un **combate final secreto** después de haber completado el modo historia del juego. Acábatelo entero **sin perder ningún combate** y espera a que se terminen los créditos, sin pulsar ningún botón. A continuación jugarás, respira hondo... la batalla final. Recuerda que no ocurrirá con todos los personajes, sólo con algunos.

FINAL FANTASY IV

Abrir la mazmorra del piso 50:
Acaba el juego y busca sobre la superficie lunar una roca en **forma de cabeza con una cara.**
Reproductor de música
Completa el juego una vez. Aparece "Extra" en la pantalla de título para que sepas que se ha activado.

FIRE EMBLEM 2: THE SACRED STONES

Alistar personajes
Para conseguir que un personaje se una a tu causa, tienes que acercarte a uno de tus personajes y hablar con él siguiendo estas indicaciones:
- **Amelia:** capítulo 9, habla con ella con Efrain o Franz.
- **Cormag:** capítulo 10, habla con él con Duessel.
- **L'arachel:** capítulo 11, habla con él con Efrain.
- **Dozla:** cap. 11, habla con él con L'arachel.
- **Ewan:** capítulo 12, ve hasta la casa que está más al sur del mapa y habla con él con cualquiera de tus personajes.
- **Marisa:** capítulo 12, habla con ella con Ewan.
- **Eirika:** capítulo 15, háblale en el turno 3.
- **Rennac:** capítulo 14, Si consigues que Erika hable con él, se alistará sin pensarlo.



LEGO STAR WARS 2

Desbloquear Boba Fett:
Coge todos los cannisters que encuentres en el nivel "Sarlacc Pit" y podrás comprar al famoso cazarrecompensas en la tienda por 175.000 studs.
Desbloquear Darth Vader:
Coge todos los cannisters que encuentres en el nivel "Rescate en la ciudad de las nubes" y podrás comprarlo en la tienda por 35.000 studs.
Desbloquear Nave especial TIE Fighter avanzada:
Coge todos los cannisters que encuentres en el nivel "Persecución asteroide" y podrás comprarlo en la tienda por 30.000 studs.
Desbloquear Bebé Rancor:
Desbloquea todos los personajes del juego y después podrás comprarlo en la tienda por 200.000 studs.



MONSTER HOUSE

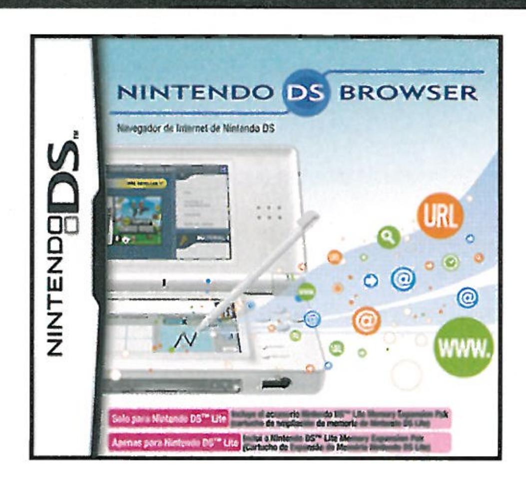
Desbloquear modo de dificultad difícil:
Completa una vez el juego en el modo de dificultad normal.

PIRATAS DEL CARIBE 2

Desbloquear viento mágico:
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa la combinación: ARRIBA, R, ABAJO, IZQUIERDA, IZQUIERDA, DERECHA.
Ser invulnerable:
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa R, L, ARRIBA, ARRIBA, IZQUIERDA, DERECHA.

GAME **PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO**
SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA
Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.







NAVEGADOR NINTENDO DS LITE


~~39,95~~ **36,95**

CNA

- Rellena los datos de este cupón.
- Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19.
- Ven a visitarnos a tu GAME-CentroMAIL y presenta este cupón al realizar la compra de este juego. Según imagen (imagen no contractual).
- Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a: GAME-CentroMAIL • C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL: C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid.
Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL ☐

CADUCA EL 15/11/2006 | NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS



DESCUENTO

NOMBRE ....
APELLIDOS ....
DIRECCIÓN ....
POBLACIÓN ....
CÓDIGO POSTAL ....
PROVINCIA..........
TELÉFONO ....MODELO DE CONSOLA..........
TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO..........
Dirección e-mail ....

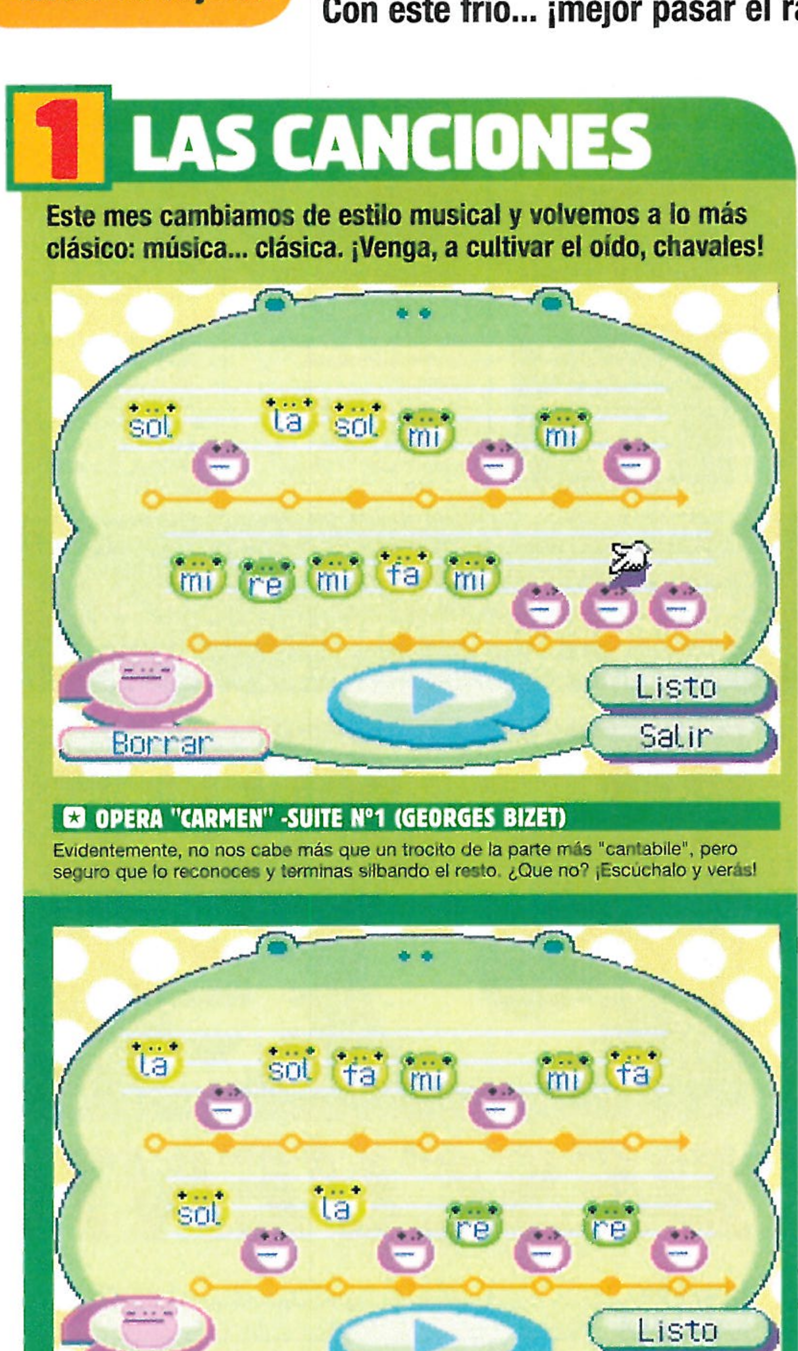
ESTE MES..

- Todos los eventos de noviembre.
- Los bichos y peces que verás.
- Cancioncillas "clasicorras".
- Ampliaciones de la tienda de Nook.
- Listas de objetos.

Si eres un apasionado de la música clásica, este mes tus oídos... ¡gozarán de lo lindo, chaval!

ANIMAL CROSSING

Ya se acerca el invierno y el clima da fe de ello. Los eventos son ya conocidos y, aunque no haya muchos bichos ni peces nuevos, el torneo de pesca sigue en pie. Con este frío... ¡mejor pasar el rato comprando en la tienda, a ver si la amplían!



CÁNTIGA DE SANTA MARÍA -Nº100 "ESTRELA DO DÍA" (ALFONSO X)

¡Esta es del siglo trece! Probablemente no la conozcas, pero suena bien. Si además puedes acompañarla silbando un Re por debajo de la melodía, ¡serás el rey, chaval!

COLECCIÓN CABAÑA

Objeto	Precio	Tamaño	Disponible
CAMA CABAÑA	2.400 Bayas	2	Tienda de Tom Nook
ARMARIO CABAÑA	2.480 Bayas	1	Tienda de Tom Nook
RELOJ CABAÑA	2.000 Bayas	1	Tienda de Tom Nook
MESA CABAÑA	2.100 Bayas	4	Tienda de Tom Nook
CÓMODA CABAÑA	2.160 Bayas	1	Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
MESITA CABAÑA	2.100 Bayas	2	Tienda de Tom Nook
BUTACA CABAÑA	2.280 Bayas	1	Tienda de Tom Nook
SILLA CABAÑA	1.700 Bayas	1	Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino el honrado
LIBRERÍA CABAÑA	2.300 Bayas	2	Producto estrella
SILLÓN CABAÑA	2.250 Bayas	2	Tienda de Tom Nook
PARED CABAÑA	1.200 Bayas		Tienda de Tom Nook
SUELO CABAÑA	1.540 Bayas		Tienda de Tom Nook



COLECCIÓN PUZZLE

Objeto	Precio	Tamaño	Disponible
LIBRERÍA PUZZLE	1.800 Bayas	1	Tienda de Tom Nook
ROPERO PUZZLE	2.180 Bayas	1	Tienda de Tom Nook
MESA PUZZLE	2.200 Bayas	4	Tienda de Tom Nook
CÓMODA PUZZLE	2.150 Bayas	2	Tienda de Tom Nook
RELOJ PUZZLE	1.480 Bayas	1	Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
SILLÓN PUZZLE	2.200 Bayas	2	Tienda de Tom Nook
SILLA PUZZLE	1.400 Bayas	1	Tienda de Tom Nook
CAMA PUZZLE	2.100 Bayas	2	Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
CADENA PUZZLE	1.900 Bayas	2	Producto estrella
ARMARIO PUZLE	2.200 Bayas	1	Tienda de Tom Nook
PARED PUZZLE	1.500 Bayas		Tienda de Tom Nook
ALFOMBRA PUZZLE	1.630 Bayas		Tienda de Tom Nook

NOVIEMBRE						
L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

EN NOVIEMBRE TENEMOS...

Eventos

4 de noviembre:
■ EL MERCADILLO

¡Otro mes más a regatear para conseguir los muebles más chulos del vecindario!

11 de noviembre:
■ DÍA LALALÁ

Elige la canción más apropiada para poner en tu pueblo. ¡Nadie se cansará de cantar!

19 de noviembre:
■ TORNEO DE CAZA

Entre las 12h y 18h ve a pescar el pez más grande y conseguirás el trofeo. Si pillas un tiburón, ¡ya no tendrás que temer nada!

26 de noviembre:
■ DÍA GUAY

Si se te da bien hacer cumplidos, este es tu día. Recuerda que un cumplido puede alegrar a alguien en un día triste.

COLECCIÓN DE INSECTOS DE NOVIEMBRE

INSECTO	VALOR	INSECTO	VALOR	INSECTO	VALOR
☐ Mariposa Monarca	140 Bayas	☐ Mantis Orquídea	2.400 Bayas	☐ Pulga	70 Bayas
☐ Abeja	4.500 Bayas	☐ Hormiga	80 Bayas	☐ Cochinilla	250 Bayas
☐ Langosta	200 Bayas	☐ Grillo Común	130 Bayas	☐ Mosca	60 Bayas
☐ Langosta Egipcia	600 Bayas	☐ Grillo Cebollero	280 Bayas	☐ Cucaracha	5 Bayas
☐ Mantis Religiosa	430 Bayas	☐ Insecto Palo	600 Bayas	☐ Araña	300 Bayas

COLECCIÓN DE PECES DE NOVIEMBRE

PEZ	VALOR	PEZ	VALOR	PEZ	VALOR
☐ Cacho	200 Bayas	☐ Carpín	120 Bayas	☐ Leucisco	200 Bayas
☐ Celacanto	15.000 Bay.	☐ Carpa	300 Bayas	☐ Koi	2.000 Bayas
☐ Pez Dorado	1.300 Bayas	☐ Telescópico	1.300 Bayas	☐ Barbo	200 Bayas
☐ Atún	7.000 Bayas	☐ Pez Sol	120 Bayas	☐ Perca Amarilla	240 Bayas
☐ Perca	300 Bayas	☐ Salmón Japonés	1.000 Bayas	☐ Trucha	3.800 Bayas
☐ Trucha Arcoíris	800 Bayas	☐ Gupi	1.300 Bayas	☐ Medusa	100 Bayas
☐ Caballito de Mar	1.100 Bayas	☐ Pez León	400 Bayas	☐ Jurel	150 Bayas
☐ Dorada Japonesa	500 Bayas	☐ Lubina	160 Bayas	☐ Pargo Rojo	3.000 Bayas
☐ Gallo	300 Bayas	☐ Pejesapo	2.500 Bayas	☐ Pulpo	500 Bayas

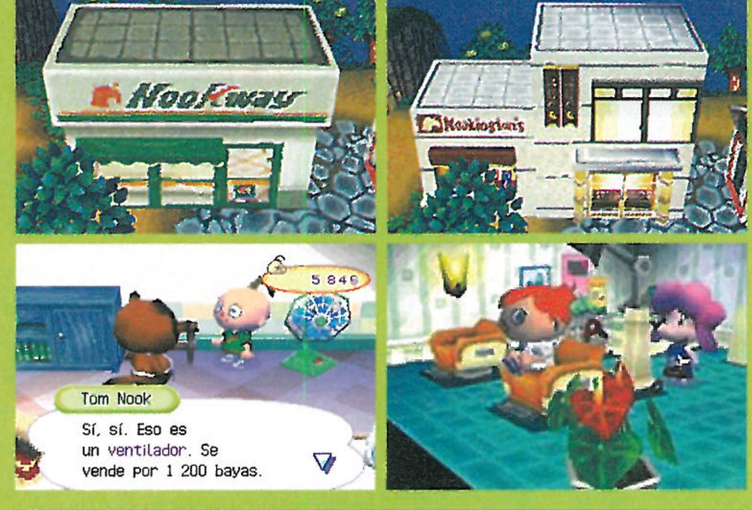
2 LAS AMPLIACIONES DE LA TIENDA

Después de dejarte los cuartos en la tienda de Tom Nook, un día te avisará de que va a cerrar. No te asustes, solo cierra durante un día para poder hacer la reforma de la tienda, que no es más que ampliar el terreno y la cantidad y variedad del producto.



ALMACÉN DE TOM NOOK Y 1ª AMPLIACIÓN

- **El almacén:** Es la tienda que te encuentras al llegar al pueblo. Aunque no sea gran cosa, al menos ofrece las herramientas vitales. Poco a poco puedes ir vendiendo peces, bichos y demás para poder comprarte los objetos que vende Tom Nook, o para pagar la casa. Sea como sea, cada vez que haces negocio con nuestro querido vendedor, el tío saca su beneficio. Cuanto más compres, antes tendrá suficientes bayas para poder ampliar su negocio, cosa que te beneficia también a ti.
- **1ª ampliación:** La verdad es que tiene los mismos productos pero más cantidad. Tiene más aspecto de super pero aún le falta mucho para llegar a molar.



2ª Y 3ª AMPLIACIONES

Estas dos ampliaciones valen la pena, ¡y mucho! No solo tienes más cantidad de productos, sino que hay mucha más variedad. Serás la envidia de los demás pueblos.

- **2ª ampliación:** La tienda gana mucho con esta expansión: más producto y de mejor calidad. Al tener más donde elegir, la probabilidad de ver algo raro es mayor.
- **3ª ampliación:** ¡Esto es una ampliación y lo demás tonterías! Como supondrás, la calidad y cantidad de producto aumenta notablemente. Aunque, si buscas cosas nuevas... ¡mira, una barbería! Sí, sí, como lo oyes, hay una barbería donde podrás cambiar tu imagen y... ¡el próximo mes te desvelaremos todos los secretos!

El «DBZ» más **flipante** de la historia se jugará **sólo en Wii.**

- Wii
- 2007
- ATARI
- LUCHA

DRAGON BALL Z BUDOKAI 2

¿Dragon Ball en Wii? Sí, se dice que será el mejor juego de Dragon Ball nunca jugado. ¿Por qué? Bueno, ya sabes, te permitirá manejar a (y luchar contra) más de 100 personajes de la serie en 15 escenarios destructibles. Y además ofrecerá 9 modos de juego, entre los que se incluirán minijuegos y combates versus. Pero lo bueno es que lo jugarás con el mando de Wii. Y... ¡VAS A PEGAR LOS KAMEHAMEHA CON TUS PROPIAS MANOS, MOVIÉNDOLAS IGUAL QUE GOKUUU! ¡Entusiásmate, salta y berrea porque lo merece! ¡Viva Goku, viva Wii!



¡Lucha con quien más te guste! *Podrás escoger entre los más de 100 luchadores aparecidos desde la 1ª temporada de 'Dragon Ball' hasta la última de 'Dragon Ball GT'.*



Golpes, magias, presas... ¡y fusiones! *La variedad de ataques dependerá de cada luchador, pero algunos, además... ¡tendrán la posibilidad de fusionarse entre sí!*



Combates inéditos. *El juego permitirá recrear peleas extraídas del anime, exactas. Pero además podrás disputar enfrentamientos nunca vistos.*



Kamehamehaaa... ¡¡ajaaa! *La "oferta estrella" de este DBZ para Wii será poder hacer los mismos movimientos del anime, con tus manos, para lanzar los especiales.*

»Wii
»PRIMAVERA 2007
»SEGA
»ACCIÓN / PLATAFORMAS

Será su primera **aventura** en solitario desde **1991.**

SONIC Y LOS ANILLOS MÁGICOS

Al cuento de las Mil y una noches le faltan páginas. Sonic deberá introducirse en este mundo fantástico y recuperarlas. ¿Cómo? A toda velocidad, claro. Eso no se duda. Por el camino te dará tiempo a flipar con los increíbles escenarios, coloristas y vibrantes, y también a sortear innumerables obstáculos en forma de pinchos, enemigos, jefes y saltos abismales. En total, 70 misiones para disfrutar con el erizo. Y más de 30 minijuegos para flipar con cuatro amigos... y la posibilidad de descargar más niveles de Internet. ¡Guau!



Te toca, erizo. *Sonic será el prota exclusivo del juego. Durante más de 10 horas le guiaremos por parajes flipantes, cargados eso sí, de trampas igual de sorprendentes.*



Largo, larguísimo. *Además de las 70 misiones para un jugador, habrá nada menos que 30 minijuegos para flipar con los amigos. Y apunta también bonus, extras... ¡eterno!*



Bonito y rápido. *Velocidad, vértigo y acción a tope serán las claves del nuevo juego de Sonic. Una vez domines su control, fliparás con los paisajes.*



¡Toma mando! *El control será muy intuitivo. Podremos balancear el mando para ajustar la dirección, y elevarlo o echarlo hacia adelante para realizar ataques especiales.*

El primero de **carreras** para Wii, al puro estilo **arcade.**

- Wii
- 2007
- NINTENDO
- CARRERAS

EXCITE TRUCK



Las carreras de "amotos" que disfrutamos en su día con «Excite Bike» para NES y N64 tendrán su punto y seguido con este título de Wii. Solo que ahora, en vez de dos ruedas, manejaremos trastos todoterreno 4 x4 por entornos en 3D repletos de bachecillos, montículos y rampas que nos harán gritar de vértigo mientras vemos acercarse el suelo. ¿Cómo evitar la inmediata tortilla de piloto? Pues bastará con mover el mando en las direcciones oportunas para aterrizar sobre las ruedas, nada más. ¡Que es para Wii, hombre!



¡Saltarás montañas! *En carrera podrás pegar buenos brincos, caer sobre otros coches y tal. Pero si pulsas el turbo antes de una buena rampa... ¡vas a ponerte en órbita!*



¡Aparta, que quemooo! *Pues no creas que se va a apartar, no. Como los coches no sufrirán daños, los contrarios harán todo lo posible por cerrarte y evitar que les adelantes.*



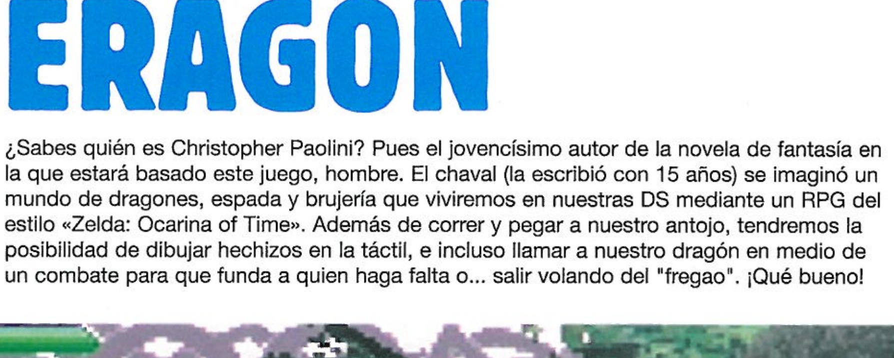
Lo importante es caer bien. *Sí, la simpatía mola, pero nos referimos a los saltos. Deberás mover el mando para caer sobre las 4 ruedas.*



De campo y playa. *Otro de los atractivos serán los escenarios: tan amplios como en la realidad, situados en entornos naturales y con distintas condiciones climáticas.*

Vivirás una **gran aventura** de espadas y **dragones** en tu DS.

- NINTENDO DS
- NOVIEMBRE
- VIVENDI UNIVERSAL
- AVENTURA / RPG



ERAGON

¿Sabes quién es Christopher Paolini? Pues el jovencísimo autor de la novela de fantasía en la que estará basado este juego, hombre. El chaval (la escribió con 15 años) se imaginó un mundo de dragones, espada y brujería que viviremos en nuestras DS mediante un RPG del estilo «Zelda: Ocarina of Time». Además de correr y pegar a nuestro antojo, tendremos la posibilidad de dibujar hechizos en la táctil, e incluso llamar a nuestro dragón en medio de un combate para que funda a quien haga falta o... salir volando del "fregao". ¡Qué bueno!



Saphira. *Será nuestro querido dragón y también el protagonista de algunos minijuegos que nos servirán para mejorar nuestro nivel de "destreza a lomos de dragón".*



¡Qué bonitooo! *Todo el juego se desarrollará en 3D reales. Esto que ves es parte del pueblo en el que comenzarás la aventura. ¡El nivel de detalle gráfico va a ser increíble!*



¡Dale, Eragon! *Las habilidades de Eragon irán creciendo poco a poco. Cuantos más combates libre, más combos irá aprendiendo, el tío listo.*



¡Habla con ella! *Y con todo el que veas porque, muchas veces, te propondrán pequeños retos... ¡con premio!: un nuevo combo, más flechas, hierbas curativas...*

REVISTA OFICIAL Nintendo Acción
¡¡PONTE EN CONTACTO!!
Escríbenos. Comunícate con nosotros. Cuéntanos tus dudas, pregúntanos, ponnos a prueba. ¡Pero venga, muévete, rápido! Que empezamos...
POR CARTA. Nintendo Acción. Hobby Press S.A. C/Los Vascos, 17 28040 Madrid.
POR E-MAIL. nintendoaccion@hobbypress.es

¡AQUÍ MANDAS TÚ!

Cartas, mensajes & e-mails para la redacción

RESIDENT EVIL ESTARÁ EN Wii

Chavaleeeees! Flipo con la revista y con vuestras noticias, y además esta noticia me tiene loco. Aquí fue donde leí que había un Resident Evil en desarrollo para Wii, ¿qué más podéis contar a los miles de fans que están ansiosos por conocer datos del juego?
Evilman. E-mail

NA. Qué bueno, Evilman. Lo adelantamos, y ahora lo confirmamos. **«Resident Evil Umbrella Chronicles»** está en marcha, vamos, que seguramente lo podremos jugar en 2007. Estará divido en cuatro capítulos, cada uno basado en una de las entregas de la serie. RE1 será en la mansión, con Jill y Chris; RE2, en la comisaría de Raccoon, con Claire y Leon; RE3, en Raccoon city, con Jill y Carlos; y RE4, en el pueblo maldito, con Leon y Ada. Respecto a la estructura, pensad en un arcade en la línea de RE4, con aventura y mucha acción en primera persona, mando y nunchako en mano. Cada personaje tendrá sus armas y ataques únicos, y además del plantel original podremos desbloquear nuevos a medida que avancemos.

STAR WARS, LA NUEVA GENERACIÓN

Hola colegas. Aluciné con la noticia del nuevo Star Wars para DS. ¿Qué más proyectos de esta saga hay?
Marga. E-mail

NA Ubisoft ya ha anunciado oficialmente que **«Star Wars Lethal Alliance»** estará en DS antes de navidad. Perfecto. Aunque más perfecto es el vídeo que ha publicado LucasArts con una muestra de lo que puede ser su primer Star Wars para la nueva generación. El vídeo es impresionante, pone en pantalla una tecnología asombrosa, fruto de la colaboración con Industrial Light & Magic. Con este nuevo juego entraremos en una nueva etapa de Star Wars, que tendrá lugar entre los episodios III y IV y hará un uso intensivo de la Fuerza.


La Fuerza será la gran protagonista de los nuevos Star Wars. Con ella conseguiremos efectos increíbles.

LA CARTA DEL MES

FIFA, ZELDA, POKéMON...

Hola, Nintenderos. Me encanta vuestro trabajo. Me gustaría que me respondieseis a unas cuestiones: 1. ¿Saldrá FIFA 07 para GC? ¿Habrá una versión de FIFA 07 en Wii? 2. Zelda Twilight Princess saldrá en pak con Wii? 3. ¿Se sabe algo del nuevo Pokémon para Wii? 4. ¿Qué juegos de rol y RPG se presentan para Wii? Gracias.
Néstor de Juan. E-mail

NA. FIFA 07 no estará en GameCube, al menos en España. Aquí sólo se podrá jugar, de momento, en Nintendo DS. Segunda. Zelda no saldrá en pak con la consola, pero la buena noticia es que estará el 9 de diciembre. ¿El nuevo Pokémon? Parece un Stadium o un Colosseum evolucionado, con Pokémon majestuosos mostrando todo su poderío en combates espectaculares. ¿Te imaginas controlar todo eso con el mando de Wii?, ¿y si además te decimos que será uno de los primeros juegos conexión Wi-Fi? Y la última. Estos son las mejores aventuras que se preparan para Wii: FF Chronicles: Crystal Bearers, Fire Emblem, Dragon Quest Swords y Zelda.



LA IMAGEN





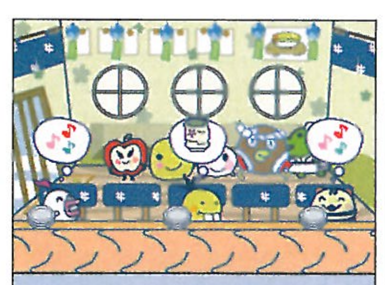
SHINCHAN se pasó por nuestra redacción para promocionar su última aventura en Game Boy. Como el chaval nos cae simpático, no dudamos en hacernos una foto "p'a la posteridad" junto a él. Aunque fue Augusto, jefe de maquetación (y camisa blanca) el que al final casi se lleva el protagonismo.

TAMAGOTCHI 2

Lo primero, felicitaros por la revista. Estoy dudando entre comprarme «Mario y Luigi 2 Compañeros en el tiempo» o «Super Mario 64 DS». ¿Cuál me aconsejáis? No puedo esperar a que salga «Mario Slam Basketball» ¿podríais poner más pantallas? ¿Para cuándo Tamagotchi 2?
Daniel. E-mail

NA. Gracias Daniel por tus felicitaciones. Y ahora a trabajar, que para eso estamos. En fin, como los juegos que propones son realmente buenos, sólo podemos aplicar nuestro gusto personal. Y a nosotros nos pone más el RPG de Mario y Luigi 2. ¿Más pantallas de Mario Basketball?, ¿es que no te parecen suficientes las que publicamos en la preview? Y sobre **«Tamagotchi 2»**, ya sabes que acaba de salir la primera parte en España, pero Namco Bandai acaba de anunciar

la nueva entrega para este invierno... al menos en USA. Tendrá nuevas tiendas, como una bolera o un sushi bar. Podremos conectarnos con los colegas vía Wi-Fi para intercambiar ítems, dar regalos o enviar pantallas y notas.



En el sushi-bar de «Tamagotchi 2», nuestras mascotas se lo pasarán en grande. ¿Lo jugaremos en primavera?

ENIX PARA DS

Buenas. Además de Mario Basketball y el reciente anuncio de los nuevos Dragon Quest, ¿me podéis soplar qué nuevos proyectos tiene Square-Enix para DS?
Raúl. E-mail

NA. Qué tal hombre. Pues verás, hay más movimiento en las oficinas de Enix que en las del Bernabéu, y ya es decir. Con DS han cogido carrerilla, está claro. Fíjate la de proyectos que tienen en marcha. ¿Te suena el nombre de **«Front Mission»**? Porque preparan un "remake" de este juego de "mechas" (robots gigantes tripulados) diseñado para Super Nintendo. Aunque tú seguro que preguntas por una sorpresa que andan preparando en Japón y se llama... **«Final Fantasy XII: Revenant Wings»**. Pues sí, esta nueva versión estará protagonizada por Vann y Penelos (de FFXII original), y aparecerán las aeronaves de la versión doméstica, aunque ni la historia ni el argumento serán iguales. Lo que está claro es que el sistema de combate será con puntero y pantalla táctil. No termina aquí "la fiesta". **«Seiken Densetsu 3: Heroes of Mana»** es otro de los "clásicos" que se avecinan. Un pedazo de aventura que, por si el nombre Mana no fuera suficiente, utilizará elementos de Final Fantasy, como las naves o la posibilidad de usar bestias en las batallas. Por último, anota que el 14 de diciembre llegará a Japón «Chocobo & the magical Picture book».

¿MÁS GOLDEN SUN?

Hola, os escribía para deciros que me encantaron «Golden Sun» 1 y 2, y quiero saber si tienen en mente hacer un «Golden Sun 3» o algo parecido. Y si no van a hacerlo, ¿qué juego de GBA o DS, también de batallas por turnos, me recomendáis?
Esteban. Madrid

NA. Nada de nada, Esteban. Ni rumores, vamos. Pero tranquilo porque el catálogo de DS no te va a decepcionar en este tipo de juegos. Bueno, ya has visto lo que prepara Enix, con un Final Fantasy que promete romper récords de venta. Y si quieres hacerte con algo ahora mismo, nuestras recomendaciones «Advance Wars 2» y «Mario & Luigi» en DS; y en GBA puedes probar «Shining Force», los «Fire Emblem» y «Onimusha», que te van a gustar.

CASTLEVANIA EN WII, SÍ

Amigos de Nintendo, ¿qué pasa con los nuevos Castlevania para DS y Wii?, ¿por qué se hacen esperar tanto?
Luis. E-mail

NA. Porque a veces hay retrasos, Luis, y Castlevania no iba a ser menos. La esperadísima nueva entrega para DS, **«Protrait of Ruin»**, podría salir en febrero del año que viene. Así aparece en la lista de lanzamientos de Konami, y eso nos han confirmado desde su oficina de prensa. Lo que pasa es que con Konami siempre hay sorpresas, así que todavía no nos arriesgamos a afirmarlo rotundamente. Y respecto a una posible entrega para Wii, pues refrán al canto: donde dije digo, digo Diego. Koji Igarashi, productor de la saga, después de declarar a Nintendo Acción que "no veía un Castlevania en Wii", durante una entrevista que le hicimos en el E3, ahora ha mostrado su interés en trabajar para la nueva consola y asegura "tener muchas ideas nuevas". Nunca es tarde si la dicha es buena...

MÁS PODER MENTAL

Hola a todos. Tengo Brain Training, Big Brain, me compraré English Training... ¿y después qué, amigos nintenderos?, ¿con qué voy a entrenar mis neuronas?
Ana. E-mail

NA. Tranquila, Ana, que esto de los "training" no ha hecho más que empezar. De hecho, a la original serie de Nintendo le ha salido competencia. Majesco ha anunciado dos nuevos títulos basados en el mismo concepto de "entrenar el cerebro". Sus nombres son **«Brain Boost: Beta Wave» y «Brain Boost: Gamma Wave»**, ambos "recomendados" por el doctor Makoto Shichida. Es un investigador japonés, autor de la teoría del desarrollo del hemisferio derecho. «Brain Boost» ha sido diseñado para perfeccionar la memoria, la concentración y el razonamiento a través de difíciles retos cerebrales. Beta Wave estimulará la parte derecha del cerebro, donde se producen los procesos de concentración y pensamiento: busca la pareja, secuencias de memoria, reconocimiento de formas... El otro va dirigido a aumentar la percepción y resolución de problemas.

EL ARTISTA DEL MES



Anxel Carramal Fernández, de Pontevedra, flipa con los colegas de Animal Crossing y además le gusta presumir de ello. Además el tío tiene talento y fijaos qué obras de arte nos envía para demostrar cómo le molan los AC. El premio es tuyo.

¡Big Brain Academy para ti!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

P+R

(Pregunta Rápido, que esto está que arde)

¿SALDRÁ «METAL GEAR» EN NINTENDO DS?
Hemos visto un «Metal Gear 4» para Nintendo DS en la lista de Konami. ¿Será para 2007?

¿ES CIERTO EL RUMOR DE UN GTA PARA Wii?
Es cierto que Nintendo América y Rockstar están en conversaciones para que la compañía de GTA diseñe juegos para Wii. No hay nada sobre un GTA, y en todo caso estaríamos hablando de 2008.

¿HABRÁ VERSIÓN DE «GUITAR HERO 2» PARA Wii?
Bueno, de momento nos confirman desde Activision que el nuevo «Guitar Hero» será multiplataforma, así que es razonable pensar que sí estará en Wii. ¡Molaría todo unir una guitarra al mando Wii y empezar a tocar como Santana, ¿no?!

¿ES CIERTO QUE HAY UN NUEVO «PRINCE OF PERSIA» EN DESARROLLO?
Pues el rumor dice que sí, que Ubisoft anda liada con un nuevo proyecto del Príncipe para nueva generación.



Square-Enix se ha vuelto "loca" con la DS. Han presentado un montón de juegos, entre ellos un nuevo FFXII.

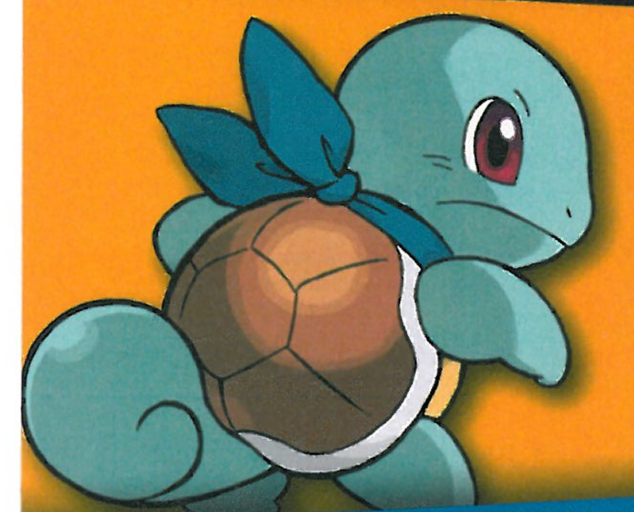
EN EL PRÓXIMO NÚMERO...



¡Desvelamos los secretos del arcade de acción más esperado para Wii!

RED STEEL

Nos colamos en el cuartel general de Ubisoft y pasamos el dia y la noche probando su juego más revolucionario para la nueva consola Wii: Red Steel. ¡Os lo contaremos todo, todo!

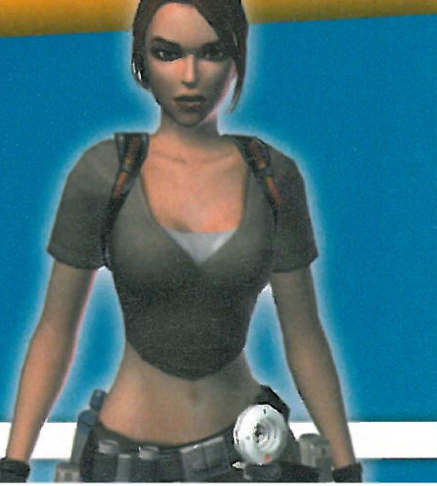


¡LLEGA POKéMON MUNDO MISTERIOSO!

- **LA REVIEW, EN PRIMICIA.** Puntuaremos el nuevo Pokémon en Nintendo DS y Game Boy. Antes, nos lo hemos jugado de arriba abajo.

GUÍA TOMB RAIDER

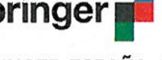
- **CLAVES, PISTAS, TODOS LOS TRUCOS PARA AYUDAR A LARA** en la increíble aventura que nos ha preparado en Nintendo DS. ¡No te la puedes perder!



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Staff

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redactor Jefe:
Javier Domínguez
Maquetación:
Augusto Varela, Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, Patricia Cahue, Guillermo Pedernal, Ernesto Pérez-Durías, Juan Palacios, Sergio Gordillo

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de Publicidad:
Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
C/Orense, 12-14 - 2ª planta
Oficinas 2 y 3
28020 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992

© 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

"Nintendo", "Nintendo Entertainment System", "N.E.S.", "Super Nintendo Entertainment System", "Super NES", "Game Boy", "Nintendo Acción" and "Mario" are trademarks of Nintendo.
Todos los títulos aparecidos en esta revista son marcas registradas o copyrights de Nintendo of America Inc. Adicionalmente, los siguientes nombres son marcas registradas o copyrights de las firmas señaladas: TM, © y ® en juegos y personajes pertenecientes a compañías que comercializan y autorizan estos productos.
NINTENDO ACCIÓN no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados.

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.



Publicación controlada por 



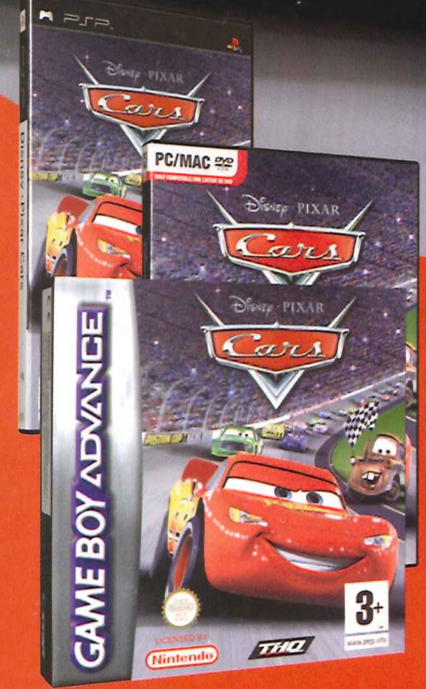
Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



MUSICA REAL ¡¡¡CONVIERTE TU MÓVIL EN UN MP3 PORTATIL!!!
envía un mensaje con MUSIC19 + un espacio + código al 7808
ARTISTAS ORIGINALES
Hips dont lie 6622
7161 Me voy
6873 Dejame verte
6927 Huecco Rumbatom pa' la guerrera
8715 la noche me resbala
7261 Para cosas buenas
9188 Satellites September
7770 David Tavaré Summerlove
En que estrella estara nena daconte 6134
8625 deja vu
8624 Te busqué
labios compartidos 8997
AMAR ES COMBATIR
7553 Puede ser
SOS 7204
9173 Voy a vivir
Resurrección 6915
8876 5ª estación Tu peor error
6640 Zapatillas
6639 BESOS
6638 Volvera
6637 Son sueños
6636 Insoportable
Call me when you're sober 9506
Ueoh 9432
ESTOPA
6649 Vacaciones
6648 No quiero verla
6647 Mediterraneo
6646 Cacho a cacho
6645 Tragicomedia
6644 Pastillas de freno
6643 Fin de semana
6642 Como Camaron
9216 Malabares
7797 DULCE LOCURA 6662 MUÑECA DE TRAPO
6923 TWISTED NERVED
7676 Acuerdate bien de mi cara
9807 Quién me iba a decir David Bisbal
6142 Blige, Mary J. "One"
6774 Rebelde
6775 Solo quedate en silencio
Cartas de amor cuando no hay amor 9513
9030 Ni una sola palabra
TAMBIEN PUEDES REGALARLE UN SONIDO REAL A QUIEN TU QUIERAS.
LOS AUTÉNTICOS TEMAS
envía un mensaje con TEMA14 + un espacio + código 7494
COCHES - 7649
6138 Piratas
2896 Dragones
2828 Chocolate
7209 Pollitos
2244 Dinosaurios
8938 Cachorritos
EN TU MÓVIL
FOTOFONDOS TOP
envía un mensaje con WAP33 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 87
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-17 h) 902 01 01 27
45543
36326
38174
ÑBA
37768
38109
38110
46936
38111
38060
45117
35502
PIRATAS DEL CARIBE
38159
38160
38164
38167
45534
41922
45578
39000
anim116
36170
36455
36648
39074
41490
41545
36996
36326
35485
brenda
telma
46455
46499
46501
46505
41084
35492
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS97 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 87
83705 Zelda
83737 Dragon Ball Z
83754 Kingdom Hearts
89075 Hips dont lie
89129 Rebelde
83750 Super Mario Brothers
84362 Champions League
84437 Sintonia Shin Chan
84440 El señor de los anillos
84937 Kill Bill - Silbido
82172 Barcelona
82685 Fiesta Pagana
83788 Real Madrid
83658 BSO Star Wars
82247 Cannabis
83738 Metal Gear Solid
80025 Sintonia The Simpsons
82044 Eye of the tiger
80065 Friends - I'll be there for you
80096 BSO Pulp Fiction
top polifónicos
89601 H Centenario Del Sevilla F.C.
82124 Atletico De Madrid
84094 Himno de riego
82123 Athletic De Bilbao
84490 Asturias patria querida
FUTBOL
80084 Time to fight Mortal Kombat
83688 Bruce Lee
83689 Moon Patrol
83690 Pengo
83691 Rodland
83692 Paperboy
83693 Bombjack
83694 Altered beast
83695 Alone in the dark
83696 Airwolf
83697 1942
83698 Boulder dash
83699 Crash team racing
83700 Crash Bandicoot Warped
83701 Druid
83702 Fairlight
83703 Duke Nukem
83704 Zorro
83706 Worms
83707 Gran Turismo Winner
83708 Resident Evil 1st Floor
83709 Tomb Raider
83711 Super Mario 1
83712 Sim City
83714 Street Fighter
83715 Syphoon Filter
83716 Tomb Raider 3
83717 Uridium
83718 Ultima-Exodus
VIDEOJUEGOS
buscapolitonos
envía TONOS97 + espacio + algo que identifique (titulo,cantante) al 7494
90218 Si tu me elevas
89936 Oju lo que la quiero
90188 Despertare cuando te vayas
90345 Con la mano levanta
90346 Rain on me
90348 When You Were Young
90349 Here it goes again
90307 Dolly song (ievas polka)
89858 An Easier Affair
89856 Gangs of London
89852 Conteo
89831 Vengo venenoso
89810 Who Knew
89808 Te falta veneno
90208 Quien me iba a decir
90192 All we are
90188 Despertare
90144 Me iré
NUEVOS
89222 Dejame verte
89502 Puede ser
89798 Labios compartidos
89379 Te echo de menos
89291 Me voy
89006 Ni una sola palabra
89051 Muñeca de trapo
88627 Besos
82935 Noches de bohemia
85504 Soldadito marinero
89130 Solo quedate en silencio
89232 Opa yo viaze un corra
89560 Libertad
89503 So payaso
85290 La camisa negra
85944 Eras tu
84997 Valio la pena
ESPAÑOLES
80043 The Terminator
84724 El bueno, el malo y el feo
84067 El Exorcista (Tubular bells)
80143 La Pantera rosa
85529 El último mohicano
84207 El Padrino
84940 Sexo en Nueva York
84966 24 - Serie TV
80017 Mision imposible
84231 Thank you
80108 Sintonía Benny Hill
83883 Fraggle Rock
84560 Curro Jimenez
84697 CSI Las Vegas
85606 Vals de Amelie
85441 Verano azul
84064 Darth Vader M Imperial
84759 Gladiator
83834 La abeja maya
80074 El equipo A
83648 La familia Monster
84999 CSI Miami
80048 El coche fantastico
85607 El pajaro loco
83901 Zorba el griego
84692 Rasca y pica
84660 SWAT - H de Harrelson
84206 Moon river
80194 Time of Life
80174 Expediente X
84656 Superman
80043 The Terminator
80238 Raiders of the lost ark
85894 spot Reault Clio - Popcorn
85974 Hospital central
84233 La historia interminable
80285 Charlie's Angels
80125 Mortal Kombat
CINE-TV
UTILÍZALAS COMO TONO DE LLAMADAS O TUS MENSAJES, TE PARTIRÁS DE RISA
TONOVOCES
envía un mensaje con POL82 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
77251 Mensajeeeeeeee
77894 Richard coge el...
risa Carcajada
77435 Osea te cojo el ...
77650 Cerco policial
78869 Gol del Barça
77419 Por dios trata de cogerlo
77256 Uuu que es eto?
77787 El Luisma? no aqui no es...te equivocas
77483 Gallina imitando Formula 1
78491 Franco desde la tumba
77896 Coge el telefono que me llevan preso
78970 Gol del Madrid
77811 Es tu jefe no lo cojas
79033 Las drogas son malas
77593 Chaval coge el telefono
77895 Esta sonando el monomovil payo!
77287 Coge el telefono que esta sonando
77334 Grito de Tarzan
79261 Me quieren robar mi litro
77436 Que alguien me coja!
78187 Es la hora de un bricosejo
77253 Soy el puto movil
77789 Joputa menuda zorra
77433 Cogelo de una puta vez
risita Cuñaaaaao
77282 Pedos y eruptos
79067 El Luisma tiene un orgasmo
77259 Esta sonando mi telefono
77763 Que pasa nen?
famosillos
77148 Te llama la guardia civil
79262 Un cigarrito no tendrás
77258 Coge el puto telefono cabron!
77281 Cogelo que es tu camello
77325 Nos hacemos unas pajillas
77339 Tienes un mensaje nuevooooooo
77386 Que poderio tengo en el coño
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
77446 Son tus amigos pa joderte
77472 Que soy el telefono cogerme!
77639 Ir para nada es tonteria..
77119 Bebe gracioso
77223 Formula 1
77257 Manolo cabeza webo
78694 El Luisma
78849 Barça - Forza Barça
79097 athleeeeeeeeeetic!
TOP
77048 Sirena de policia
77479 Risa bebe
77786 Que pasa neeeeeeeng!
77762 Como el luisma no se entera
Comprueba que tu movil sea compatible y que tenga la opción de asignar tonos a los mensajes
TAMAGOCHIS
GUAUUU
Pavo 1916
Panda 1545
Perro 1546
Criada 1917
¡¡¡SÉ EL PRIMERO EN DESCARGARTELAS!!!
ENVIA MASCOTA1 + ESPACIO + CODIGO DE TU MASCOTA AL 7808
Pez 1915
Flipao 1690
Rapero1691
Conejo1688
Hamster 1918
¡Tengo hambre!
buppupy 1911
Bruto 2024
Quinqui 3100
Gato 2021
Pato 1912
¡¡TODOS TUS CONTACTOS!! ¡¡TODOS LOS EMOTICONOS!!
MESSENGER PARA MOVILES
ENVIA MSX18 + ESPACIO + 2269 AL 7494 ¡¡¡DESCARGÁRTELO Y CHATEA! DONDE QUIERAS!!
TELEBROMAS 806 56 61 37
¡¡¡nosotros se la gastamos mientras tú lo escuchas!!!
TOP DE BROMAS
CITACIEGAS
GAY
CONDONERIA
CONCURSO
PIZZERO
LADRON
MULTAS
CASTING
COCHEROBADO
MASAJE
HACIENDA
FONTANERO
VECINA
SEXSHOP
DESPERTADOR
envía un mensaje con DESPIERTA10 + un espacio + tu nombre al 7494
KONTESTA
envía un mensaje con KONTESTA10 + un espacio + código al 7808
TUABUELA
TUAMIGA
TUAMIGO
TUJEFE
TUMADRE
TUNOVIA
TUNOVIO
TUPADRE
OFERTA 1 JUEGO DE LA SEMANA
GARANTIZADO
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA; FROGGIE S.L. - CIF B91109454. Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido. PRECIOS MAX. 80X: 1,09 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SOLO MAYORES 18 AÑOS; APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA. Más información consultar en info@sinfindejuegos.com o visita la web WWW.SINFINDEJUEGOS.COM

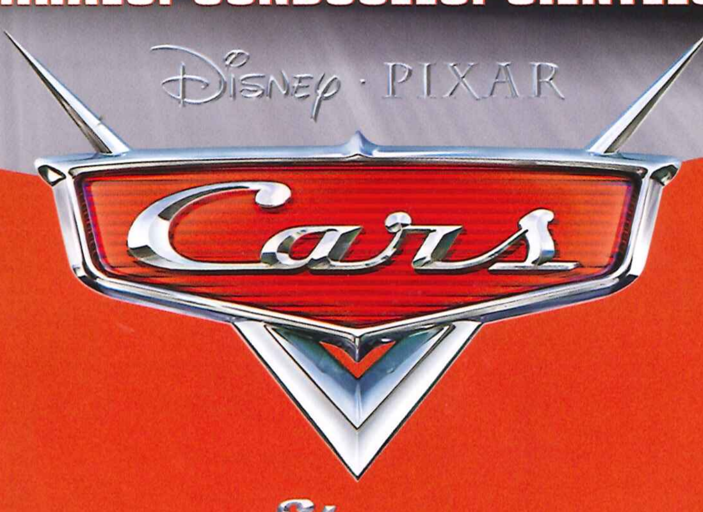
ME LLAMAN VELOCIDAD.

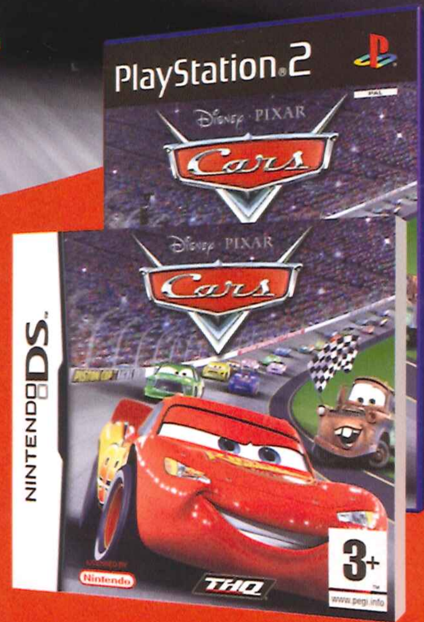
PISTON CUP RACING SERIES



MÍRALO. CONDÚCELO. SIÉNTELO.







El Videojuego

¡YA DISPONIBLE!















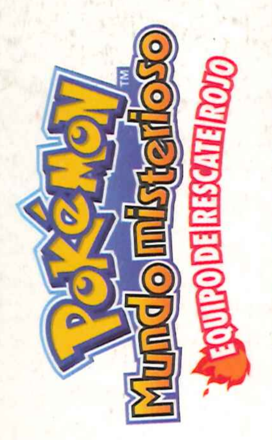


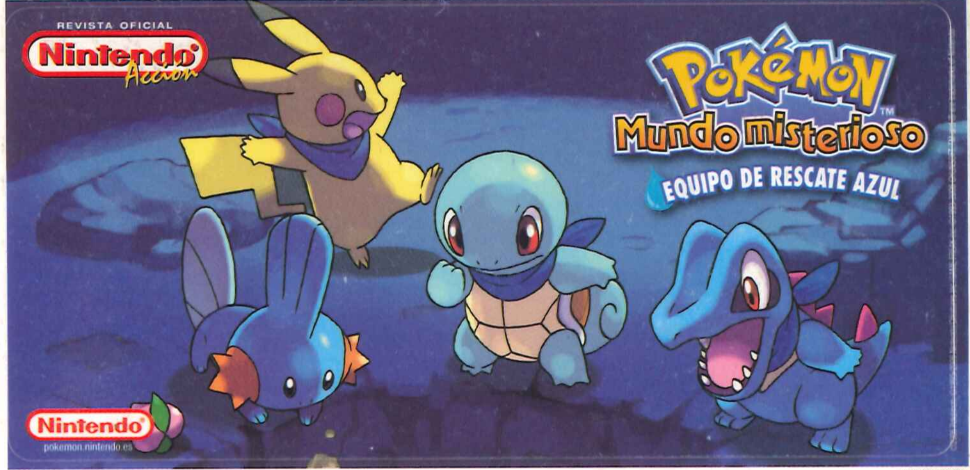
PIXAR
ANIMATION STUDIOS



www.carsvideogame.es

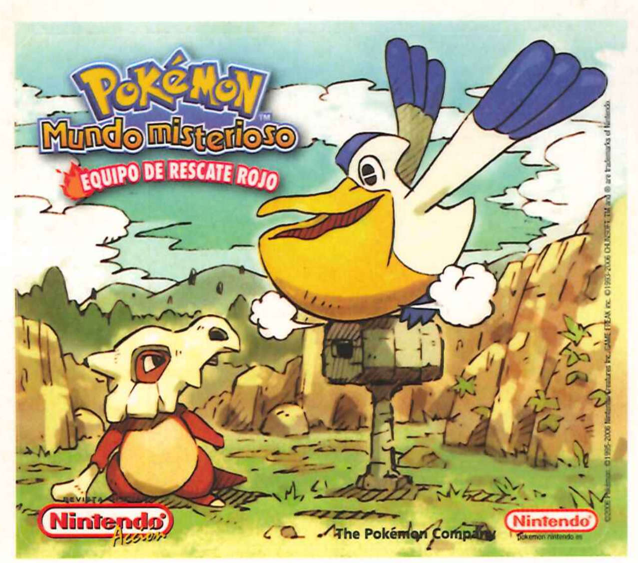
Cars©Disney/Pixar, not including underlying vehicles owned by third parties; Dodge®; Hudson Hornet™; ©Volkswagen AG; H-1 Hummer®; Model T™; Fiat™; Mack®; Mazda Miata®; Kenworth®; Chevrolet®; Peterbilt®; Jeep®; Mercury™; Plymouth Superbird™; Cadillac Coupe de Ville®; Ferrari®; Fairlane™; Petty®. "Playstation", the "PSP" logo and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft.Nintendo, Nintendo DS, Nintendo Gamecube, Gameboy Advance and their respective logos are trademarks of Nintendo.


Pokémon
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE ROJO


REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
Pokémon
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE AZUL
Nintendo
pokemon.nintendo.es

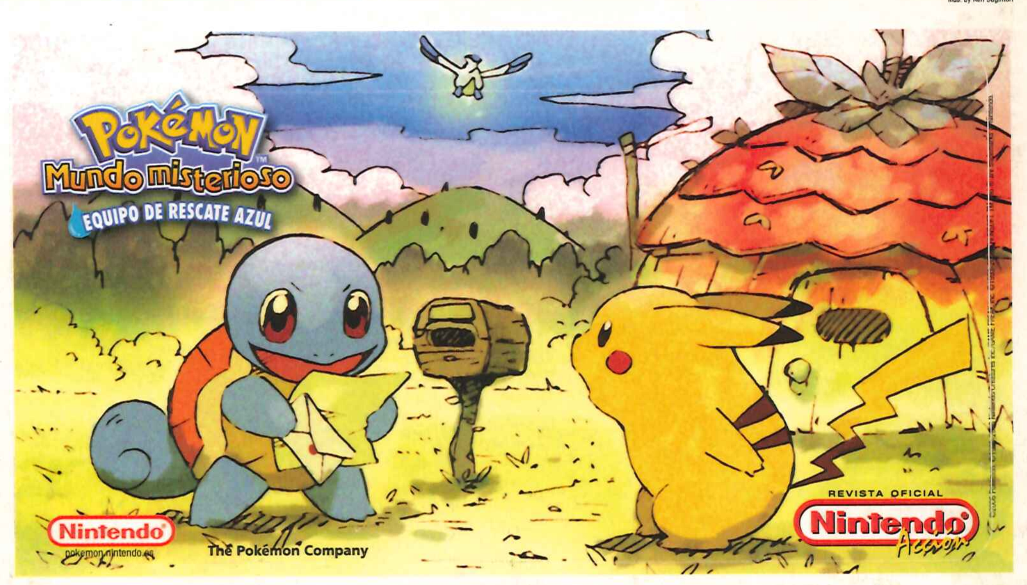

Pokémon
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE AZUL


Pokémon
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE AZUL
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
The Pokémon Company
Nintendo
pokemon.nintendo.es


Pokémon
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE ROJO
Nintendo Acción
The Pokémon Company
Nintendo


Pokémon
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE ROJO
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
The Pokémon Company
Nintendo


REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción


Pokémon
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE AZUL
Nintendo
pokemon.nintendo.es
The Pokémon Company
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción


2'99€
REVISTA OFICIAL:


Pokémon
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE AZUL
EQUIPO DE RESCATE ROJO
5 PEGATINAS
PARA DECORAR
TU CONSOLA
2 PARA
NINTENDO
DS LITE
1 PARA
NINTENDO DS
2 PARA
GAME BOY
ADVANCE SP